

Ожидания - это адская штука. Люди проводят свою жизнь, ожидая, что все пойдет определенным образом. Иногда они ожидают, что произойдет самое лучшее. В другое время они с трепетом ждут в темноте худшего из возможных исходов.

Скотт проснулся в темноте. На мгновение он ожидал, что снова окажется в камере, или, может быть, он наконец встретил свой конец, и это было то, что пришло после нормального существования. Он ошибался и в том, и в другом.

Уровень освещенности постепенно повышался. Вскоре он понял, что все еще находится в медицинском отсеке на борту корабля Саманты. Он не знал, сколько времени прошло, или даже почему он все еще жив, так как его миссия уже закончилась. Он не распознал появление светящейся двери света, поэтому было трудно понять, что он должен был чувствовать или думать. Неужели дверь пришла и ушла, и в результате он застрял в этом мире? Неужели дверь вообще не пришла, и ему нужно было выполнить какое-то действие из события, чтобы вызвать ее? В данный момент не было никакой возможности узнать наверняка.

Он слегка поморщился, когда сел. Его тело болело, одеревенело от бездействия, пока он исцелялся. Скотт поднялся с кровати, но тут же осознал всю правду своего положения.

- Где, черт возьми, моя одежда?

Женский смех эхом разнесся в воздухе, когда Саманта исчезла из виду. Какое-то мгновение Скотт смотрел на нее с тем же выражением, какое бывает у оленя, попавшего в яркий свет фар.

- Ха. Ты дрожишь, как вардосианский заяц.- Саманта поднялась со своего места и поднесла руку к губам. - Хотя я признаю, что в некоторых аспектах ты больше похож на тажианского быка.

- Благодарю вас, мадам, что вы не пялитесь с такой нежностью на мои славные черты, - сказал Скотт с плохим подобием барского акцента, прежде чем натянуть простыню на свое обнаженное честолубие.

Первым ее ответом было удивленное фырканье.

- Твою одежду чистили, а то жалкое дерьмо, которое ты, кажется, принял за доспехи, чинили.

-Это ужасно любезно, - с любопытством сказал Скотт. Она была не из тех, кто делает что-то бесплатно.

- Слова, о которых ты думаешь, это "спасибо", - сказала она, слегка ухмыляясь. Мгновение спустя она продолжила:

-Как бы то ни было, через несколько часов мы будем на Геллеспонте-IV. Ты, вероятно, сможешь найти какой-нибудь способ свалить оттуда.

-Точно, Геллеспонт-IV,- сказал Скотт. Он понятия не имел, что это такое, но спорить не было нужды. Во всяком случае, сейчас он был полностью в ее власти.

Она наклонила голову вправо и издала странный звук.

- Тебе не кажется, что самое время признаться мне в том, что ты там делал?

Скотт посмотрел на нее и пожал плечами.

- Я не знаю, как это объяснить.

-Попробуй, - сказала она.

- Прекрасно. Я межпланетный путешественник, который отправляется в опасные места ради прибыли, но у меня нет выбора, - сказал Скотт. Это было настолько близко к истине, насколько он мог объяснить.

Она моргнула, а затем фыркнула, прежде чем дать ему плоское выражение.

-А, охотник за головами вроде меня? Почему бы просто не сказать это?

-Все гораздо сложнее, но это достаточно близко к истине, - сказал Скотт.

- Сложная правда, да? - Саманта поднялась со своего места и махнула рукой. - Итак, что ты делал на Ксев-97?

- Ты согласишься мне, если я скажу, что сражался с зомби, заскучал и начал играть в игру, а потом пересек время и пространство? О, и так уж получилось, что я случайно прибыл туда за несколько мгновений до того, как ты меня нашла?

Она внимательно посмотрела на него. -Нет,- однако через мгновение спросила она. - А что такое зомби?

- Живые мертвецы. Люди, заразившиеся вирусом, который убивает их, но все еще оживляет тело. Они бродят в оцепенении и пытаются полакомиться живыми, - сказал Скотт, как будто это было самой нормальной вещью в мире.

- Звучит отвратительно. - Она постучала себя по подбородку. - И немного похоже на грибковые споры, которые космические пираты использовали для управления разумом группы ученых-оружейников в исследовательском центре "Туманность Семь".

-Это тоже звучит отвратительно,- сказал Скотт.

Она кивнула ему и сделала глубокий вдох, от которого у Скотта подскочило давление. Ее наряд действительно мало что оставлял воображению.

- Так оно и было. Мне пришлось провести три дня, подвергая свою броню обеззараживанию, прежде чем я смогла выйти из нее, не нарушив шесть законов федерации, - сказала она.

Вскоре после этого признания Саманта перешла к делу.

- Ну и как тебе платят?

-Какая плата?- спросил Скотт.

-Так плохо, да?- спросила она со смехом.

Скотт тоже рассмеялся.

- Мне платят что-то вроде кредитов. Я могу потратить их почти на все, что захочу, и получу это немедленно.

- Звучит не так уж плохо, - сказала она. Она искоса посмотрела на него. - Ты даже можешь достать такие штуки, как этот странный плазменный пистолет?

-Легко, - сказал он. - Хотя, тратя свой кредит на такие вещи, я очень быстро становлюсь бедным.

Саманта рассмеялась, решив, что это шутка. - Разве это не так?

Скотт кивнул. Она действительно понятия не имела.

- Вот что я тебе скажу. Если тебе когда-нибудь понадобится дополнительный бластер и ты сможешь заплатить мою цену, дай мне слово.

Это поставило его в тупик. Зачем делать такое предложение человеку, которого она едва знает? Он озвучил свой вопрос. - В самом деле? Хотя ты меня едва знаешь.

- Верно, но я разбираюсь в деньгах. Я люблю деньги. Большую часть времени я провожу в поисках денег или в ожидании, когда они появятся, - сказала она.

- Ну, на самом деле у меня нет такой проблемы. У меня почти каждый день есть работа, - признался он, фыркнув.

- Ладно, теперь мне интересно. Ты работаешь на организацию, которая постоянно нанимает

наемников?- Свет практически плясал в ее глазах.

Он снова рассмеялся.

- Да, но это чрезвычайно опасная работа, и мне приходится делать ее много, иногда без реальной пользы. Хотя несколько раз это действительно хорошо срабатывает, чтобы компенсировать дерьмовую работу.

- Опасность-это не совсем то, о чем я беспокоюсь, - сказала она с усмешкой. - Пока мне платят и я могу жить с собой после того, как закончу, не имеет значения, что я делаю.

-Ты уверена? - спросил Скотт.

Она неправильно поняла его вопрос и сказала:

- Если ты найдешь мне какую-нибудь долгосрочную оплачиваемую работу наемника, я соглашусь.

Скотт хотел что-то сказать, но мир и все в нем остановились. Он стал серым, и перед ним вспыхнул ярко-синий экран.

[Запрос Компаньона]

Абсурдно привлекательная межгалактическая наемница [Саманта Джеран] предложила стать вашей компаньонкой.

[Не надейся! Она вся такая деловая.]

Приблизительный Уровень Компаньона: 12

Хит-пойнты: [22/22]

Прочность: 3.46

Устойчивость: 3,62

Жизненная сила: 3.21

Ловкость: 4,78

Концентрация: 2.45

Харизма: 3,62

[Подвиги]

[Управление Силовой броней: Мастер]

[Управление Энергетическим оружием: Мастер]

[Навигация звездолета: Эксперт]

[Переговоры: Эксперт]

[Силы]

[Сексуальная Привлекательность I]

[Перегрузочный Выстрел II]

[Примечательное Оборудование]

Звездолет: Легкий крейсер "Арго-Тек" МК. IV

Силовая броня: Переменная Технологическая Броневая система Эпсилон-VI

- Замораживающая пушка

- Плазменный Луч

- Выстрел Дугой Молнии

[Стоимость Найма]

Кредиты Галактической Федерации: 40000 кредитов, плюс 5000 дополнительных кредитов в день

Примечание[1]: Предметы, связанные с расходами компаньона, могут быть приобретены из [Списка компаньонов] после того, как компаньон был нанят.

Примечание[2]: Вы не можете нанять компаньона для миссии, пока не постройте командный

центр миссии и зону сбора компаньонов в вашем [Доме]. Потенциальные компаньоны будут перечислены в вашем списке компаньонов до тех пор, пока эти места не будут созданы.

[—]

Скотт с минуту пристально смотрел на синий экран, потом усмехнулся. Он может вербовать людей из этих игровых миров? Это может оказаться полезным. Конечно, он должен был посмотреть, сколько будет стоить пять тысяч кредитов за очко опыта, не говоря уже о том, сколько будет стоить модернизация его камеры, чтобы соответствовать требованиям.

- Конечно. Хотя сейчас это в основном просто уничтожение зомби. Если появится что-то хорошее, я дам тебе знать, - сказал Скотт, когда экран исчез.

Саманта усмехнулась.

- Я буду там с включенными колокольчиками, пока у тебя есть кредиты. Кстати, об этом...

Скотт посмотрел на нее, и ее улыбка сменилась безразличным выражением.

- Я не могу работать меньше чем за восемьдесят тысяч кредитов и еще двенадцать тысяч в день.

- Это немного круто, не считаешь? - спросил Скотт. Он понятия не имел, сколько стоят эти кредиты, но понимал, что она пытается вести переговоры. Рекрутинг утверждал, что она будет работать за сорок тысяч кредитов.

- Эй, я тебе не дешевое свидание, - сказала она, раскинув руки в стороны и ладонями вверх. Она легонько покачала головой, отчего и другие вещи слегка задрожали.

Скотт вдруг почувствовал, как его охватывает странное побуждение. Ему потребовалась вся его сила воли, чтобы не поддаться на ее просьбу. Что, черт возьми, происходит? Как будто все его тело хотело сделать какую-то глупость. Наконец он отвел глаза и глубоко вздохнул.

- Я думал о двадцати пяти тысячах и трех тысячах в день.

- Ха! Черт возьми, нет. Это плата за чистку.

Саманта положила руки на бедра и слегка наклонилась вперед. Через несколько мгновений она вздернула подбородок.

- Я стою по меньшей мере шестьдесят тысяч авансом, не так ли?

Скотт стиснул зубы, когда его захлестнула очередная волна необузданного желания. Как будто его тело и душа подверглись нападению.

- Т-Тридцать тысяч.

Губы Саманты растянулись в легкой усмешке. Она чертовски хорошо знала, что делает. Ее палец поднялся к губам, и она слегка надавила на нижнюю.

- Но девушка должна хорошо питаться. Пятьдесят тысяч - это самое низкое, на что я могу пойти.

-Тридцать пять... - сказал Скотт, прежде чем ослабить простыню, чтобы скрыть, насколько он близок к тому, чтобы уступить ее тактике ведения переговоров.

Она подошла к нему и обняла за талию. У него не было ни малейшего желания сопротивляться ее действиям. Она легонько потерлась носом о его щеку, а затем нежно прошептала ему на ухо:

-Сорок пять...

-С-сорок... - Скотт попытался уговорить ее снизить цену до сорока тысяч, но она вдруг подняла правую ногу и прижалась бедром к его бедру. Он чувствовал некоторое количество тепла, давящего прямо над его ранее упомянутым бычьим обликом. Его разум опустел, и мир потемнел, как только он сказал:

- Пять...

Когда он проснулся, он был полностью одет и чувствовал себя пристыженным. Почему он уступил ей? В этом не было никакого смысла.

Саманты нигде не было видно, но оборудование Скотта было разложено для него. Оно было в порядке, и в идеальном состоянии. Он оделся и свежим взглядом оценил ситуацию.

Он вспомнил то, что узнал до того, как начались его приключения в стране зомби. Скотт одними губами произнес: "Пародии на любимые мифологии..." - и слегка потер нижнюю губу. Так ли это было на самом деле? Была ли эта женщина, которая так похожа на реальную версию популярного персонажа видеоигры, действительно так похожа на оригинал?

- Судя по играм, Самус Аран, которую я себе представлял, не совсем такая... Во всяком случае, местная подделка больше похожа на версию исполнения желаний фаната оригинала, чем на ее живую и дышащую версию...-сказал он вслух. Он попробовал слова на вкус, обдумывая их. Они казались правильными, но он не был уверен.

Скотт подумал о том, что они очень похожи. Внешне она была очень похожа на Самус в розовом костюме, хотя светлые волосы Саманты тоже были ярко-розовыми, и он не видел никаких признаков отличительной красоты.

Он рассматривал ее силовой костюм. Было смутное сходство с силовой броней, которую носил

персонаж Nintendo, но цвет и стиль были немного другими. Честно говоря, он только смутно напоминал франшизу Metroid во время побега с астероида. Только большое открытие, что парень-космический воин на самом деле был блондинкой с конским хвостом, заставило его увидеть сходство.

-Черт возьми, я хочу спросить у нее кучу всего... - Скотт покачал головой и вздохнул. Это было потрясающе, что он мог встретить кого-то, кто выглядел, действовал и даже экипировался таким образом, что она могла сделать мимолетную справедливую версию одного из его любимых игровых персонажей. На самом деле он с трудом сдерживал свой энтузиазм, задавая ей вопросы, и делал это только по одной причине.

-Черт, если я начну расспрашивать ее о прошлом, она может вышвырнуть меня в шлюз... - проворчал Скотт. Пока он летел на ее маленьком корабле, похожем на странную помесь шлема и краба, лучше было бы не вдаваться в ее предысторию.

Однако соблазн был слишком велик. Ему нужно было немного приглушить свои фанатские крики, но он все еще хотел поговорить с ней и дальше. Скотт отправился на поиски хозяйки корабля.

Он вышел из лазарета и обнаружил, что каюта немного тесновата. Лазарет находился рядом с небольшим грузовым отсеком, тем самым местом, куда его забросили на корабль. Кресло пилота в командном центре было пусто, поэтому он направился в другую сторону.

Скотт нашел Саманту лежащей на широкой койке. Она была плотно свернута в маленький эмбриональный клубок. На мгновение он чуть не расхохотался. Он даже на мгновение понадеялся, что она пукнет или что-нибудь в этом роде, чтобы он мог пошутить о катящихся бомбах и бомбовых прыжках, но потом увидел что-то, что заставило его веселье быстро угаснуть.

Слезы выступили у нее на глазах и покатались по носу. Она прошептала что-то слишком тихое, чтобы он мог слышать, и ее губы задрожали.

Она снова прошептала, и на этот раз Скотт услышал тихое дрожащее слово:

-...мама...

Он тихо отступил назад и отвел взгляд. Было бы неправильно беспокоить ее сейчас, поэтому он вернулся в лазарет и растянулся на кровати. Было о чем подумать, и не последним из них было тревожное зрелище плачущей Саманты, шепчущей о своей матери.

Несколько часов прошло в молчании, и они прибыли на Геллеспонт IV. Саманта, не теряя времени, приготовилась к высадке, и вскоре они стояли перед входом в звездный порт.

Саманта наклонила голову, а затем указала пальцем в его сторону.

- Помни о нашей сделке.

-Да, сорок пять тысяч кредитов вперед и семь тысяч в день,- проворчал Скотт. Никогда в жизни он не чувствовал себя таким грязным. По общему признанию, у него было всего несколько подружек, но ни одна из них никогда не брала над ним верх. Он все еще не мог понять, что произошло. Казалось, чем ближе она подходила к нему, тем больше его мозг тупел.

-Приятно иметь с вами дело, - она дерзко подмигнула ему, а затем отправилась делать то, что делали слишком талантливые женщины-наемницы, когда они причаливали в порту.

Скотт постоял немного, пока она уходила, потом вздохнул. Возможно, он никогда больше не увидит ни ее, ни этого облегающего костюма. После того, как она полностью исчезла из его поля зрения, он фыркнул, затем посмотрел на другие достопримечательности, которые предлагал звездный порт.

Порт был заполнен всевозможными странными людьми. Это был калейдоскоп разнообразных цветов и форм. Там были люди-рыбы, люди-кошки и разные люди, похожие на людей. Некоторые из них больше походили на слизняков, чем на людей, но вели разговоры, как обычные люди.

- И что, черт возьми, мне теперь делать? - спросил он себя. У него не было денег, только один контакт, и она ожидала, что он даст ей деньги. Хуже того, он понятия не имел, где и как их обменять.

Игровые экраны, которые он иногда получал до сих пор, говорили ему, что он по-прежнему считается частью игры, по крайней мере. Кроме этого, он был в растерянности, не зная, что делать.

В конце концов, он пожал плечами. Делать было больше нечего, и он направился к самой космической станции. В тот момент, когда он переступил порог, мир замер, как и несколько раз до этого. На экране появился синий экран.

[Хаб-Локация Разблокирована]

Вы открыли свободный космический порт [Геллеспонт IV]. Вы можете вернуться сюда в будущем, когда захотите провести свободное время между миссиями. Вам придется создать [комнату отдыха] и [дверь отдыха], чтобы использовать это место.

--

Примечание: Теперь вы завершили начальную сцену для этого мирового сеттинга. Как единственный чемпион, достигший этого сеттинга через зону варпа, вам был предоставлен уникальный шанс нанять высококлассного компаньона. Этот шанс останется только твоим на

тридцать дней. Если вы не сумеете должным образом завербовать своего товарища, шанс получит другой чемпион.

Теперь вы вернетесь к своей предыдущей миссии. Хотите ли вы сначала вернуться в свой [Дом], чтобы удалить свои текущие статусные эффекты?

[Эффекты Текущего Состояния]

Незначительные физические травмы - 2 EXP

Чрезмерное возбуждение - 5 EXP

[Да | Нет]

[—]

- Чрезмерное Возбуждение? - Скотт хлопнул себя по лбу, когда понял правду. - Конечно.

Он не был легковым болваном, который не мог устоять перед интересом красивой женщины. Она использовала на нем одну из своих способностей, чтобы сделать его более склонным к переговорам.

- Чертовски сексуальная задница наемника. Она меня поймала.

Теперь многое обрело смысл. Ему нужно будет найти способ защититься от этого в будущем. Надо признать, он даже не злился, что она так с ним поступила. Во всяком случае, он хотел, чтобы в будущем она вела более жесткие переговоры.

Он сделал глупое лицо и нажал кнопку "нет". Он сомневался, что его разбудят зомби, и не видел смысла проходить восстановление дважды.

Светящаяся дверь открылась перед ним, и он вошел, не заботясь о том, кто может наблюдать. В любом случае, он не знал, как заставить дверь выскочить там, где он хотел.

Скотт шагнул в крошечную тьму. Перед ним появилось слово "Загрузка...". Он коротко ухмыльнулся ей, а потом увидел, как она начала мигать. Он также был рад видеть, что в то время как мир загружался, перед ним также появлялись различные неподвижные изображения. Там были подписи, которые рассказывали ему различные советы и обрывки знаний о мире Ходячих Мертвецов.

- А, старые добрые загрузочные экраны...

- Подожди! Что это? - спросил Скотт, наклоняясь вперед, чтобы прочитать одну из подписей. - Чтобы я мог забрать вещи обратно в камеру...

[Поздсказка]

Если вы покупаете предметы хранения для своего дома, вы можете использовать их для хранения и вызова предметов из вашего связанного инвентаря предметов. Не бойтесь покупать ящик для хранения или шкаф только потому, что эти предметы кажутся вам немного дорогими.

[--]

- Лучше тебе глянуть на это, - сказал он себе как раз перед тем, как загрузочные экраны исчезли. Дверь света поднялась, и он снова столкнулся с путешествием, чтобы уничтожить нежить.

Скотт вышел на стоянку торгового центра и глубоко вздохнул. Запах смерти и разложения вернулся к нему, как старый друг.

-Боже, как я ненавижу это место, - сказал он веселым тоном.

Держа пистолет наготове, он приступил к ужасной задаче по уничтожению нежити. Немного времени прошло, пока он прочесывал здания. Он искал места, где можно было бы найти и зомби, и возможные сокровища. К сожалению, после пистолета он не нашел ни одной драгоценности. Через некоторое время стало очевидно, что они должны быть хорошо спрятаны и случайны. Хотя, возможно, есть и другие факторы, влияющие на их внешний вид.

Зомби падали один за другим, но никаких новых сокровищ или случайных зон деформации перед ним не появлялось. В конце концов, его задача на сегодня была выполнена. Скотт вернулся в свой [Дом] и глубоко вдохнул свободный от зловония воздух. Он кивнул в сторону пустых стен, которые приветствовали его. Жизнь в его счастливом маленьком аду, очевидно, вернулась к прежней монотонности, но, по крайней мере, на этот раз он не сильно пострадал после своей миссии. Хотя, честно говоря, его отсутствие травм было больше связано с медицинской технологией звездного мира Наемников, чем с чем-либо еще.

Он подошел к своему статусному меню, затем прошел через восстановление. Его снаряжение и тело были восстановлены за шесть полных очков. Пять очков потрачено на его тело и разум, и одно очко потрачено на восстановление его снаряжения.

- Пора посмотреть, что случилось, пока меня не было. Скотт тихонько хмыкнул, услышав собственное заявление, и улыбнулся. Было приятно отдохнуть от зомби-апокалипсиса, даже если он снова был близок к смерти.

[Оценка Миссии]

Вы выполнили свою шестую ежедневную миссию. Поздравляю!

[Кто - то был занятым маленьким мальчиком, не так ли?]

Класс: А

Базовая награда: 10 EXP

Итого: 40 EXP

Элиминационный бонус: 294 EXP

[Бонус Сеттинга]

Путь зомби-убийцы: Здесь нечего сказать. Ты убил несколько зомби. Бам!

Класс: В

Бонус за путь: 20 EXP

Специальный бонус[1]: Вы открыли варп-зону для [Звезда охотников за головами]

Специальный бонус[2]: Вы разблокировали хаб-зону [Геллеспонт IV]

Бонус: 1000 EXP

--

Специальный элиминационный бонус: Вы встретили интересных космических пиратов и убили их.

Бонус: 27 EXP

--

Бонус побочного квеста: Вы завершили побег из побочного квеста XEV-97.

Класс: С

Итого: 105

[Развлекательный Бонус]

Вы несколько раз оказывались весьма занимательными. Это уменьшает раздражение наших людей, когда они ждут, что ваша раса потерпит неудачу и станет нашей собственностью.

Развлекательный класс: В

Развлекательный бонус: 20 EXP

Фанаты: Вы приобрели новых поклонников. Как только у вас будет 100 фанатов, вы получите однопроцентный бонус ко всем заработанным EXP. Каждые дополнительные 100 фанатов также увеличат ваш заработанный EXP на один процент.

Фанаты: (28)

Всего заработано EXP: 1506

[—]

-Черт возьми, - медленно произнес Скотт. Во время этой миссии он заработал серьезное повышение своего опыта. Он начал день с мысли, что ему не придется заниматься ничем, кроме мусорных миссий. Вместо этого он заработал за один день больше, чем за все время участия в игре.

С трепещущим сердцем Скотт сразу же начал изучать новые функции, которые были разблокированы. Он проверил список своих компаньонов, функция теперь была доступна, и отметил, что Саманта была в списке. Там же была указана и ее цена.

Он проверил стоимость кредитов и ухмыльнулся. Они стоят всего один EXP за тысячу кредитов. Пятьдесят два экспа могли бы купить ее услуги на один день, а еще двенадцать заставили бы ее активно работать на него каждый последующий день.

Следующее, что он сделал, это проверил домашние вещи, которые он мог бы использовать для обновления своей камеры. Командный центр и сопутствующая комната, в которых он нуждался, обойдутся ему в общей сложности в двадцать пять сотен экспов. Комната отдыха и дверь в комнату отдыха обойдутся в общей сложности в семьсот пятьдесят. Чтобы расширить свой дом таким образом, чтобы он мог лучше использовать свое время, это стоило бы более трех тысяч очков опыта.

-Черт, мне действительно нужно на работу, - сказал он через мгновение. Это был его шанс

значительно увеличить свои способности. Он купил еще два дня жизни, а затем пропустил покупку брони и других предметов в пользу проверки того, сколько будет стоить ящик для хранения. Нельзя было упускать из виду способность хранить предметы из тех мест, которые он посещал.

-Сначала я проверю самый дешевый, - сказал он. Скотт потратил двести пятьдесят очков, чтобы купить маленький чемодан.

[Предмет домашнего обихода]

Маленький Чемодан

Этот элемент хранения обеспечивает одну единицу хранения. Этот конкретный элемент является единицей хранения, которая предлагает общую полезность. Его можно использовать для хранения до четырех мелких предметов, двух предметов среднего размера или одного большого предмета такого размера, который мог бы поместиться в шкафчике.

Если вы хотите хранить предметы в поле, найдите любой чемодан аналогичной формы и создайте [ссылку для хранения], сильно подумав о создании этой ссылки. Передача предметов может осуществляться между мирами без каких-либо затрат в EXP.

Уровень: 1/4

EXP: 0/10

Хранение: 1 единица[ы]

[—]

Рядом на полу появился чемодан. Скотт отодвинул его к стене и открыл. Он экспериментировал с размещением своих предметов внутри, чтобы посмотреть, что произойдет. Его пистолет и наручи считались мелкими предметами. Его ножные протекторы были средними предметами. Он решил не повышать свой уровень до тех пор, пока не проверит его в игре.

Прежде чем он слишком разволновался, он купил еще два дня жизни, что довело его общие расходы до четырехсот пятидесяти. У него осталось чуть больше тысячи ста очков.

Скотт на мгновение оглядел свой статус, затем кивнул. Теперь он мог позволить себе купить несколько хороших вещей, но что он действительно хотел сделать, так это увеличить свою базовую статистику. Если бы он мог принести в этот мир предметы из потустороннего мира, он мог бы обойтись меньшим оборудованием, которое он мог бы найти там, пока не достигнет

точки, где он чувствовал бы себя хорошо.

Он тратил свои очки на выносливость, живучесть и ловкость. Каждый из этих навыков был повышен до четырех баллов за общую стоимость в семьсот восемьдесят пять баллов. В тот момент, когда он это сделал, он увидел маленькие синие экраны. Они сообщили ему, что у него есть новые возможности. Эти варианты были покупками подвигов.

-Осталось триста семнадцать очков...- сказал он себе, обдумывая возможные варианты. Казалось, он мог купить несколько дешевых навыков или еще один дорогой гибридный навык.

Скотт нахмурился. Он хотел, чтобы хит-пойнт увеличивал навык. Но два других простых навыка, один, который будет контролировать оружие, и другой, который улучшит скорость регенерации, также звали к нему. Был еще и четвертый простой навык, сосредоточенный на общей координации, который он тщательно обдумывал.

Гибридные навыки сочетались интересным образом. Существовали различные навыки сопротивления, такие как устойчивость к болезням или ядам, когда жизненная сила и устойчивость были необходимыми условиями. Ловкость и жизненная сила работали вместе, чтобы обеспечить улучшенный навык уклонения. Хотя он не был уверен, как это работает. Стойкость и ловкость позволили бы ему использовать навык, который позволил бы ему легче парировать атаки или быстрее восстанавливаться после нокаутов.

В конце концов, он предпочел три простых навыка одному гибридному. Скотт выбрал [Улучшенная регенерация I], [Улучшенные точки попадания I] и [Улучшенная координация I]. Последний навык включал в себя такие преимущества, как улучшенная координация глаз и рук и другие аспекты, которые улучшили бы его способность целиться из огнестрельного оружия, даже без улучшенного контроля над оружием, или доставлять и реагировать на входящие атаки. В целом это казалось лучшим базовым навыком.

Он хотел бы взять и способность, но самая дешевая способность-четыреста экспов. Навыки, или, скорее, пассивные способности, судя по тому, что он мог видеть, были всего по сто очков для версий первого класса.

[Статус]

[Имя: Скотт Дэвидсон]

[Возраст: 20 лет]

[Раса: Землянин]

[Уровень: 2[281/2000]

[EXP: 17.00]

[Продолжительность жизни: 5 Дней]

[Хит-пойнты: 8[43]

[АТТРИБУТЫ]

[Сила: 1.10][Устойчивость: 4.00]

[Жизненная сила: 4.00][Ловкость: 4.00]

[Концентрация: 1.48][Харизма: 1.00]

[НАВЫКИ]

[Улучшенная Регенерация I]

[Улучшенные Хиты I]

[Улучшенная Координация I]

[СПОСОБНОСТИ]

[Нет]

[—]

- Славненько. Я набрал уровень, - сказал Скотт. Не было никаких фанфар или упоминаний о перемене вообще. Индикатор уровня просто показывал увеличение, и его хит-пойнты последовали его примеру.

Скотт усмехнулся своему статусу.

- Этого достаточно, чтобы выстрелить в лицо из дешевого пистолета и даже не заметить этого.

Он достал пистолет и подбросил его в воздух. Он легко поймал его, а затем с большим мастерством и точностью развернул. Возможно, он не улучшил контроль над оружием, но он действительно чувствовал значительное увеличение своей способности двигаться так, как он хотел.

Появились новые синие экраны. Он пробудил новые способности, которые мог приобрести в будущем, активировав простые навыки.

- Мило, есть даже еще один навык, который добавит к моей базе огромное количество дополнительных хит-пойнтов.

Еще четыре очка, казалось, не так уж много, но это было хорошее начало. С каждым новым уровнем его хит-пойнты будут расти. Теперь, когда он повысил свой уровень, его хиты были в два раза выше!

-Это было то, что мне нужно, - сказал он с улыбкой на губах. Он чувствовал, как все начинает меняться. Он уже достиг такого уровня выносливости, живучести и ловкости, который мог бы сравниться только с самыми элитными спортсменами на Земле.

Он повернулся к двери. Его ждали новые миссии, и в кои-то веки он чувствовал себя совершенно отдохнувшим и телом, и разумом. Даже если они были скучными, он не возражал против этого теперь, когда он приобрел что-то новое, чтобы проверить.

Пора было начинать вечеринку по-настоящему. С дурацкой улыбкой на губах Скотт сказал:

- Давай сделаем это,-и направился, чтобы заявить свои права на новую побочную миссию.

<http://tl.rulate.ru/book/35469/1383350>