

Щебетание птиц смешивалось с тусклым светом раннего утра, создавая атмосферу спокойствия, которую большинство не замечало из-за того, что скоро начнется шум и гам обычного дня. Большинство людей все еще спали в своих теплых постелях и ничего не знали о великолепии природы.

Скотт Дэвидсон не был таким человеком. Хотя он не слишком заботился о великолепии природы, он определенно был на ногах в это время утра. В ту ночь он вообще не спал.

- Поговори со мной, парень, - сказал Скотт в наушник, используя свой контроллер, чтобы управлять своим экранным аватаром через узкий коридор. Он не спал всю ночь, играя в онлайн-игры со своими предполагаемыми друзьями. Они не были особенно близкими друзьями, и ему это нравилось. Они никогда не встречались в офлайне и даже не пытались это сделать.

В наушниках слышался голос, который показался мне смутно женственным. У Энди, с которым Скотт играл чаще всего, был странный голос. Он говорил как мальчик, но иногда его голос становился высоким, как у девочки, по причинам, которые никогда не спрашивали и не объясняли. - Я установил мины. Они бесшумно активируются, поэтому, когда ты проходишь, проходи через бег.

- Роджер, добрый приятель. Давай-ка спустим наш груз на этих индеек, - сказал Скотт. Конечно, его эвфемизм был в лучшем случае шатким. После тридцати трех часов непрерывной игры в течение долгих выходных он наткнулся на стену. В этот момент ему посчастливилось даже говорить, а тем более давать красочные и связные игровые комментарии.

- Звучит... Весело,- сказал Энди.

Скотт свернул за угол, одетые в черное турки шли за ним по пятам. Они стреляли в него при каждом удобном случае, но это не имело значения. Они не могли бить его достаточно часто, чтобы сбить, когда он находился в режиме частичной скрытности. Он наполовину призраком завернул за угол, затем замедлился примерно на две секунды, прежде чем перейти в мертвый спринт.

Турки, шедшие по его следу, завернули за угол как раз в тот момент, когда он миновал заранее установленные мины замедленного действия. Они побежали прямо в их середину, когда мины взорвались.

Хриплый смех эхом отозвался с обоих концов наушников, когда Скотт и Энди наслаждались виртуальными смертями компьютерных идиотов для этого уровня. План сработал без сучка и задоринки.

- Ну, на одну ночь мне хватит, - сказал Энди после того, как закончилась кат-сцена.

- Слабак. Будь мужчиной, черт возьми, - весело сказал Скотт.

- Я не могу. Просто не могу, - зевнул Энди. Почему-то это была его любимая крылатая фраза. Он использовал его только тогда, когда Скотт требовал, чтобы он был мужчиной.

Скотт посмотрел на экран, на котором воспроизводились кадры их недавнего убийства. Возможно, это были тридцать с лишним часов убийства цифровых аватаров, но странная тишина настигла его. - Тебе когда-нибудь было жалко этих бедняжек?

- Что, твой член и яйца? - весело спросил Энди.

- Нет. Это как раз безнадежное дело, и я смирился с этим, - сказал Скотт пренебрежительным тоном.

В наушниках раздался смех Энди. Когда все стихло, Скотт слегка кивнул головой и сказал:

- Я говорю о мобах в этих играх.

Сонный, удивительно высокий смех эхом отозвался в наушниках:

- Какие наркотики ты принимаешь?

- Не знаю, - ответил Скотт. - Просто... Это немного печально, что их сделали только для того, чтобы убить. Ну, ты понимаешь.

- К черту этих сучек один-один-ноль-один. Они ничего не значат, - зевнул Энди.

- Да, да. Вы мистер Хардкор. Убейте их всех и заберите их обувь, - пробормотал Скотт, прежде чем заразительная природа зевоты настигла его.

- Спокойной ночи. Отшлепаю тебя позже, - сказал Энди с легким смешком.

- Я не занимаюсь подобными вещами, - ответил Скотт в обычной манере.

- А кто сказал, что у тебя есть выбор? - передразнил Энди, прежде чем отключиться.

Скотт на мгновение прищурился, глядя в пустоту, потом закрыл глаза:

- Почему с ним всегда что-то не так?

Он снова зевнул, проклял этого пронзительного ублюдка за то, что тот заразил его сонливостью, и закрылся на ночь. У него оставалось еще несколько часов до следующего раунда.

Когда Скотт упал в постель, его глаза резко открылись в полной темноте. Ему потребовалось

мгновение, чтобы понять, что произошло. Ему снилось его недавнее прошлое после засыпания в успокаивающей темноте. Он быстро сел и оглядел комнату.

- Черт. Все по-прежнему реально, да? - спросил он со вздохом. Три дня прошло с тех пор, как он покинул школу. Те дни были жестокими и тяжелыми. Каким-то образом ему удавалось пережить каждую из своих миссий, хотя не раз он оставлял там от себя различные части тела. Пальцы-самое обычное, что можно потерять. Зомби обожали пальчиковую еду.

Скотт сел, потом зевнул. Он не понимал, почему так устал. Восстановление полностью исцеляло его каждый раз, включая его потребность во сне. И все же ему хотелось спать.

Ситуация, в которой он находился, полностью вернулась к нему через мгновение. Он нахмурился:

- Скоро что-то должно сломаться.

Если все будет продолжаться так, как сейчас, он умрет. В последние несколько дней он выполнял низкопробные миссии, которые едва покрывали расходы на восстановление и продолжение его существования. Он даже не потрудился потратить ЕХР на что-нибудь, так как ему нужно было немного пополнить банк, просто чтобы быть уверенным, что он выполнил свою ежедневную норму. Однажды он заработал только шестьдесят ЕХР в трех разных миссиях из-за того, сколько урона он получил. Без банка запаса своего опыта он не смог бы сохранить свою подушку счетчика жизни нетронутой. Два или три плохих дня подряд убьют его, даже если он выживет в миссиях.

- Долбанный зомби-вирус стоит целое состояние, - проворчал Скотт. Всякий раз, когда он был заражен, ему никогда не удавалось уйти с чем-то, что обходилось дешевле пятидесяти ЕХР, чтобы исцелить себя. Обычно это стоило ему гораздо дороже, потому что у него не хватало руки, ноги или, по крайней мере, пальца. Однажды он потерял глаз и часть носа. Черт возьми, он хотел, чтобы это был всего лишь палец, когда это случилось.

Таймер показывал, что есть еще тридцать минут до того, как миссии снова станут доступны. Он сделал все, что было доступно в течение дня. Одна из причин, по которой он решил попытаться немного поспать, заключалась в том, что так время шло быстрее.

Скотт прислонился спиной к холодной стене камеры и вздохнул. Он не был голоден. Пить ему не хотелось. Он просто существовал в состоянии полного отсутствия стимуляции. Как он мог так скучать? Этого он не знал. Что он знал, так это то, что без какой-либо стимуляции время, казалось, тянулось целую вечность.

Было неизбежно, что он ощутит, как воспоминания о прошлом закрадываются в его голову. Какое-то время он наслаждался ими. Он вспомнил свое любимое время из прошлого - игры. С того дня, как он впервые узнал о видеоиграх, он как будто нашел свое призвание. Он мог целыми днями делать одни и те же повторяющиеся вещи в бесконечном цикле, просто чтобы сделать персонажа немного сильнее. Его никогда не беспокоило, что он может тратить свои драгоценные, незаменимые дни на что-то бесполезное.

Скотт рассмеялся после того, как пересмотрел все различные игры, фильмы и другие вещи, в которые он вложил свою жизнь до этого момента.

- Как будто я всегда жил в похожем мире, населенном невозможными вещами.

Он закрыл глаза и сделал несколько глубоких вдохов.

- Может быть, я готовился к этому всю свою жизнь.

Казалось, это помогло так же хорошо, как и что угодно другое: никакое количество консольных игр не подготовит человека к зомби-апокалипсису, но это немного успокоило его разум.

- Черт. Даже зомби лучше всего этого, - пробормотал Скотт, дожидаясь таймера. Конечно, это была ложь. Зомби-отстой. Они были реально отсосными. Вернее, они сильно кусались и не отпускали его до тех пор, пока не получили собственное воспоминание о его путешествии по Зомбиленду.

Как только его миссии заканчивались, не было ничего, что можно было бы испытать, кроме угнетающей темноты его комнаты и ожидания чего-то нового. Темнота и тишина продолжались гораздо дольше, чем ему хотелось бы, даже теперь, когда он привык к ним.

Сейчас одна минута казалась десятью. Полчаса показались ему целым днем. Однако время неизбежно шло. Сирена взревела в полночь. Наступил новый день.

- Чертовски вовремя,- проворчал Скотт. Он подошел к двери и прочитал информацию. В этом не было ничего нового. Он уже несколько раз выполнял одно и то же задание.

[Брифинг миссии]

Уничтожить! Уничтожить! Вам было поручено убить всех зомби в торговом центре Altman Strip Mall.

Эта миссия будет проходить в закрытой среде. Вы должны убить каждого зомби на месте. Время будет синхронизировано со временем в вашей личной комнате. Вы не сможете покинуть этот район, пока все зомби не будут убиты. Зомби тоже не смогут уйти.

Сложность: Н-1

Мир: Ходячие Мертвецы

Тип мира: Ужас Выживания

Разрешение на Силовое реагирование: Одиночная миссия

Основная цель: Полное Уничтожение

Оставшиеся враги: [98/98]

Награда: 10 EXP

[—]

- Черт. Эта жалкая миссия. И как же при этом я должен получать опыт?

Скотта раздражал выбор миссии. Он был бы счастлив справиться хотя бы при сотне EXP от этой миссией, так как зомби редко давали даже одно полное EXP очко. Большой Уродец несколько дней назад выдал только чуть больше двух очков.

- Как скажете. Давай закончим с этим дерьмом, - Скотт приготовил свое снаряжение и принял задание.

Он вошел в солнечное утро в небольшом торговом центре. Это была территория на открытом воздухе, где люди обычно ходили под открытым небом от одного магазина к другому.

- Меньше сотни зомби, и, вероятно, ни одного особенного.

Прошло совсем немного времени, прежде чем в воздухе эхом разнеслись стоны. Скотт вздохнул и повернулся, чтобы посмотреть на приближающуюся нежить. Они двигались медленно, чертовски медленно.

-К черту все, - пробормотал он. Скотт зашагал прочь от места сражения. У него был целый день, чтобы заебаться. Он был не в настроении заканчивать все быстро. Последние несколько дней были такими же или даже хуже. Либо сложность миссии была слишком легкой и почти ничего не давала в виде очков, либо он оказался в ситуации, когда был вынужден бежать от внезапного прибытия специального зомби из-за более высокого уровня сложности.

Он дважды чуть не лишился жизни из-за того, что Большой Уродец отбросил его назад, когда он внезапно появился рядом. Худшая ситуация произошла, когда он был оглушен ударом оппортунистического зомби, разорвавшего его лицо.

А хуже всего обстояли дела в тесноте. Когда такие миссии случались, а их было больше, чем несколько, он обычно оставлял после себя частички себя. Его хит-пойнты были хороши только для нескольких укусов или царапин, прежде чем они были полностью истощены. Хуже того, если ублюдки кусали кожу, защищенную хит-пойнтами, всегда был небольшой шанс вызвать у него кровотечение. Если это произойдет, он также может заразиться вирусом даже с хит-пойнтами в целом комплекте.

Скотт не обращал внимания на неуклюжих идиотов, пока осматривал окрестности. В этой миссии не было никакого смысла. Как будто он был наказан за то, что дожил до этого момента.

Край света оказался примерно в полумиле, по его оценке, от центра парковочной зоны стрип-молла. К тому времени, как он закончил бродить вокруг, примерно половина зомби, которых он был послан победить, собралась в мини-орду, следуя за ним.

-Неважно,- рассеянно сказал Скотт. С громким вздохом он открыл огонь по зомби. Его ловкость немного улучшилась после драки в средней школе, но с тех пор он вообще не улучшался. Он не видел, чтобы это случилось и сегодня.

Прогремели три выстрела. Воздух исказился, когда из его оружия раздался треск. Голубая вспышка энергии вырвалась наружу и промахнулась мимо цели, в которую он целился. Тем не менее, он попал по зомби позади него и слева. Его голова взорвалась дождем крови как раз перед тем, как тело безвольно упало на бок. Скотт увидел маленький зеленый символ EXP, но зомби был слишком далеко, чтобы увидеть, что он заработал. Учитывая недавние события, это было, вероятно, около тридцати процентов от одного очка EXP.

Скотт продолжал стрелять, пока не кончились патроны. Еще четверо зомби упали в грязь. Он включил предохранитель своего оружия и спокойно отошел на небольшое расстояние примерно на три секунды. Предохранитель был снят, и он поднял оружие. Прозвучало еще с десяток выстрелов. Еще три зомби упали на землю.

Некоторое время процесс повторялся. У орды не было ни малейшего шанса остановить его, если только он не сделает какую-нибудь глупость.

Это был легкий опыт, но его даже отдаленно не хватило бы, чтобы вырасти. Подобные миссии были похожи на морковку на палочке. Очки опыта было легко получить, но ему нужно будет взять на себя побочные миссии. Именно тогда они посылали его на дерьмовые миссии, которые часто приводили к потере кусков плоти.

Как только последний зомби в мини-орде упал, Скотт еще раз осмотрел местность, чтобы пересчитать тела. Его плазменные пули легко убивали неуклюжих идиотов, которые все еще бродили по стоянке.

- Осталось тридцать два... Какая радость.

Удивительно, но магазины, похоже, почти не были разграблены. Еда и одежда, разумеется, исчезли. Аптека была пуста. Однако все остальное еще оставалось. Он нашел много денег и электронного оборудования.

На самом деле, пока он лениво бродил по местному магазину Game Paradise, он потратил время и усилия, чтобы посмотреть на все оставшиеся игры. Он рассмеялся над несколькими названиями. Они казались игрой слов или пародией на популярные домашние игры.

"Эмо Фантазия Тринадцать-Шесть: Поиски связного сюжета." Его смех на мгновение разнесся по магазину. Он бы сыграл в эту чертову игру, просто чтобы посмотреть, что это такое.

Из задней комнаты вышел зомби. Скотт пристрелил его с небольшой помпой и продолжил просматривать местные подборки. Когда он забрел в секцию ретро-игр, произошло нечто странное. Шум справа привлек его внимание.

- Это было время высокой науки и космического злодейства...- произнес чересчур грозный голос.

-Ау?- позвал Скотт. Будут ли в этой миссии местные? До сих пор он встречался только со школьным гаремом. Встреча с людьми, по крайней мере, сделает эту миссию интересной.

- Космические пираты бродили по космопортам. Объединенные федеральные галактические военно-космические силы были слишком растянуты последней космической войной... - сказал суровый человек.

Скотт пробрался на звук, потом широко раскрыл глаза от удивления. Один из телевизоров с плоским экраном действительно работал. В магазине не было электричества, но каким-то образом эта штука работала идеально.

- Из-за количества космических пиратов, которые начали появляться, охотники за головами получили лицензию, чтобы сделать все возможное, чтобы уничтожить их. Эти охотники за головами работали не ради чести или славы. Им нужны были кредиты и жизнь, полная приключений и приключений. Насилие...в космосе.

Как мотылек на пламя, Скотт не мог удержаться и направился к вводу вступлению в единственную работающую видеоигру, которую он видел за последние дни. Однако он заметил, что во введении часто используется слово "космос".

- Ты бы стал таким человеком? У тебя есть все необходимое, чтобы стать охотником за головами космических пиратов? - спросил суровый голос. На экране вспыхнула серия изображений, за которыми последовало простое меню, спрашивающее, хочет ли он начать или продолжить. Кнопка "Продолжить" была серой.

Скотт относился к ситуации более чем подозрительно. Почему эта штука работает, когда больше ничего не работает? И все же это была игра. Это была игра!

- Да, черт возьми! Мое тело готово.

Он взял старый школьный пульт. У него было только две активные кнопки воспроизведения, плюс панель управления, кнопка запуска и кнопка выбора. Скотт нажал на кнопку "Пуск", чтобы посмотреть, что произойдет.

- Итак, начинаем... - произнес сурово звучащий человек, когда была выделена и активирована опция "Пуск".

Скотт моргнул, когда экран погас. Питание игровой системы, казалось, сдохло. Он немного подождал, как идиот, потом нахмурился. - Блин, ну и обман.

Он с отвращением отшвырнул пульт и начал отворачиваться. Внезапно на экране телевизора вспыхнул свет. Скотт резко повернул голову назад как раз вовремя, чтобы увидеть, как появился какой-то вихрь. Он попытался убежать, но было уже поздно. Молния выползла наружу и схватила его, как лассо. Его втащили в экран, и он закричал в панике.

Снова в темноте Скотт падал навстречу далекому свету. Веселый женский голос вспыхнул в его сознании, сопровождаемый странным шумом, напоминающим шестнадцатибитный миди-стиль, как звук туалетного вантуса.

- Варп-Зона Разблокирована! Включаем сеттинг мира, Звезда Охотников за головами.

Скотт кричал до тех пор, пока не упал на землю с мясистым стуком. Ему потребовалось мгновение, чтобы сориентироваться, и еще одно, чтобы понять, что он не пострадал, несмотря на жесткую посадку. Он поднял глаза как раз вовремя, чтобы заметить, что несколько слишком крупных насекомых летят к нему с большой скоростью.

Он инстинктивно поднял свое оружие и выстрелил в них, однако его плазменные пули сделали немногим больше, чем раздражали ублюдков размером с тыкву.

- Черт! - воскликнул Скотт, вынужденный откатиться в сторону.

Они летели вполне предсказуемо, но были быстры и почему-то плевать хотели на плазменные снаряды. Скотт слишком поздно увернулся после третьего пролета, и монстр легонько шлепнул его по плечу легким прикосновением перышка, едва не задев.

Скотт почувствовал, как его пронзила сильная боль. Ублюдок пробил все его хиты одним скользящим ударом!

И тут произошло нечто еще более странное. Громкий звук "Пум!" эхом разнесся по воздуху. Быстро движущееся насекомое застыло на месте, когда в него ударил взрыв энергии.

Выстрелы прозвучали еще три раза. Каждый раз насекомые останавливались на своем пути. Скотт поднял глаза, ожидая, что его ждет та же участь. Вместо этого он был встречен видом какого-то робота или человека в тяжелом доспехе, спускающегося откуда-то сверху. Броня была ярко-розового цвета с ярко-красными наплечниками. Кроме того, он был немного велик в плечах по сравнению с талией.

- Какого черта ты здесь делаешь, идиот?- спросил незнакомец синтезированным голосом.

-Что сказать?- спросил Скотт. - Откуда, черт возьми, мне знать?

- Ты не знаешь? - в воздухе раздалось электронное фыркание. - Как скажешь. Часть моей работы состоит в том, чтобы вытащить отсюда всех оставшихся гражданских, прежде чем это место взорвется к чертовой матери. Я-то думал, что космические пираты уже всех их добились.

-Космические пираты? - Скотт поднялся на ноги. Это было похоже на игру, в которую он хотел поиграть. Голос упомянул зону варпа. Он понял, что произошло потом. Телевизор, очевидно, был своего рода транспортными воротами в другой мир.

- Да... Космические пираты, - сказал человек в розовой броне. - Выглядишь гражданским. У нас нет на это времени. Нам нужно убраться с этой скалы, пока все не взорвалось. Ты останешься со мной, и я тебя вытащу. Если уйдешь сам по себе, то я даже не стану сообщать о твоей смерти.

-Понял...- сказал Скотт. Он понятия не имел, чего ожидать от этого места. Остаться с единственным человеком в округе, который как раз имел понятие, казалось лучшим планом. Кроме того, парень что-то ему напоминал, но он никак не мог понять, что именно.

- Правильно. Ну, тогда вперед.

Человек в доспехах побежал в противоположном направлении. Однако странность момента не ослабевала. Мир внезапно застыл и принял странный серый оттенок. Перед Скоттом возник ярко-синий экран.

[Брифинг миссии]

Вы открыли новый мир-сеттинг [Звезда Охотников за головами]. Ваша предыдущая миссия приостановлена до тех пор, пока не закончится ваша новая обязательная миссия. Ваша текущая миссия состоит в том, чтобы избежать взрыва планетоида XEV-97. И вы, и ваш партнер должны выжить.

Сложность: G-4

Мир: Звезда Охотников за головами

Тип мира: Экшен|Платформер

Разрешение на Силовое реагирование: Партнерская Миссия

Основная цель: Побег с планеты XEV-97 менее чем за шесть минут.

Награда: 70 EXP

[—]

После того, как Скотт прочитал экран, он исчез. В воздухе над головой появился шестиминутный таймер. Мир снова пришел в движение, и часы начали обратный отсчет.

Скотт привык успевать по таймеру вовремя из-за того, как работали двери. Он бежал за своим силовым бронированным спасителем так быстро, как только мог.

-Черт бы тебя побрал, какой ты медлительный! - крикнул человек откуда-то издалека. Он сразу же вскочил и легко расчистил поле обломков, которое было в несколько раз выше его роста. Скотту пришлось бежать по обломкам, как обезумевшей обезьяне, чтобы перебраться через вершину. Звуки выстрелов на другой стороне подсказали ему, что впереди враги.

К тому времени, как Скотт добрался до другой стороны, все насекомые были мертвы. Воин в розовых доспехах уже снова выдвинулся вперед и был далеко впереди него.

Скотт изо всех сил старался не отставать, но вокруг было много упавших обломков, и его спутник не потрудился убить каждого монстра. Его пистолет довольно хорошо подействовал на нескольких насекомых, которые попадались под руку. К счастью, не все были невосприимчивы к его снаряжению. Он быстро узнал, что черные жуки, которые пришли за ним в первый раз, действительно были устойчивы к плазменному огню.

Он откинул мелкий валун и несколько раз выстрелил, наткнувшись на какую-то гусеницу. Она взорвалась ливнем света, но эти маленькие огоньки превратились в бабочек. Бабочки тоже хихикали, как маленькие дети, и от этого зрелища ему стало жутко.

-Шевели задницей, гражданский!- рявкнул воин в доспехах. Он легко вскарабкался на несколько валунов, чтобы расчистить ряд завалов мусора, которые были по крайней мере четырехэтажными.

-Осталось три минуты?- Скотт бежал так быстро, как только мог, и изо всех сил старался вскарабкаться на валуны. Ему пришлось потратить больше двух минут, чтобы добраться до вершины. К счастью, обломки были расположены таким образом, что позволяли ему подниматься относительно быстро.

На другой стороне он не мог видеть своего спутника. Тем не менее, он смог достаточно легко услышать его характерную стрельбу. Скотт, не теряя времени, помчался по проложенному коридору. Вдалеке он увидел что-то вроде корабля. Подойдя ближе, он снова услышал выстрелы и посмотрел налево. Его спутник был придавлен несколькими чудовищными насекомыми, стрелявшими сверху. Они использовали какое-то коррозионное вещество, которое плавало камни вокруг. Часть этой гадости начала разъедать силовую броню одетого в розовое воина.

Скотт не колебался. Он выстрелил в тварей над головой. К его удивлению, они разлетелись довольно легко.

Розовый воин освободился от грязи, окружавшей его ноги, и подбежал к Скотту. Последовало короткое молчание, за которым последовало размытое движение, когда человек в доспехах схватил Скотта одной рукой. Он вскрикнул от удивления, но успокоился, заметив, что мир проплывает мимо, как в тумане. Таймер показывал двадцать семь секунд.

Секунды тикали, пока закованный в броню воин бежал к кораблю со всей возможной скоростью. На четырнадцатой секунде они достигли точки. Он поднял руку, и какой-то невидимый сигнал заставил люк открыться. Он швырнул Скотта внутрь, как мешок с кормом, а затем сразу же вскочил на корабль.

Прежде чем люк полностью закрылся, воин помчался к лестнице. Придя в себя, Скотт последовал за ним. На пятисекундной отметке воин прыгнул в удобное командирское кресло в кабине и закричал:

- Экстренный взлет! Максимальная скорость.

Скотт тяжело упал на землю, когда корабль включился на полную мощность, а затем взмыл вверх. Его губы скривились, а лицо прижалось к полу, когда силой ускорения придавило его.

Таймер продолжал работать, когда они покинули поверхность планетоида. Через долю секунды после того, как они вышли из разреженной атмосферы, громкая серия взрывов сотрясла гигантскую космическую картошку, которую Скотт и его напарник только что покинули. Корабль, немного похожий на краба, умчался в космос, когда на них обрушилась ударная волна. Таймер пробил ноль, и ударная волна настигла их. Скотта швырнуло вперед, и он перекатился через край, чтобы бесполезно шлепнуться на командирское кресло.

Последнее, что он увидел перед тем, как потерять сознание, был одетый в розовое воин, смотрящий на него сверху вниз. Он не знал, сколько прошло времени, но проснулся в комнате, где пахло антисептиком.

Он попытался сесть, но электронный голос велел ему лежать. Различные компьютеры и экраны поблизости отслеживали его жизненные показатели.

- Что?

Другой электронный голос ответил ему:

- Ты был тяжело ранен при побеге. Ты в моем лазарете.

Скотт моргнул... Спасибо.

- Я всегда плачу свои долги. Теперь мы квиты, - сказал голос.

Скотт оглянулся, как мог, и увидел одетого в розовое воина. - Ты в порядке?

-Я? Конечно. У меня есть силовая броня. Хотя потребуется некоторое время, чтобы починить ее после того, как эти грязные ублюдки испортили мое снаряжение и не дали мне сменить оружие, чтобы расправиться с ними. Не могу поверить, что я иногда даю им возможность напасть на меня, - ответил человек в доспехах.

Его шлем повернулся к Скотту, и из него раздалось громкое шипение. - Думаю, нам придется какое-то время держаться вместе. С таким же успехом можно снять его и попытаться починить.

Он протянул руку и схватился за края шлема. - Эй, попробуй выкинуть что-нибудь смешное, и я отправлю твою искалеченную задницу в космос.

Прежде чем Скотт успел ответить, воин снял шлем и показал, что он на удивление хорош собой. Скотт сразу же возненавидел этого симпатичного ублюдка. Ни один мужчина не должен выглядеть так хорошо. Конечно, остальная часть костюма была снята сразу после этого. Скотт вдруг безнадежно влюбился в этого симпатичного ублюдка. Возможно, дело было в конском хвосте, а может, в облегающем костюме. Кто бы мог сказать?

— Женщина ... - начал Скотт. Однако воин оборвал его. - Почему все считают меня мужчиной только потому, что я ношу силовую броню?

Он снова удивленно моргнул, и она с отвращением вздохнула. -Сексистские свиньи.

Скотт моргнул еще дважды, а потом его глаза закатились, и он начал безумно смеяться. Теперь он знал, о чем это ему напоминает, и будь он проклят, если это не смешно.

- Что тут смешного? - спросила белокурая бомба с конским хвостом. На ней был ярко-розовый, обтягивающий кожу костюм, оставлявший мало места воображению. В том, что видел Скотт, было много достойного человеческого воображения.

- Ничего особенного. Мне просто напомнили, какой жизнью я живу, - сказал он с улыбкой.

- Верно...- заметила красавица, - Слушай Спасибо, что помог мне раньше.

-Спасибо, что спасла мою задницу, - сказал Скотт.

- Что? Не собираешься пялиться на меня или говорить о женщине в силовых доспехах? - спросила она, интересуясь его мотивами.

- Ты хочешь, чтобы я это сделал" - спросил он с болезненным смешком.

Она фыркнула и покачала головой. - Лучше не надо. Мне не нравится убивать людей, которых я спасаю.

- Звучит справедливо... Итак, моя спасительница. Могу ли я иметь удовольствие узнать ваше имя?

-Саманта Джеран, охотница за головами. - Она склонила голову набок. - Так как ты?

- Если бы ты не угрожала убить меня, я бы сказал:" влюблен". Он улыбнулся ей. - Кстати, я Скотт Дэвидсон.

- Правильно. - Она сделала шаг ближе, затем небрежно подняла его пистолет, чтобы осмотреть. - Итак, не хочешь сказать мне, кто ты? Ты не ученый. Федерация никогда о вас не слышала.

-Я просто парень, который попал в самую гущу событий, - сказал он.

Она красиво фыркнула и посмотрела на него. - Ты хочешь, чтобы я поверила, что ты только что наткнулся на планетоид глубоко в неинкорпорированном космосе?

- Конечно. Почему бы и нет? - любезно спросил Скотт. Что он должен был ей сказать? Мысли вихрем пронеслись в его голове, и он сразу же подумал о том, что хотел бы ей сказать, но отказывался это сделать: " Мои извинения. Я был занят, игнорируя орду нежити, и просто случайно оказался втянутым в ваше местоположение через варп во времени и пространстве. Кроме того, к черту ненавистников, нулевой костюм хорошо смотрится на тебе. Даже другие " М " не смогли бы разрушить его славу."

Он подавил головокружительный смех. Это было слишком, и к тому же потрясающе.

Она снова фыркнула.

- Я не могу получить денег за то, что привезла тебя сюда, так что я в растерянности.

- Правда?- спросил Скотт.

- Да. Ты помог мне выбраться оттуда, так что я тебе кое-что должна. Я вытащил атебя оттуда, так что я чувствую, что отплатила тебе. Проблема в том, что я не таксистка.

- Я почти без гроша,- сказал Скотт.

-Без гроша? - спросила она в замешательстве.

-На мели? Без наличных? Кредитов не хватает,- ответил Скотт. Он снова начал засыпать, пока различные лекарства выполняли свою работу с его ранами.

- Понимаю. Тогда тебе придется побыть моим должником, - беспечно сказала она.

- Похоже на то. Что будет ... — Он слегка кивнул, но затем снова фыркнул, чтобы закончить свой вопрос. - Сколько я тебе должен?

Она прицелилась в стену через прицел его пистолета. - Знаешь, я никогда не видела такого оружия. Это практически древняя технология. Тем не менее, он вмещает неприятный маленький выстрел.

— Не могу ... Мне нужно оставить его себе,- пробормотал Скотт.

- О? Хорошо... Я не могу взять единственное оружие человека. Ты не знаешь, где я могу его достать?

- Конечно, - сонно ответил Скотт. - Я улучшаю их... после миссий.

- Хм? Ты улучшаешь их после миссий, да? Ты умеешь делать такие штуки? - с любопытством спросила она, и глаза ее загорелись интересом.

- Иногда. Хотя и дорого. Ты можешь мне его вернуть? - спросил он невнятным голосом.

Саманта слегка хищно улыбнулась. - Вот что я тебе скажу. Ты должен мне за поездку. Достань мне что-нибудь подобное и принеси как-нибудь. Я буду считать, что мы квиты.

-Конечно, если я смогу найти тебя снова, - сказал Скотт.

- Отлично, - сказала она, прежде чем подойти и положить его пистолет на стол рядом. - Не забудь.

- Кто мог бы забыть тебя? - тихо пробормотал он.

- Невозможно... - прошептал он, прежде чем провалиться в сон.

Она изогнула бровь. Легкий намек на улыбку появился на ее губах.

Охотница за головами лениво потянулась и еще раз оглядела Скотта. Он был любопытным человеком. Смотреть было не на что, но она видела и похуже. Черт, в последнее время она стреляла в лица и похуже.

Когда он задремал, она не могла не обдумать его слова. Он был тем, кто мог приобрести удивительно мощное архаичное оружие и делал это после выполнения миссий. Эти две вещи пронеслись в ее мозгу и слились в одну решающую мысль. Выглядел он не очень, но пахло от него прибылью.

Когда он проснется, у них будет еще один разговор. В этом можно было не сомневаться.

<http://tl.rulate.ru/book/35469/1368903>