

Он шел по коридору, и там было жутко тихо. Он не пошел в лифт, потому что не было электричества, и решил подняться по лестнице.

Он ни с кем не столкнулся.

Когда он, наконец, добрался до первого этажа, он увидел, что вход закрыт. Цепь была обернута вокруг ручек и соединена с большим навесным замком.

"Скорее всего, он был заперт охранником", - подумал он.

Он начал осматриваться или находить способ выйти наружу.

Он пошел в конец здания, вспомнив, что там есть черный ход.

По пути к задней двери он увидел кровь на полу. На стуле сидел охранник, смотрел на землю и держал деревянную палку - на ней была кровь.

"Похоже, у него была тяжелая ночь, да?"

Нейтан встал на угол и отключил [Трусливый путь]. Кто знает, какая будет реакция охранника, если он внезапно появится перед ним.

"Алло? Есть тут кто-нибудь?" Нейтан позвонил.

Охранник подрочил в тот момент, когда услышал голос Натана.

Когда Натан пришел в свое видение, он быстро занял боевую позицию.

"Оставайтесь на месте!"

"Йоу, шеф. Это я, Нейтан. Я из квартиры С-2. Разве ты меня не помнишь?"

"Нейтан?" Охранник, похоже, психически неуравновешенный, когда его глаза бросались в другое место.

"Это плохо. Мне повезет, если я даже смогу убедить его немедленно, без применения силы.

"Шеф. Что происходит? Могу я выйти? Я хочу выйти и найти своего кузена, но вход заперт. Он работает в больнице Святого Младенца. Я беспокоюсь за него."

"Нет!!!" закричал охранник. "Ты не можешь выйти! Снаружи чудовища! Даже на моего друга Брэда напали! Брэд... Брэд... Приятель, прости..." он начал рыдать.

"Это очень плохо. Я не могу оставаться здесь вечно и не охотиться на зомби.

"Шеф, отпустите меня. У моего брата много друзей в правительстве. Он сможет нам помочь."

"Нет! Я здесь отвечаю за безопасность! Ты должен будешь делать то, что я скажу!"

Натан быстро активизировал свое мастерство. Когда он исчез, охранник был ошарашен.

Натан сразу бросился к охраннику и ударил его в челюсть, что сразу же отключило его невидимость.

Охранник был холодно вырублен.

Натан сразу же взял наручники у охранника и проверил карманы. Он нашел набор ключей в правом кармане охранника.

"Понял. Итак, какой ключ от задней двери?"

Перед отъездом он в последний раз взглянул на охранника.

"Мне надеть на него наручники? Он выглядит довольно нестабильным. Мне связать его вместо этого? Где я вообще найду веревку?"

Он подумал, прежде чем наконец-то сказать: "Я просто оставлю его". Кто знает, может быть, мне пригодится этот наручник позже.

Он пошел к черному ходу и начал пробовать ключи.

Кача!

Наконец, черный ход открылся.

Он активировал [Трусливый путь] и направился к выходу.

Прочность: 14

ловкость: 9

Жизненно: 12

Разведка: 9

Навыки:

Уровень X [Трусливая прогулка] - гарантирует пользователю полную невидимость. Как только пользователь атакует, статус невидимости теряет свой эффект. Мана не требуется и не перезаряжается.

Статус избранного:

Ты не можешь заработать очки умений и освоить другие навыки. Взамен, каждый раз, когда вы повышаете свой уровень, все ваши атрибуты будут увеличиваться на 1.

Один зомби дает 50% очков опыта? Понятно.

Подожди, были ли какие-нибудь капли после того, как я убил зомби? Должны быть какие-то капли. Иначе, как люди могут выжить после апокалипсиса зомби, если зомби не бросают оружие?

Он вернулся в район, где убил своего первого зомби. Их не было.

"Мне просто нужно продолжать убивать".

Он переместился к другому зомби поблизости. Это был также зомби первого уровня.

Он порезал и обезглавил его.

День!

У него в голове выскочил голос и сказал: "Поздравляю с достижением 2-го уровня". Все показатели увеличились на 1. Нет доступных очков умения".

Он быстро проверил свою таблицу состояния.

"Система".

Уровень: 2

Опытные точки: 0%

Прочность: 15

ловкость: 10

В самом деле: 13

Разведка: 10

Навыки:

Уровень X [Трусливая прогулка] - гарантирует пользователю полную невидимость. Как только пользователь атакует, статус невидимости теряет свой эффект. Мана не требуется и не перезаряжается.

Статус избранного:

Ты не можешь заработать очки умений и освоить другие навыки. Взамен, каждый раз, когда вы повышаете свой уровень, все ваши атрибуты будут увеличиваться на 1.

"Система выключена".

Несмотря на то, что он не смог набрать очки и научиться другим навыкам, он все равно был взволнован. Он продолжал заниматься сельским хозяйством.

<http://tl.rulate.ru/book/35465/802368>