

Лоне была категорически против нашего вмешательства в то, что было на самом деле обязанностями герцога А'Дауна. Подземелье и Нокеры были расположены на его территории. Стадо Келпи получило свои земли на основании договоров, которые они с ним подписали. Она утверждала, что вмешательство в управление и обязанности Рангового Герцога может рассматриваться как оскорбление его прерогатив, даже как объявление войны, если он решит расценивать наши действия как посягательство.

Урон и Седрик были непреклонны в том, что у нас есть и возможность, и ответственность действовать. И как Звание Принца я не только превзошел Герцога А'Дауна, но и получил поддержку Системы, поскольку мои усилия по возвращению Блейни и его семьи, и видеть, что справедливость восторжествовала, были частью задания.

Я сам был более любопытным, чем что-либо другое. Я хотел узнать, как выглядит подземелье на Талахме, и напоминает ли оно хоть отдаленно то, что было подробно описано в романах и играх на Земле.

"Это дерьмо, и ты это знаешь", - спорила Лоне, привлекая мое внимание.

"То, что Система генерирует квест, не освобождает человека от закона Сили". Иначе каждое преступное действие может использовать Системные квесты как оправдание и защиту. "Мне пришлось убить эту семью и украсть их богатство; Система дала мне квест" - это не оправдание.

"Вы просто занимаетесь софистикой. Нет способа доказать, что Система создала и дала тебе квест. Их нельзя разделить, и их нельзя показать. Квесты уникальны для каждого человека и генерируются в ответ на конкретные обстоятельства этого человека".

"Нет способа поделить квесты или стандартными квестами, которые каждый может выполнить для получения опыта?". Я спросил Караид.

[Не совсем так. Есть квесты, которые генерируются и предлагаются многим людям. Например, битва может сгенерировать квест для защиты локации или спасения кого-то].

[Что касается стандартных квестов, я не уверен, что понимаю, о чем вы?]

"Как объяснить.

"Например, ученику кузнеца поручено сделать кинжал из своего Мастера. Он делает кинжал и сдает его. Разве это не повторяющееся задание?"

Нет. Конечно, нет. Это его работа. Он может получить повышение квалификации в ремесле или кузнечном деле, но с этим не связаны никакие квесты].

"Значит, нет квестов, чтобы найти 10 трав, или пойти убить 10 крыс для Фермера Брауна?"

Звук смеха Караиды был интересен. Не думаю, что я испытывал это раньше. Это было очень похоже на спешку, когда ты пьешь первую чашку кофе по утрам или куришь сигарету после хорошей еды. Наши души были связаны, поэтому его эмоции на самом деле оказывали физиологическое воздействие на мое тело. Это было интересно обнаружить, и я сделал ментальную заметку, чтобы поэкспериментировать с параметрами этой связи.

Мне напомнили, что будет время, когда он должен будет служить Охоте, и я задался вопросом, прольются ли его действия и эмоции, когда он борется, через эту "эмоциональную" связь и передаются ли они.

[Нет. NPC не стоит на одном месте, предлагая квесты любому, кто откроет диалоговое окно].

[Не игра. Помнишь?] Караид сказала, что смех очевиден.

Найдите авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

"Подождите", - сказал я, так как споры вокруг меня начали усиливаться, позволяя мне игнорировать Caraid's, что было полезно, потому что его смех был за мой счет: "Есть простое решение".

Активируя кристалл связи на моих часах, я связался с Брайаном, моим помощником. Она и Бэзил отправились с Дженни вперед, чтобы установить нашу следующую сценическую площадку. Я беспокоился о том, что в поселение Келпи привезут слишком много людей, не уверенный, что нам придется сражаться. Разделяя тех, кого я считал персоналом и людьми, не обладающими боевыми способностями, и отправляя их вперед, я думал, что если случится худшее, и нам придется сражаться, то будет меньше людей, которые будут больше мертвым грузом, чем полезными.

"Ваше Высочество?" Брайан сказал, что как только наши кристаллы соединились и была создана магическая голо-проекция каждой из наших форм.

"Брайанн, у нас тут коряга. Кажется, есть незадекларированное подземелье, которое бывший Лорд Келпи спрятал от герцога А'Дауна и его народа. Что еще хуже, есть община Нокеров и герцогиня, которая оказалась в ловушке и эксплуатируется. Я не уверен, в каком состоянии они могут находиться, или как долго они были заперты в этом подземелье.

"Свяжитесь за меня с людьми герцога А'Дауна. Дайте им мою контактную информацию и объясните, что мне нужно поговорить с кем-то, желательно с Герцогом", - сказал я, объясняя.

Это было как минимум за час до того, как мой коммуникационный кристалл прозвучал.

Общаясь, я был немного удивлен тому, что Брайанн связался со мной, а не с Герцогом А'Даоном или его подчиненными.

"Сэр. Я объяснил ситуацию персоналу герцога А'Дауна. Они напомнили мне, что вежливость запрещает герцогу А'Дауну или его людям связываться с вами до тех пор, пока он лично не отдаст дань уважения.

"Они были проинформированы о ситуации. Люди лорда Блейни разговаривали с персоналом герцога А'Дауна в то же время, что и я. Они решили послать людей, чтобы они осмотрели "Стадо", осмотрели шахту и попытались классифицировать подземелье по категориям.

"Тем временем, герцог А'Даун разрешил вам связаться с герцогиней Нокер". Но просит вас воздержаться от эксплуатации, добычи, земледелия или претензий на подземелье", - сообщила мне Брианна.

Это казалось благоразумным; на самом деле меня не интересовало погружение в подземелье". Я действительно хотел удовлетворить свое любопытство и узнать, что такое подземелье, но я мог бы сделать это, не эксплуатируя подземелье". Условия были приемлемы, потому что они позволяли мне делать то, что я хотел, тайно признавая, что я бы посетил эту темницу, даже если бы Герцог отказал мне в разрешении.

Я с готовностью согласился с ограничениями Герцога и начал строить планы по переезду как можно скорее. Я поговорил с Блейни о проводнике в подземелье и пригласил его присоединиться ко мне. Я не думал, что он или Уна захотят присоединиться к группе, они будут заняты реструктуризацией Герда, но было бы невежливо не предложить им выбор.

Они подумали, что будет лучше, если они примут людей Duke A'Daoine, и доверили Ирвину обновить их после нашего возвращения. Они смогли найти подходящего проводника. Молодого бегуна, который часто жарит снаряжение и поставяет его в лагерь шахтеров.

Быстрая еда. Пополнение запасов провизии. И разговор на кристалле связи с Брианной и Дженни, чтобы проинформировать их о наших планах, направив их в "Вера герцога А'Дауна", вместо того, чтобы ждать нашего прибытия. И мы были готовы отправиться.