

Не совсем. Но население Сили и Юнсили застопорилось и начало уменьшаться после последней великой войны. С тех пор, это был меньший фей, те, кого считали меньшими, которые подпитывали инновации, технологии и население. Seelie и Unseelie превратились в препятствие. Творения скуки и привычки].

[Я не думаю, что ты предвестник смерти, как агент перемен,] Караид объяснила.

[В вашем прежнем мире, не был ли Генрих Второй способен, с помощью простого вопроса, приговорить человека к смерти и изменить ход истории? Его вопрос "Никто не избавит меня от этого бурного священника?" показал, что прихоти и слабости тех, кто у власти, имеют последствия, а те, кто стремится к власти, могут легко мотивировать других].

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

[Его слова были похожи на камень, брошенный в пруд спокойной воды. Всплески, которые распространялись и нарушали это спокойствие. И эти простые слова привели к смерти, которая изменила политический ландшафт нации].

[Если простой Царь мог так сильно повлиять, просто говоря, то представьте себе последствия действий Системы.]

[С-Прайм бросил свою гальку в течения жизни, и готов вознаградить опытом, землями и царством тех, кто был бы таким пульсирующим.].

Его слова, может быть, и поэтичны, но в них есть смысл. Я никогда не задумывался об этом факте. Во всех этих играх и книгах, которые я читал в Системе, убийство было наиболее целесообразным способом выравнивания.

Поскольку это были всего лишь игры, я никогда не ставил под сомнение аргументацию или обоснованность требований к опыту. Чаще всего создаваемые квесты просто требовали от игроков убивать, а игры, казалось бы, не придавали большого значения морали или этике. Другие интеллигентные персонажи и расы часто могли быть выращены в поисках опыта, предметов и золота.

Возможно, я замалчивал этот факт, подсознательно рационализируя события. Кто бы мог оценить ценность компьютерного кода? А так как они были созданы NPC игровой механикой, то они не были реальными. Если в результате квеста я должен был убить десять из них, что в этом плохого? Даже если бы это были PVP битва и смерть, игроки не остались бы мертвы.

Реконструкция и никакие смертные наказания, возможно, исказили бы мою перспективу и мою нравственность. Это также могло быть причиной того, что меня не беспокоило убийство, в котором я принимал участие с тех пор, как я реинкарнировался.

Конечно, была немедленная реакция. Реакция на убийство, запахи и кровь - рвота и дурной сон или двое. Но я, кажется, легко преодолел эти события. Если бы я все еще относился к этой жизни как к игре, разве не имело бы смысла относиться к тем людям, которых я убил, как к NPC? Уничтожая их ценность и подвергая сомнению их реальность?

Если бы это было так, в реальном мире, управляемом по правилам игры, правильное и неправильное может быть более изменчивым для меня. Понятия "правильно" и "неправильно" все равно имели бы значение. Но применение может быть ситуативным и легко рационализированным.

Я не мог и не буду клясться больше никогда не убивать. Нет, если бы я действительно хотел повлиять на социальную несправедливость, такую как рабство и неравенство между видами. Но я мог бы работать и надеяться, что путь, по которому я иду, будет честным и праведным. Я должен был бы сохранять бдительность; часто легко обмануть себя и позволить морали и этике деградировать. Я боялся, что уже стало слишком легко полагаться на меч и заклинание для решения моих проблем.

Может быть, когда-нибудь кто-то попытается изменить это.

"Ваше Высочество?" Седрик сказал, что пожимает мне руку, чтобы привлечь мое внимание, и прерывает мои размышления и разговоры с Караид.

"Да?" Я сказал. "Простите, я заблудился в мыслях. Ты что-то спросил?"

"Инспектор хотел узнать, готов ли ты еще сопровождать сквайра Лейана в поместье герцога А'Дауна?"

"Вы доверяете ее словам, что она не совершала этого убийства, инспектор?" Мне было интересно сразу перейти к сути ситуации.

"Вера и доверие? Я верю и доверяю фактам", - ответил он.

"А ее неспособность лгать, не рискуя "Дикой охотой"?" Я спросил.

"Ты знаешь не хуже меня, что Сили использует слова как оружие. Они могут оттенить правду, пока вы не поверите, что вверх - вниз, и сделать это, никогда не говоря откровенной лжи", - ответил инспектор.

"Сквайр Лейан засвидетельствовала, что не совершала ритуального убийства Алис Райс. Но наняла ли она кого-нибудь? Влиять на кого-то? Совершала ли она пытки до того, как Алис была убита? Здесь замешаны нюансы", - сказал он. "вещи, которые мы не понимаем. И пока мы не поймем, я оставляю за собой право судить о виновности или невиновности".

"Это может создать проблему", - вдумчиво сказал я. "Хотя, я не уверен в вине или невинности Лейан, или в ее участии в этом деле, это кажется подозрительно удобным". Это было плохо сделано. Мотив и возможность были очевидны. Это заставляет меня поверить, что очевидное в данном случае - это фигня.

"С учетом этого, я могу ошибаться". Сквайр Лейан может быть достаточно проницательной и хитрой, чтобы все выглядело так, будто ее подставили, чтобы снять подозрения. Достаточно умна, чтобы понять, что мы предположим и поверим, что это будет инсценировано, чтобы втянуть ее в это.

"Мне нужно несколько минут, чтобы обсудить это с моими вассалами, я хотел бы оценить, как отреагируют мои люди, если она будет продолжать сопровождать нас, и если она может быть небезопасной и быть под угрозой мести со стороны тех людей, которые верят в ее вину".

"Нужно кое-что обдумать, инспектор, то, что я думаю, возможно, было забыто в расследовании смерти Алисы, так это то, как она пришла сюда? Ее отправили вперед в Скиммере, с водителем и охранником. Где они? Этот Скиммер и те, кому было поручено сопровождать ее, почему их не нашли?" Урон напомнил нам.

<http://tl.rulate.ru/book/35447/914941>