

Я пропустил некоторые вопросы между Лейаном и Инспектором, все еще пытаюсь примирить законность убийств и пыток с цивилизацией, которая была так же развита, как и сиды.

Капризная и жестокая природа человека была легионом, и из мифологий и рассказов я знал, что то же самое относится и к Сиде. Но почему-то я думал, что цивилизованность приравнивает рамки правил и законов, которые я считал справедливыми с нравственной точки зрения.

Сиде - существа природы. Сложно приручить. Сложно контролировать. Неужели вас удивляет, что у них очень мало правил и законов? Особенно законов, которые ограничивали бы их природу?] Караид попросила прочитать мои мысли и ответить на мою путаницу.

[Правила Незнайки, Морригу закалены в битвах, даже на Земле, у вас есть сказки об их природе. Истории, которые хвастаются своим мастерством - это война и кровопролитие. Они получили власть и звание благодаря своим талантам убивать других"].

[Двор света, может быть, и имеет красивое лицо, но свет искусен в иллюзиях, освещая красивое, в то же время игнорируя уродливое.]

[Зная это. Почему ты удивляешься, что убийство и пытки разрешены, даже воодушевленные Сиде?]

"Подожди". Я сказал, мгновенно отойдя от своего морального затруднения: "Разве Морригу не считается богами?". Почему они не спят?"

Караид ответила. [Неизвестно их точное звание и уровень, выравнивание и развитие навыков - личное дело.] Почему они не считаются богами? На это может ответить только Система.]

[Но они могущественны.]

[Что-то еще, что вы, возможно, забыли.] В какой-то момент в будущем мы должны будем бороться с этой силой.]

[Правители обеих фракций были Царями и Королевами целую вечность.] Все они, вероятно, Деми-боги, приближающиеся к самому богу. Достижение королевского звания - лишь первый шаг к осуществлению ваших планов. Не думайте, что достижение этого звания - это конец пути.]

[Чтобы получить звание, вы должны преуспеть, вы убьёте.] Возможно, многое можно сделать с подземельями, монстрами и зверями. Но другие методы выравнивания просто не эффективны для требуемой вам скорости].

[Также, подумайте об этом.]

[В цивилизации, подверженной капризам Системы. Где опыт зарабатывается убийством. Разве законы, запрещающие такую практику, не будут просто подавлять народ? Зачем устанавливать ограничения на получение опыта, необходимого для того, чтобы стать более могущественным? Чтобы удержать вас от выравнивания?]

Он был прав. Система на самом деле вознаграждала убийства. Разве я уже не испытал это? Весь мой рост уровней произошел в результате квестов или действий, которые каким-то образом касались убийств. Люди Тома. Олимпийцы в Летних Землях. И банкетный зал лорда Кела. Все события, которые закончились чьей-то смертью.

Сиде, олимпийцы и асгардианцы хорошо подходили для вселенной с установленными Системными протоколами. Эти культуры и Пантеоны приняли капризную природу человека и прославили ее жестокостью, завистью и ревностью. Если что-то было ярким и блестящим, они хотели этого. И если это было что-то, что они не могли иметь или контролировать, они хотели уничтожить это.

"Как могут процветать Сиде, не говоря уже о выживании?" Мне было интересно.

[Это постоянное равновесие. Система вознаграждает убийство, но она также вознаграждает создание, исследование, строительство, исцеление, ремесло. И она создает подземелья, как места нереста чудовищ и зверей, чтобы помочь компенсировать жестокую и агрессивную природу Сиде.]

[Что касается рассуждений? Почему Система поощряет смерть?]

[Никто не уверен.]

[Даже ты, кто встречался с Системой, знаешь, что Вселенские Законы и Конструкции непостижимы.]

[Философы размышляли о смысле жизни во всех Вселенных, во всех Временах.] И никто не смог решить эти вопросы.]

[Почему Боги, или Системные, или С-премьеры желают конфликта?]

[С-Прайм намекнул, что цикл реинкарнации - это метод, используемый Вселенной при закаливании души.] Способ направить тех, кто соответствовал некоторым эзотерическим критериям, во Вселенский подуровень один. Может быть, конфликт и боль - это способы испытать и закалить эти души.] [S-Prime намекнула, что цикл реинкарнации - это метод, используемый при закаливании душ.]

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

[Что такое "Кармический баланс", если это не способ вознаградить и наказать человека за то, как он реагирует на события и людей вокруг них? Вы заслужили такую высокую Карму в своей прошлой жизни из-за добра, которое вы сделали для других, и зла, которое было сделано для вас].

"Но Система поощряет и вознаграждает людей за то, что они убивают", - сказал я. "Разве это не порождает негативную Карму?"

Конечно. Но Система не заставляет человека убивать, она просто дает шанс. Система также вознаграждает более медленные, менее жестокие средства, чтобы сравнять их с землей. В конце концов, человек отвечает за выбор, который он делает.]

[И если честно, разве нет людей, которых нужно убить?] Удаление зла путем убийства этих людей может привести к созданию более позитивной Кармы, чем негативной.] [И честно говоря, не существует ли таких людей, которых нужно убить?]

"Как вы думаете, почему Система генерирует квесты, которые ведут меня к созданию королевства? Царство, которое приведет к прямому конфликту с Seelie и Unseelie? Как вы думаете, оно хочет смерти Сили и Юнсили?"

[Я не уверен.]

[Но если вселенский императив - направить души на более высокие подуровни, как Система отреагирует на Вселенную народов, которые могут жить вечно?] Как она сможет закалить души людей, которые никогда не будут вновь введены в цикл реинкарнации? Разве она не вознаградила бы тех, кто ускорил процесс реинкарнации, и не дала бы им опыт?]

"Ты думаешь, что я всего лишь предвестник смерти? Точка опоры, созданная для восстановления равновесия в цикле реинкарнации для Сиде?"

<http://tl.rulate.ru/book/35447/914940>