Решив взять минуту и прочитать остальные сообщения, которые Caraid сохранила для меня, я открыл интерфейс чата и быстро просканировал предыдущие объявления. Я проигнорировал боевые сообщения, быстро уволил их, я уже имел дело с ранениями, так что знать, где, когда и как я был ранен, было бессмысленно. Я мог попасть в математику боя и беспокоиться о мин/максимуме моего телосложения позже.

[Ты создал новое заклинание Огонь + Воздух.] Spell Fireball - Урон содержит эффект АОЕ, галочки урона от брызг на 3% урона каждые пять секунд (эффект длится 5* (Rank + Level) секунд).

[Заклинание игнорирует рейтинг брони.]

[Уменьшение урона в зависимости от целей "Магия" и "Огнестрельное сопротивление"].

[Беленос Аура была усовершенствована, чтобы позволить вам отрицать иллюзию.] Примечание: Свет раскрывает скрытое и рассеивает тень как таковую, зрение и звук не имеют раскачивания в свете досягаемости Беленос.].

[Огонь заклинаний: Уровень поглощающего щита увеличен - уровень 2.

[Природа заклинаний: Исцеление Другой уровень увеличился - уровень 2]

[Огонь по заклинанию + воздух: уровень огненного шара повысился - уровень 3]

[Spell Air: Wind Blast has increased - Level 2]

[Тебя благословили Дикая магия и Богиня Дану - Целующий поцелуй Дану - Маленькие люди, спрайты и земные элементалы подчинятся твоим приказам].]

[Ты можешь призвать Дикую Магию усилить любое заклинание, произносимое раз в три дня.]

[Когда вы претендуете на землю, вам дана возможность открыть Ситхерн, как место вашей власти.] Созданный вами Зитхерн будет соответствовать вашей воле и перейдет к вам после сотворения].

[Действия имеют последствия. Все группировки Сили увеличились на 1000]

[Все олимпийские и асгардинские фракции уменьшаются на 1000]

[Тебя наградили титулом "Защитник Саммерленда"]

[Summerlands Protector: 25% увеличение на всю статистику, в то время как в Summerlands]

Вы обнаружили и сорвали планы Олимпийского Пантеона. Ты был удостоен титула "Зевс Бейн".]

[Зевс Бэйн: увеличение на 5%, чтобы заклинать силу против врагов-олимпийцев.]

"Статус", я подумал, что открою окно статистики, чтобы посмотреть, как были применены изменения.

Имя: Мак Де Беленос Принц: Уровень 1 (Ожидание)

Название: Звание Защитника Саммерленда: Зевс Бэйн

Поцелуй Дану: Тебя благословили Дикая Магия и Богиня Дану.

Маленькие люди, спрайты и земные элементалы подчинятся твоим приказам.

Вы можете призвать Дикую Магию усилить любое заклинание, произносимое раз в три дня.

Созданное вами заклинание Ситхерна будет соответствовать вашей воле после сотворения.

Бассейн здоровья: 2400 (2802) Магическая сила: 3600 (4002).

Прочность: 14.01 (2.01) Устойчивость: 14.01 (2.01)

Интеллект: 20.01 (2.01) Мощность: 20.01 (2.01)

Аффинити:

Земля Близость: 15% воздуха Близость: 32%

Аффинити к воде: 15% Аффинити к огню: 85%

Природа Аффинити: 70% Смерть Аффинити: 15%

Мысль: 55%

Способность:

Меч с одной рукой: Звание мастера.

Кинжал: Средний Щит Путешественника: Мастер-класс

Броня: восприятие мастером ранга: экспертное звание

Беленос Аура:

Способность, связанная с теми, чья родословная и родословная восходят к богу Беленос, позволяет пользователю создать огненную ауру, которая защищает человека, исцеляет урон и наносит врагам урон от жгучего эффекта. Истинное зрение активно в радиусе ауры, развеивает все иллюзии.

Заклинания:

Благословение природы: Позволяет индивидууму общаться с землей, претендовать на нее и связываться с духом земли: предупреждает о том, что процесс связывания работает в обе стороны. Человек притязает на землю так же, как и на землю.

Огонь: Огненный взрыв (уровень 1) Огонь: Поглощающий щит (уровень 2).

Огонь + воздух (новый): Огненный шар (уровень 3) Природа: Исцелить себя (Уровень 1)

Природа: Исцелить Другое (уровень 2) Воздух: Ветряной взрыв (уровень 2)

Воздух: Гейл Сила (уровень 1) Воздух + Огонь: Светлый глобус (уровень 1)

Портал: Портал Summerland (Личные земли): Талхем

Фракция:

Seelie +2000 (понравилось) Unseelie +2000 (понравилось)

олимпиец -1000 (не доверенный) асгардиец -1000 (не доверенный)

"Караид"? Мне было интересно. "Почему там написано уровень "В ожидании"?"

[Опыт и продвижение по службе - это только потенциал, пока не включено.]

[Это возможности того, что может быть, если ты сможешь добавить их к своему реализованному статусу.]

[Думайте об опыте, как о форме батарейки.] Храня энергию, вы должны прорваться и продвинуться вперед. Но эта потенциальная энергия инертна, она нуждается в том, чтобы вы ее включили, чтобы каким-то образом преобразовать ее из потенциальной в действительную].

"Как же вы тогда актуализировали свой опыт?" Я спросил.

[Я не спрашивал.]

[Я еще не Вознесся.] До Вознесения, навыки могут быть добавлены и выровнены, но Рейтинг исправлен.]

[Но я знаю, как это делается. Медитация, культивирование или направление.]

[Вы кружите потенциальную энергию, когда медитируете, культивируете или направляете, выбираете технику, которая вам наиболее удобна, и улучшаете те показатели, которые вы хотите продвинуть].]

"Значит, никаких выравниваний во время боев, которые восстанавливают мое идеальное здоровье и освежают выносливость и здоровье?" Я догадался.

[Нет. Ваше "телосложение" будет отражать решения, которые вы принимаете, но только после того, как вы поразмыслите и у вас будет время сделать этот выбор.]

"Как насчет атрибутов? Я не набираюсь сил по мере того, как повышаю свой уровень?"

[Ты набираешь. Но это линейно.]

[Ты можешь добавить очки, которые ты набрал по мере того, как выравниваешь, к силе, чтобы увеличить ее таким образом.] Но если все показатели увеличатся на .1 за уровень. Так что даже если проигнорировать к тому времени, как вы достигнете 10 уровня, эта статистическая точка увеличится на 1].

[Уровень Принца 2 с силой 12.1 - это десятая доля силы, как уровень Принца 1 с силой 12. К тому времени, как вы достигнете уровня Prince 10, хотя может показаться, что ваши атрибутные очки и их распределение увеличились только на 1, реальное значение в десять раз больше, чем начальная сила. Эффективная сила будет равна 13].

[Система различает уровни. Ваши атрибуты позволяют вам сравнивать числа с другим человеком равного ранга].

[Вы должны помнить, что ранговый принц с силой 12 экспоненциально сильнее, чем ранговый простолюдин с силой 12.].

"Я понял. Числа действительно существуют только для того, чтобы я мог понять, как я сравниваю с человеком того же ранга". Значит, для меня нет способа уменьшить/максимумизировать мои способности?" Я спросил.

[Есть три способа увеличить атрибуты, так что можно "мин/макс", как ты предлагаешь. Первый - тяжёлая работа. Весовая тренировка. Учиться. Наращивать силу и интеллект с помощью тяжелой работы.]

[Во втором, вы получаете 4 очка за статистику, чтобы распределить их каждый раз, когда вы поднимаетесь. Вы можете использовать эти очки, чтобы создать "телосложение", которое вам больше всего подходит"].

[И, наконец, другой - носить драгоценные камни, доспехи, оружие и украшения, которые обладают эффектом, добавляющим атрибуты.] Это самый распространенный метод. Сиде, особенно королевские сиде, склонны полагаться на артефакты, чтобы надуть свои способности.] [И, наконец, другой - носить драгоценные камни, доспехи, оружие и украшения, которые обладают эффектом, добавляющим атрибуты.] [И, наконец, другой - носить драгоценные камни, доспехи, оружие и украшения, которые обладают эффектом, добавляющим атрибуты.] [Это наиболее распространенный метод.

Наблюдая за тем, как Рил накапливал награбленное при мне, я решил, что пришло время сосредоточиться на более сиюминутных вопросах. "Хотели бы вы двое объяснить свои действия?

Найдите авторизованные poмaны в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

"Почему и как Вы исчезли?

"И почему вы ждали, чтобы вступить в бой, пока не сделали это?" Я потребовал.

Оглянувшись на них, Рил, кажется, разрешил Гилу говорить за них. "Наши родственные связи, в основном, легкие". Мы можем сгибать и преломлять все спектры света, создавая ощущение, что мы исчезли.

"Конечно же, мы не просто сгибаем и преломляем свет, так что те предметы, которые нас окружают, бесшовно затуманивают наше положение". Как будто нас там нет. Это позволяет нам замаскировать наше местоположение.

"Наши световые способности - это то, как мы убили трех последних дочерей Артемиды". От концентрированных световых лучей трудно защититься, - объяснил Гил.

Они разработали чертовы лазерные лучи!

"Мы были обучены этому методу борьбы". Скрытое от глаз дает как истинное преимущество", - продолжил он. "При первых признаках неприятностей, мы исчезаем из виду. Оцените ситуацию и покажите себя только тогда, когда стратегически возможно оказать наибольшее влияние, или когда нашему подопечному грозит неминуемая смерть".

"Ты спрятался, я понял. Но почему вы не помогли, когда мы были окружены и атакованы?" Я спросил.

"Ты высокопоставленный принц. Даже с тем, что казалось подавляющим большинством голосов, мы рассуждали, что ты сможешь защитить себя. И это не имело никакого смысла для врага, чтобы не иметь скрытых сил в случае, если засада не удалось.

"Пока мы не смогли определить эти силы, или ваши мы определили, что ваша жизнь может быть в реальной опасности, это имело больше смысла, чтобы оставаться скрытыми."

Это имело смысл. Интеллектуально, я даже согласился с применяемой тактикой. Если бы я знал о них заранее. Если бы я был принцем с рангом больше, чем несколько часов. У меня не было ни тренировок, ни времени, чтобы потренироваться и привыкнуть к своим навыкам.

Эмоционально? Эмоционально это было похоже на то, что они оставили нас с Седриком в качестве фронтового корма, чтобы противостоять начальным атакам. И если бы не было скрытых сил, они бы никогда не вступили в бой.

Казалось, что они бросили нас. И хотя я знала, что Седрик не был ребенком. Он достиг восхождения и получил звание сквайра, выше, чем простолюдин Гил и Рил. Я все еще считал его неопытным.

Даже если он был в два раза старше меня, сквайр ярлык шутил с моим восприятием того, кто и на что он был способен. Страницы и Сквайры в моем мире были детьми, которых учили, как сражаться. И детям не было дела до того, чтобы стрелы простреливали им грудь.

http://tl.rulate.ru/book/35447/844615