

[Продвижение повысило этого человека с простолюдина до принца.] Он полностью воспринял скрытые способности своей матери.]

[Это повышение открывает возможности и способности, к которым он, как простолюдин, никогда не имел бы доступа.]

[Статистика изменилась с 20 до 40, а верхний предел этого ранга изменился на 80 для ранга принца.]

[Как принц, у вас будет возможность вербовать вассалов, вступать в союзы со спутниками и претендовать на королевство или создавать его. Царства и землевладение являются их собственным видом облигаций. Притязание работает и так и так, и, притязая, вы также получаете право собственности на землю].

Признаю, я был ошеломлен разницей.

Персонаж был намного более могущественным, основываясь только на статистике, но когда вы учитывали ауру, заклинания и навыки, которые были добавлены, это было не только качественное улучшение, но и количественное. Это изменило бы мой "стиль игры", я сомневаюсь, что Принцу будет позволено быть непритязательным или невидимым.

Но это открыло бы столько возможностей.

Я был бы глупцом, если бы не воспользовался апгрейдом. Это также заставило меня осознать, что мне, возможно, придется перестать думать об этом, как об игре. Это не повлияло бы на мой "стиль игры", это была моя жизнь.

"Что означает волшебная сила? Это мана-бассейн?"

[Магия работает не так, как игры, в которые ты привык играть.]

[Ты произносишь известные заклинания, используя энергию.] Энергия, воля и намерение необходимы для того, чтобы заклинания сработали, а результаты - случились. Но в отличие от тех игр, с которыми вы знакомы, пулов маны и маны не существует].

[Магическая сила - это именно то, как она звучит, количество энергии и силы, которое вы можете применить к розыгрышу заклинания].

[У вас не может закончиться мана.]

[У заклинаний есть время розыгрыша, но это единственное ограничение их использования.]

[Ущерб и эффект от заклинаний проверяются на сопротивление и броню цели, чтобы определить, насколько успешным вы были в бою.] Чем выше сила заклинания, тем выше шанс, что вы нанесете повышенный урон или эффект будет продолжаться в течение времени].

"Сравниюсь ли я с опытом?

"А если да, то увеличится ли статистика?

"Есть ли пределы?" Я спросил.

[Опыт может быть накоплен в различных манерах. Борьба, ремесло, учеба, поиск, лидерство, открытия, и это только некоторые из них. По мере того, как вы накапливаете опыт, вы делаете уровень]

[Рост статистики основан на методе, который вы использовали для получения опыта. Если бы вы сражались, то сила и ловкость увеличились бы намного быстрее, чем интеллект, если только вы не используете стиль боя, в котором применялось заклинание, то увеличение может быть более равномерным].

[Потому что ваша раса настолько долговечна, что метод повышения ранга существует для того, чтобы держать уровни под контролем.]

[Ранг включает в себя пеона, простолюдина, сквайра, рыцаря, лорда, герцога, принца, короля, полубога и бога.]

[Каждый ранг имеет 10 уровней, а уровень опыта, необходимый для продвижения между рангами, увеличивается в 10 раз. Пеону до простолюдина требуется 1000 очков опыта. Простолюдин требует 10 000. Сквайр к рыцарю, 100,000].

[Поскольку уровни сбрасываются на один каждый раз, когда происходит продвижение, уровни могут быть обманчивыми. Властелин первого уровня экспоненциально более могущественен, чем рыцарь первого уровня. Но если учесть миллиарды и триллионы очков опыта, необходимых для перехода на уровень бога, то это только имеет смысл].

[Окончательное ограничение введено. Лица, достигшие десятого уровня в любом ранге, могут быть повышены до следующего более высокого ранга только по праву бросать вызов, сражаться и доказывать свое право на повышение ранга, или по высоте, если они вознаграждены продвижением в ранге более высокопоставленным сеньором].

[Кроме того, опыт удерживается в состоянии неопределенности, потенциальной до тех пор, пока он не будет актуализирован. Энергия, полученная от опыта, потенциала, сохраняется в организме до тех пор, пока человек не сделает осознанный выбор, чтобы обработать и интегрировать эти достижения. Это делается с помощью метода медитации. Человек должен

научиться использовать накопленную энергию из заявленного опыта и сделать ее частью своей основы].

"Если я выберу продвинутый класс, останется ли у меня достаточно очков кармического созидания, чтобы получить бонус к передышке?"

"Смогу ли я выбрать своё имя?"

"И вы сказали, что я смогу изменить внешний вид?"

[Стоимость выбора Сиде с повышением до продвинутого ранга принца, с передышкой, ограниченной один раз в год, будет стоить 52 000 очков, оставляя баланс в 500 очков].

[Вы сможете изменить имя персонажа, вы предполагаете жизнь человека, который не сумел подняться, но поскольку вы пробуждаете забытую линию, можно выбрать новое имя, которое будет отражать эту линию].

[Небольшие изменения во внешнем виде допустимы. Волосы, цвет глаз и цвет кожи могут быть изменены. Допускаются изменения роста и мускулатуры].

[Но вы не можете добавлять придатки, менять пол или пытаться перенимать анатомию других видов в этой форме.]

Думаю, это означало, что я не могу добавить крылья, хвосты или рога? Я задавался вопросом, могу ли я изменить биологию человека настолько, чтобы выделять яды или феромоны, которые изменяют эмоции?

Неважно. Я знал, что буду делать.

"Я выбираю принца Сиде, с возможностью передышки, и лучшее оборудование и сумки для хранения, если они существуют, которые я могу купить с оставшимися 500 точками творения."

[Инициирование...]

На мгновение я задумался, не происходит ли чего-нибудь.

К сожалению, ответ на этот вопрос был дан вскоре, когда моя "душа" начала испытывать резкое искажение во времени и пространстве.

Я, существовавший в тот момент и в том месте, начал вращаться всё быстрее и быстрее. Искажение и создание странной полосы энергии Мёбиуса, когда моё сознание и душа

уплотнялись всё меньше и меньше до тех пор, пока не появилась сингулярность чистой энергии. Горизонт событий был сформирован, который заключил в себе мою сущность.

Белый свет, который я не смог ощутить в момент смерти, проявился при моем рождении, и я почувствовал движение. Ощущение, как будто я пролил воду. По мере того, как я путешествовал по путям творения, моя душа принимала форму. Мышцы, нервы и кровь слились, и по мере того, как они формировались, я заполнял пространства, которые составляли мое новое тело.

Опыт был одновременно болезненным и пугающим, но рождение часто бывает таким.

Найти авторизованные романы в Webnovel, быстрее обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Я моргнул глазами. Глаза, которые были способны видеть.

Я вздохнул, остро осознавая игру мышц, запахов и легких, когда мои чувства начали просыпаться.

Зрение, запах, звук, осязание, и что-то, что я не мог определить. Своего рода осознание, которое, казалось, выходит за пределы моего тела, психические мышцы, которые я никогда не сгибался, прежде чем это было в состоянии интерпретировать мое окружение.

"Я жив?" Я спросил в удивлении.

[Да и нет.]

[Вы слились со своим новым телом.] Но мы вне времени. Ты еще не вошла в искривление и переплетение реальности. Ты можешь действовать, но пока еще не существуешь, пока не отрегулируешь и не завершишь процесс создания.]

[Скажите или подумайте о статусе персонажа, чтобы открыть экран, который позволит вам увидеть себя, как будто вы смотрите в зеркало.]

[Выберите имя.]

[После этого вы можете поэкспериментировать с настройкой своего внешнего вида до тех пор, пока не будете удовлетворены.] [Сделав это, вы можете поэкспериментировать с настройкой своего внешнего вида до тех пор, пока не будете удовлетворены.] [Скажите или подумайте о статусе персонажа, чтобы открыть экран, который позволит вам увидеть себя так, как будто вы смотрите в зеркало.] [Выберите имя.] [Выберите имя.] [После этого вы можете поэкспериментировать с настройкой своего внешнего вида до тех пор, пока не будете удовлетворены.] [Выберите имя.] [Выберите имя.] [После этого вы можете

поэкспериментировать с настройкой своего внешнего вида до тех пор, пока не будете удовлетворены.] [Выберите имя.] [Выберите имя.]

[Когда вы закончите этот процесс, просто скажите 'Save character' (Сохранить персонаж), и мы перейдем к последнему шагу.].

"Я полагаю, что нет браузера или интерфейса, который позволил бы мне исследовать Беленоса и выбрать подходящее имя для его пантеона?".

[Поиск Google не существует в этом месте. Но я позволю вам взаимодействовать с вашими телами бывшего хозяина. Он должен быть в состоянии руководить вашим выбором].

Это чувство, которое я только что испытал, войдя в тело хозяина, началось заново.

Поле энергии, которое я мог идентифицировать, которое окружало мое тело, начало уплотняться и скручиваться до тех пор, пока оно не слилось в другую полосу света и энергии Mobius, взорвавшись в пиротехническом отображении цветов.

Небольшой светящийся шар из голубого, красного и зеленого света остался висеть на двух ногах передо мной, мерцающие экземпляры света и цвета, исходящие от шара энергии, связывающего конструкцию энергии и меня вместе. После того, как я несколько минут наблюдал, я понял, что картина соответствует моему сердцебиению.

"Алло?" Я сказал в замешательстве.

[Приветствую.]

"Кто ты?" Я спросил.

[СИСТЕМА объяснила мне, что я потерпел неудачу в попытке подняться и умер, эта форма астральной энергии, которая позволит моей душе и вашей общаться. Я должен был быть переработан и реинкарнирован, но ваша просьба дала мне возможность выбрать, чтобы помочь вам. Я подумал, что предложение интересно, так что согласился].

[СИСТЕМА поручила мне направлять вас, как здесь, так и когда вы вернетесь в земное царство, чтобы объяснить мир, дать совет и помочь вам акклиматизироваться в вашем окружении и в людях, с которыми вы столкнетесь]].

[ИТ расширило мои воспоминания, расширило мои знания о мире и Силах, которые влияют на Вселенную в целом].

"Мой собственный духовный проводник?" Я спросил, юмор, вероятно, потерян на моем новом

проводнике.

"СИСТЕМА" позволила мне выбрать имя, которое будет соответствовать моему новому продвинутому рейтингу, что-то, что подходит по родословной потомка Беленоса. Но я понятия не имею, какое имя было бы подходящим. Я подумал, что ты сможешь помочь?" Я сказал, переходите к делу.

[Беленос был одним из первоначальных богов Талама, мира, в котором ты будешь жить. Его владычество включало в себя те способности, которые позволяли исцелять. Кроме того, Он сдерживал и контролировал энергию солнца].

[Часто ему поклонялись как Сияющему Богу или Справедливому Сияющему, его аура пламени и света могла быть использована как для исцеления, так и в качестве оружия, в зависимости от его намерений].

[Его до сих пор отмечают в Сиде во время праздника Белтана, первого дня лета, чтобы почтить возвращение солнца после зимы и помолиться о хорошем урожае и здоровом поголовье скота]. [Сияющий Бог или Справедливый Сияющий Бог, его аура пламени и света может быть использована либо для исцеления, либо как оружие в зависимости от его намерений].

[Замужем за богиней Гриан, богиней, которая чаще всего сама считала солнце, они смогли произвести на свет пятерых детей, в первую очередь богиню Бригид.].

[Бригид, считавшаяся богиней огня и света, вышла замуж за Дагду, бога сельского хозяйства и плодородия, и у пары родилось пятеро детей: Цермаит, Аэнгус, Мидир, Руадан и Бодб Дерг. Эта пара считается прародительницей и родословной Туаты Де Данан, пантеона богов Талхема].

[Сиде - потомство этих богов и богинь, хотя большинство людей сегодня пытаются забыть, что у всех Сиде есть небесные родители, а не только Сили и Несили.].

[От мужского потомства Беленоса, Алаунус, Гронв Пебр, Граннус и Сулис унаследовали его способности влиять на Солнце, исцелять, или и то, и другое.] Возможно, один из этих персонажей можно было бы использовать в качестве титула?]

[Или производная?]

"А как насчет твоего имени, или твоих родителей?"

[Я не знаю имени своих родителей.]

[Быть гибридом, наполовину Сили - наполовину Юнсили - это большое клеймо.]

[Моя мать бросила меня вскоре после моего рождения.] Наверное, я должен быть благодарен, что она не убила меня вместо этого. Некоторое время меня воспитывали в своем замке младший Сидхе, Брауни, Фетчес и Красные колпаки моего сеньора Лорда Кела].

[Меня звали Одхарк, что в переводе примерно означает "ненавидящий или презираемый".]

[Я предлагаю вам сменить имя, а также принять титул на Мак Де Беленос.]

[Это переведено на "Сын Беленоса", и это должно обеспечить небольшую защиту, когда ты выйдешь из Вознесенской палаты.] Потому что она устанавливает четкую связь между тобой и Беленом, и тем, кто с тобой встретится, покажется, что он отметил тебя своей благосклонностью].

[Не так уж много защиты, но она должна помочь, по крайней мере, в начале.] Пока вы не сделаете врагов достаточно храбрыми или глупыми, чтобы игнорировать ваше наследие"].

"Каково слово "друг"?" Мне интересно.

[Караид.]

"Тогда я буду звать тебя Караид", - решил я. "Мы будем вместе долгое время, и я отказываюсь думать о тебе, как о ненавистнике или презирателе."

"Мне жаль, что ты умерла, но может быть, вместе мы сможем исправить некоторые твои ошибки? И я надеюсь, что мы станем друзьями, не просто симбиотическим партнерством, а настоящей дружбой".

[Было бы неплохо не отвечать перед Одхарком снова.] Спасибо. Караид - подходящее имя, я постараюсь стать твоим настоящим другом.]

"СИСТЕМА, я хотел бы быть известен как Мак Де Беленос."

[Принято.]

[Ты хочешь изменить свою внешность?]

Оглядываясь на свой персонажный лист и бумажную куклу, я повернул изображение, чтобы посмотреть на 3D-представитель моего настоящего тела.

Мужчина.

"Можете ли вы научить меня, как работают заклинания и навыки?" Я спрашиваю Караид.

[Заклинания и навыки могут отображаться отдельно от экрана статуса.]

[Просто подумай или скажи Статус: Заклинания или Статус: Навыки и Система покажет тебе, какие способности у тебя есть.] [Просто подумай или скажи Статус: Заклинания или Статус: Навыки и Система покажет тебе, какие способности у тебя есть.]

[У меня было только легкое заклинание до того, как я был вынужден попробовать Вознесение, так что я могу рассказать вам, как это заклинание было разыграно.] Этого должно быть достаточно, чтобы вы смогли определить компоненты заклинания, принципы одинаковы вне зависимости от того, какое заклинание вы разыгрываете].

"Статус: Заклинание", - сказал я, наблюдая за тем, что происходит.

Караид была права, всплывает сокращенное окно статуса, в котором перечислены только мои заклинания.

"Благословение природы": Позволяет человеку общаться с землей, претендовать на земли и связываться с духом земли: предупреждение о том, что процесс связывания работает в обе стороны. Человек притязает на землю так же, как и на землю, на которую он претендует.

Огонь: Огненный взрыв

Огонь: Поглощающий щит

Природа: Исцели себя

Природа: Исцелить Другое

Воздух: Ветряной взрыв

Воздух: Штормовая сила

Воздух + Огонь: Световой глобус

Портал: Саммерленд (Личные земли)

[Для начала, соберите ваше сознание и попытайтесь изолировать и принять то поле энергии, которое вас окружает].

[Создание заклинания требует трех компонентов. Вам нужно собрать эту энергию. Сформируйте ее и заставьте конденсироваться. И скажите триггерное слово, чтобы освободить заклинание. Вы можете установить триггерное слово на все, что захотите. Вместо этого вы можете использовать жест, если это проще. Важно намерение. Акт просто работает как фокус и как освобождение от намерения.]

[Уилл, сосредоточься, намерение. Компоненты для эффективной магии. Узнайте это и любое заклинание возможно.]

Закрывая глаза и концентрируясь, я освобождаю и расширяю свое умственное восприятие, легко охватывая энергетическое поле, о котором упоминала Караид. Найдя его, я начал следующий шаг и попытался сфокусироваться на этой энергии. Пытаясь вспомнить чувства, которые я испытывал, когда SYSTEM манипулировала этим полем, чтобы вызвать Caraid, я расширил эту ментальную "мышцу" и обнаружил, что в попытке манипулировать и контролировать ее была вовлечена легкость и универсальность.

Как ее сгущать, я на мгновение зашел в тупик, пока не вспомнил о полосках энергии Мёбиуса Караида, которые я испытывал, когда входил в наши текущие тела. Манипулируя энергией, теми эзотерическими частицами, которые я собрал, я начал крутить и скручивать эти силы до тех пор, пока энергия не достигла той формы, которую я хотел.

Единственный способ, которым я мог думать о том, чтобы сконденсировать эти энергии, - это вращать поля всё быстрее и быстрее. Я потратил пару минут, увеличивая скорость, борясь с колебаниями, формируя и сжимая форму, пока не остался доволен тем, что создал.

Открывая глаза, я посмотрел на Караид и сказал: "Свет".

Блестящее извержение формы в виде фейерверка из вращающихся цветов и энергии слилось в шар света.

Чёрт!

Это сработало!

Я только что создал шар света!

У меня есть магия!

[Хорошо!] Ты делаешь то же самое для любого заклинания, которое хочешь наложить. Просто помни, что намерение ограничивает цель. Если вы хотите разыграть Фокус Огонь, соберите энергию и запустите Огонь заклинания, намерение, которое вы хотите осуществить, с помощью слова или жеста освобождения.]

[Навыки и аура работают по одному и тому же принципу, но на самом деле более инстинктивны.] Если вы выучили навык, вы просто знаете, как его использовать. Это как мышечная память, однажды выучившись, тело вспоминает, и оно всегда есть. Исключение составляют аура и вызванные ею навыки. Они принимают намерение активироваться. Но вам не нужно собирать энергию или использовать триггерное слово, просто желание активировать эти эффекты - это все, что нужно для активации].

[Протоколы реинкарнации завершены.]

[Освобождение Стазиса.]

[Наслаждайся своей новой жизнью.]

ЧТО! ЖДИТЕ!

<http://tl.rulate.ru/book/35447/798537>