[Выберите свой вид]

Появились синие экраны и выпадающее меню доступных вариантов. Появились страницы с вариантами выбора. Я прочитал количество вариантов сверху в недоверии, страница 1 из 323 847.

"Сколько видов?" Я спросил, ошеломленный количеством доступных вариантов.

[Каждая страница содержит десять видов для выбора. 323 847 страниц превращается в 3 238 470 видов].

"Должен быть способ сузить список". Могу ли я ввести критерии поиска?" Я спросил.

[Да]

"Хорошо. Во-первых, перечислите долгоживущие виды, с мощными литейными способностями. Виды, которые стоят не больше половины моих текущих точек создания, пожалуйста."

[Сортировка. Страницы 1 из 20 доступных...]

"Фильтр по фракциям. Перечислите только те, которые считаются хорошими или нейтральными. Удалите все злобные виды, если они существуют. И удалите виды, находящиеся на войне, порабощенные или покоренные."

[Сортировка. Страницы 1 из 11 доступных...]

"Удалить виды, имеющие экологические ограничения, виды, способные дышать водой или наносить вред только под воздействием солнечного света".

[Сортировка. Страницы 1 из 6 доступных...]

"Удалить все виды, которые имеют существующие проклятия, имеют низкую численность популяции, минимальную инфраструктуру или недавно эволюционировали." [Сортировка. Стр. 1 из 6 доступных...] "Удалить все виды, которые имеют существующие проклятия, имеют низкую численность популяции, минимальную инфраструктуру или недавно эволюционировали.".

[Сортировка. Страница 1 из 1 доступных...]

Удовлетворенные списком оставшихся видов, я нажал на подсказку, чтобы просмотреть страницу 1 из 1. Были выделены три вида.

[Королевский эльф - Этот вид включает в себя черты всех эльфов, в том числе лесного эльфа, высокого эльфа и лунного эльфа. Генетически измененные в результате селекционного разведения и магических манипуляций, они обладают высоким волшебным сродством.

Долговечный вид - средняя продолжительность жизни королевских эльфов составляет 3 500 лет. Зафиксированы случаи, когда могущественные магические особи жили более 10 000 лет.

Благодаря своей уникальной родословной, каждый королевский эльф может зарабатывать землю и титулы в рамках цепочки притязаний.

Стоимость очка создания персонажа: 20,000 очков].

[Draken - гуманоидная версия драконов, этот вид может стать таким же могущественным, как и их предки.] Шкалы создают естественную броню, которая защищает человека, а их способности и сродство с элементарными силами позволяют им специализироваться в областях и сферах магии, которыми не могут управлять немногие другие.

Сродство и родство с элементами определяется цветовой гаммой. Чем ярче и больше драгоценность, как отражает шкала, тем сильнее человек. Красный / Огненный Дракон и Синий / Туз Дракон считаются самыми мощными.

Дракон хорошо знает язык дракона, что повышает их способности к заклинанию.

Дракен становится все труднее убивать с возрастом. И может прожить более 30 000 лет.

Стоимость точки создания персонажа: 21,000]

[Sidhe - Часто ошибочно принимают за эльфов, этот вид эволюционировал из Феи, внемерного человека, который эволюционировал и создал свой собственный Пантеон.

Как боги, они сохранили способность открывать порталы на внемерную землю.

Летние земли Феи уникальны. Она позволяет перемещаться между всеми многомерными точками и соединять две точки из любой точки Вселенной.

Среди видов Сили, Юнсили, Спрайты, Слоуг, Богс, Банши, Броуни и другие. Они тесно связаны с природой и развивают магию и силу, которые позволяют им контролировать элементы.

Сидхи всех видов могут стать королевской властью среди своего народа, и если их не убить очень специфическими манерами, то они функционально бессмертны.

Точка создания персонажа Стоимость: 25 000 очков].

Я играл Эльфов и Дракена в нескольких фантазиях. ММО было основано на фантастическом тропе. Так как я чувствовал себя знакомым с их набором навыков, привычек и слабостей, я верил, что буду успешным, если выберу эти расы.

Но играть в Сиде?

Я никогда не слышал об игре, которая позволила бы исследовать эту гонку. То, что я мало знал об этих могущественных существах, было больше связано с романами, чем с играми. Сиде, которые я знал, были основаны на кельтском фольклоре и мифологии. На Земле их считали богами. Богами смерти, битвы, света и магии.

В Сиде был установлен пантеон Богов, столь же могущественный, как и те Боги из греческой или северной мифологии, и порой они могли быть такими же жестокими. В основном, они были известны своей любовью к музыке и элю, слабостью к железу и трюкам, которые они играли на смертных.

Я удивлялся, почему их слабость к железу не дисквалифицировала их, когда я сортировал. Наверное, потому, что я сортировал на проклятия и факторы окружающей среды, а не на генетические слабости. Также возможно, что слабость к железу была мифом, а не настоящей проблемой.

Было бы безопаснее выбрать Королевского Эльфа или Дракена, определенно умнее, вся причина, по которой я сортировался по долгоживущим гонкам, была в том, что я хотел отложить свою следующую реинкарнацию и посетить ее до начала СИСТЕМЫ как можно дольше.

Несмотря на то, что я знал. Получив окончательное доказательство того, что смерть была лишь следующей ступенью в эволюции души, я всё ещё боялся неизвестного. И с самого начала, потеря всех моих воспоминаний пугала меня.

Я не мог устоять, искушение было слишком велико.

Шанс испытать то, что истинная стихийная и магическая сила влечет за собой было то, о чем я всегда мечтал. Я ни за что не упущу эту возможность.

Конечно, функциональное бессмертие было большой ничьей, учитывая, что моя следующая реинкарнация, вероятно, не будет столь же полезной, как эта. И шансы принять осознанное решение о том, кем и кем я буду, когда реинкарнируюсь, были настолько редки, что это, возможно, была моя единственная возможность во всех моих будущих реинкарнациях принять эти решения.

"Я выбираю Сидхе", - заявил я, отказываясь от безопасного выбора ради приманки уникального.

[Race Sidhe selected]

[Инициализация...]

[Вы хотите начать жизнь в младенчестве или выбрать человека, который умер во время восхождения?]

Начать жизнь заново? Позволить себе быть на милость взрослых и сиделок?

Нет, спасибо.

В своей прошлой жизни я узнал о капризах и опасностях, связанных с доверием к другим. Я хотел как можно больше контролировать свою жизнь, и моя начальная жизнь заново, как младенец, удалила этот контроль.

Тем не менее, у меня были опасения по поводу "души" человека, чью жизнь я бы узурпировал. Опасаясь ответа, я задал вопрос, который беспокоил меня с тех пор, как СИСТЕМА объяснила процесс Вознесения, я знал, что СИСТЕМА утверждала, что человек уже умер, но мне нужна была уверенность, что невиновного человека не убьют, чтобы я мог трансмигрировать.

"Что случится с человеком, которым я стану? В чью жизнь я вступлю? Приводит ли мой выбор их жизни к их смерти, позволяя мне занять их место?"

[Нет, как объяснили, они уже умерли]

[Я даю тебе только возможность переместиться в тело человека, который не справился с Вознесением.]

[Если у вас есть проблемы, я могу сделать дополнительное пособие.] Я позволю человеку, которого вы выберете, стать бесплодным аватаром, кем-то, кто будет направлять вас в вашем новом мире].

Они станут частью тебя, твои души связаны. Двое станут единым целым. Вместе, но раздельно. Я дам им определенные способности]

[В конце концов, они могут получить вознаграждение и опыт, основанный на службе]

[Этот опыт может дать им возможность развиться в новое и отдельное тело хозяина, способное

обладать ограниченной формой].

[Эта возможность будет зависеть от тебя и твоих действий.] Твоя душа должна была бы стать достаточно сильной во время этого воплощения, чтобы разделиться".]

"Вы случайно выбираете людей, чтобы создать для меня пул выбора?"

[.001% всех людей, которые восходят, умирают.] Пул, из которого вы выбираете тех, кто не воскреснуть успешно].

"Значит, я продлеваю их жизнь, выбирая их, если они станут моими проводниками?"

[Ты продлеваешь это воплощение жизни, это существование]

[Как уже должно было быть очевидно, смерть - это не конец, а шаг, который каждая душа делает для прогресса]

[У этих индивидуумов есть свои собственные кармические точки равновесия, точки, которые позволят им начать новую жизнь.]

"Они все встретятся с тобой, как я сейчас?"

[Только люди с положительным кармическим балансом более 5000 отвечают минимальному требованию, чтобы привлечь мое внимание]

[Все остальные индивидуумы автоматически реинкарнируются в пределах одной вселенной.] Большинство душ никогда не продвигается между Вселенными. Они никогда не получают Кармических очков, необходимых для развития и продвижения]

[Те, у кого отрицательный кармический баланс регрессирует, начинают заново, как младенцы, на нижнем Вселенском подуровне]

"Цель жизни - заработать достаточно кармических очков творения, чтобы подняться на Вселенский подуровень 1?"

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

[Упрощенная, но в сущности правильная интерпретация].

[То, что происходит с душой на подуровне 1 Вселенной, является целью всей жизни]

"Почему же тогда в кармическом долге долг за чужие действия? Похоже, что люди, которым не повезло или с которыми плохо обращались, гораздо быстрее продвинулись бы на подуровень 1".

[Вы делаете некорректную экстраполяцию]

[Кармический Долговой Баланс возникает только в том случае, если Заработанный Кармический Баланс превышает 5000 пунктов].

[Присуждаемый процент вычисляется на основе набора критериев, которые я учитываю при рассмотрении прошлого жизненного опыта. Этот процент составляет в среднем 0,05 процента].

Но если ты не заработаешь положительную Карму, я проигнорирую эту отрицательную Карму. Твои действия во имя добра или зла имеют первостепенное значение при определении твоей судьбы".]

[Ты получил более высокий процент, основанный на твоих добрых делах]

[Ты поднялся над своими обстоятельствами и помог окружающим тебя людям]

"Значит, это вознаграждает тех, кто злоупотребляет более высокими баллами конверсии материи/энергии?" Я спросил в недоверии.

[Не всегда]

[Существуют факторы и переменные, которые привели к установке 1,4 в качестве процента от вашего коэффициента пересчета].

[Действия других сыграли свою роль, но нет никакой награды за то, что они подверглись насилию.]

[Ваши действия и то, как вы отреагировали и справились с обстоятельствами и людьми, с которыми вы столкнулись, повлияли на вашу Кармическую сбалансированность.]

[Как каждый человек реагирует по-своему, и поэтому каждый человек должен оцениваться индивидуально]

Честно говоря, мне показалось, что это круговая логика. Я получил более высокие баллы, потому что другие плохо со мной обращались, но не злоупотребление породило мой более высокий процент, а то, как я справился со злоупотреблением, но если бы я не был подвергнут злоупотреблению, мне не пришлось бы иметь дело с этими проблемами, так что злоупотребление привело к более высокому проценту. Может быть, тебе нужно было быть

Универсальной константой или Системой, чтобы полностью понять, но я думаю, что решение было спорным, я определённо не собирался апеллировать к этому решению и просить более низкий процент.

Дискуссия заставила меня задуматься о моей причастности к убийству человека, если я выберу восходящую. Человек умрет вне зависимости от моего выбора, поэтому я объявил об этом решении.

"Я выбираю восходящую Сидхе и ассистента аватара!"

[СОРТИРОВКА... СОРТИРОВКА... СОРТИРОВКА...]

http://tl.rulate.ru/book/35447/781671