

После того, как соединение было установлено, Зитхерн расширил модель, которую я создал, до тех пор, пока она полностью не заполнила Долину.

[Саор Ситхерн пытается выйти за пределы Андерхилла. Разрешите это изменение?]

[Да/Нет]

Выбрав "да", стало активно работать новое меню "Система", позволяющее настроиться на строительство города. Я выбрал опцию, позволяющую дать разрешение для Sithern, позволяющую ему создавать городской пейзаж, который я построил, используя гламур. Я действительно ограничил доступ в Долину, пока разрешив вход только вассалам, слугам и членам Дома Тея. Я бы расширил разрешения, как только бы мой народ прибыл.

У меня не было выбора, ограничения в отношении населения не могли быть сохранены, мне нужен был шумный город, переполненный людьми, людьми, вносящими свой вклад в экономику. Скоро мне пришлось бы открывать разрешения, чтобы обеспечить быструю миграцию. Надеюсь, у меня будут талантливые люди, которые будут заинтересованы и способны заполнить двенадцать мест в совете Палаты.

Я хотел бы иметь на месте группу охраны, по крайней мере, минимальный караульный отряд, который мог бы охранять город. Численность должна была бы увеличиться по мере того, как больше Сиде присоединится к Туатха де Данаан и согласится поселиться на месте. Я бы использовал Базиля и Брианну, чтобы создать упорядоченную систему для покупки мест для бизнеса, домов и бюрократической поддержки, но ничего из этого не имеет значения, если бы я мог установить базовую защиту.

Я дал разрешение Sithern на адаптацию домов и бизнеса, чтобы приспособить эти здания к нуждам тех, кто будет их покупать, с несколькими оговорками. Ни один бизнес не может быть выше трех этажей; они могут строить так глубоко, как им хочется, но я не хочу разрушать линию горизонта, и зеленые насаждения должны уважаться. Я хотел трудолюбивого сообщества, но я хотел сохранить идиллическую окружающую среду, которую предлагал Ситхерн.

На создание гавани ушло больше всего времени. Доки начинались бы в пределах зоны влияния Ситхерна, но простирались бы за пределы Синдов. Дименсиональный переход, который должен был произойти, был больше вовлечен, чем просто вход в разлом в пространстве к Underhill, который был обычным процессом. Существовал барьер, который определял границы Ситхерна, но он должен был быть более проницаемым, движение между входом и выходом, а также внутри и сзади должно было происходить так, как если бы не существовало разницы между этими двумя областями. Осмотическое равновесие, которое достигало равновесия.

Это было еще более затруднено, поскольку зона Подгорья все равно была бы ограничена, и переход в эту зону должен был бы происходить через вторичный разлом в пространстве. Это создало наложение размеров, которое должно было управляться бесшовно, и для новорожденного Зитхерна, работа потребовала бы некоторых корректировок до тех пор, пока мы не стабилизировали эффект, за которым я охотился.

Этот процесс не мог быть завершен до тех пор, пока я не смог проверить эффективность того, что я создал. Не на чем было основывать мои идеи. Я продвигался вперед, основываясь на интуиции, время от времени подскакивая Системе.

В конце концов, я думал, что я закончил, и Система, казалось, согласилась.

[Системное уведомление: Принять ограничения сидения]

[Да/Нет]

Изменения начались, как только я нажал "Да" и принял настройки. Гламур, который я создал, идеи, которые я сформировал из того, как я хотел, чтобы город выглядел, начали расширяться. Он уже увеличивался до тех пор, пока не стал в натуральную величину голо-проектором небольшой модели, которую я сделал, но теперь он начал проявляться. Как только "Зитхерн" убедился, что расположение и размер правильные, он стал делать реальным то, что было всего лишь иллюзией.

Трогание земли было первым намеком на то, что реальность искажается, дрожание увеличивалось до тех пор, пока не начался процесс формовки и формирования земли в те закономерности и районы, которые я представлял себе. Как только размещение зданий было завершено, множество деревьев, растений и цветов взорвалось, чтобы заполнить зеленый пейзаж. Пьянящий аромат свежескошенной почвы и аромат цветов наполнили воздух, как душистые цветы взорвались, высвобождая пыльцу для езды по воздушным потокам. Пьянящие ароматы, которые высвобождались и позволяли вырваться из долины через границы Ситхерна на краю воды и вход через холмы.

Духи, казалось, были сигналом, которого ждал Воляр-Фей, когда они мигрировали из Андерхилла. Огромные рои воляр-фея, настолько обильные, что они выдували солнце. Миллионы Volar-fey, столько миллионов, что я задался вопросом, создавал ли их в тот момент Ситхерн. Они роились, как пчелы, следуя за молодой королевой, когда улей стал слишком переполненным. Насекомые стекались, чтобы защитить молодую королеву, когда она покидала первоначальный улей, чтобы нанести удар и сформировать собственное королевство.

И, как и те королевы, Волар-фей стал толпами покидать безопасность Ситхерн. Рой за роем убегает, ищет новые земли для заселения, новые цветы и растения для размножения и новые дома для защиты. По мере того, как стаи прореживались, одно последнее скопление Волар-Фей, все еще насчитывающее десятки тысяч, нашло себе место в цветах, кустарниках и деревьях, которые грибы заполнили Долину, свое собственное маленькое королевство и место, которое можно было бы назвать домом.

И когда они приземлились, они начали работать. Создавали шпалеры, ограничивали и направляли ползучие виноградные лозы и плющ, выстраивали порядок и укрощали бессистемные посадки, которые Зитхерн позволил укорениться. Их последним штрихом было стимулирование ветвей и плюща к росту в инфраструктуру, соединяющую дерево с деревом. Пешеходная дорожка, которая позволила бы горожанам использовать эти дорожки для передвижения вместо того, чтобы топтать и портить более нежные цветы, которые замусорили землю.

Этот подвиг был более впечатляющим, потому что они создали дорожки, несмотря на нехватку деревьев, посаженных и позволивших расти в городе. Я стремился к садам с цветами и кустарниками; деревья не были главной опорой; я не хотел воссоздавать Kel Fief. Те деревья, которые действительно существовали, были посажены скорее для тени и эстетики, чем для инфраструктуры, до тех пор, пока Волар-Фей не действовал.

Моя связь с Зитхерном позволила мне пережить рост и изменения по мере того, как они происходили, город формировался, пульсируя с жизненными энергиями Зитхерна. Единственным исключением было создание и освобождение роев Волар-Фей. Зитхерн вывел их из спячки и позволил им роиться и мигрировать без моего участия.

Это было неожиданно. Я задался вопросом, имеет ли Дану какое-то отношение к этому, к спусковому механизму, который она подбросила, когда предложила им шанс измениться. Какой-то императив, который она посадила для тех, кто отказался от эволюции, которую она предложила. То, что существа были вновь введены в Талхеме может создать столько же сейсмического сдвига в мир в целом, как и создание фракции Туатха де Данаан была связана тоже.

Реальность вторглась, прервав мои мысли, когда казалось, что город застрял на месте. Строительство завершило Волар-Фей и построил последний мост. Зитхерн приурочил свою часть строительства к завершению строительства последнего жилища, причалов и причала одновременно.

Зитхерн" построил город, но не закончил расширение. Он должен был, по крайней мере, основываться на моем видении и масштабируемой модели, но это было не так. Зитхерн был чувственным; он был связан со мной, но был направлен на то, чтобы помочь Сиде, как расе, чуткое понимание, которое позволило ему измениться и расти, чтобы удовлетворить потребности тех, кто вошел в его сферу влияния.

В качестве последнего подарка, он расширился и добавил одно окончательное улучшение, что-то, что я не думал, но будет иметь огромное значение для процветания моего Царства.

Холмы, которые окружали долину были больше, чем основание, через которое leu-линии течет и сходятся; они также были богаты ресурсами. К сожалению, эти ресурсы были настолько глубоко распределены под землей, что были функционально недоступны. Практика Sidhe не нарушать Землю, чтобы добраться до них, должна была означать, что они никогда не будут эксплуатироваться, но Sithern сделал адаптации к холмам сами по себе.

Сначала на каждом из холмов были посажены растения, которые образовывали глубокие корни, корни, которые могли медленно вымывать богатые залежи минералов из земли и позволяли собирать эти минералы. Это было приспособление в системе растения Сидхе, которое было разработано для выращивания рудных фруктов, которое давало большие урожаи с тех пор, как минералы извлекались из почвы.

Другим подарком, сделанным Зитхерном, был новый проход в сторону холма. Расположенный там, где я изначально планировал в качестве места для входа в Зитхерн Андерхилл. Он открылся как шахтные стволы, залегая так, что только что достиг Нексуса, который я обнаружил в этой области. Именно здесь, где магия была сконцентрирована больше всего, Зитхерн посадил семена силиния. Семена, которые он присвоил, когда я рассеял их в пределах leu-линий для распространения на Земле.

Я подумал, что довольно забавно узнать, что мой Ситхерн был вором и не был выше присвоения предметов, которые он считал полезными. Я должен был бы быть осторожен с гарантиями, которые я поставил в казначейство и банк. Ситерну не следовало бы решать, что он лучше использует собранные ресурсы, чем то, что я и мой совет планировали для них.

Наконец, небольшие изменения, тонкие нюансы корректировки были закончены, и Sithern был удовлетворен тем, что ему удалось воссоздать иллюзию, которую я смоделировал. Удовлетворенный кельтским узлом, который был заплетен в триумф власти, также был удовлетворен и завязал петлю, восстановив точку, которую Аспен и Сосна определили как эпицентр Долины и Зитхерна.

Саор о Шлабхрайдахан был полон, актуализирован и готов для жителей. Я смотрел на вновь созданный город. Планы, которые я осуществил, планы, которые воплотил в жизнь Ситхерн, создали дома для более чем пятидесяти миллионов человек. Способность добавлять уровни глубоко в скалу, город мог вырасти до домов миллиардов.

Я понятия не имел, сколько из миллиардов, которые уже проживали в Айнгеальском Джамхрайдхе, поменяют фракции и останутся, но лучше всего быть готовым к этому.

[World Quest: Столица, Саор о Шлабхрайдахан, завершена. Король Тей Мак де Белерос и Киронакс принимает тех, кто заинтересован в создании бизнеса, жилья и торговли. Принять участие в конкурсе могут все жители Сиде, независимо от их принадлежности к той или иной группировке.

Примечание увеличение на 5% опыта для новых резидентов.

Предупреждение Заявители должны быть членами фракции Tuatha de Danaan].

Я улыбнулась в восторге, когда прочитала это объявление. Это должно было вставить гаечный ключ в планы Сили и Unseelie Monarchy.

<http://tl.rulate.ru/book/35447/1028412>