Где бы Слоуг не собрался, можно найти карга. Часть Банши, часть Ночного флаера они проявили разрушительные способности обоих видов. Звуковой взрыв, с которым я имел дело, был вызван плачущим криком Банши; ядовитый дротик Ночной летун атаковал из спрятанной оболочки, которая обычно продлевалась только во время секса.

Секс с Ночным флаером смертелен для любого, кроме других Ночных флаеров, их тела, секретирующие антитоксины, чтобы отрицать яды, которые передавались во время полового акта. Ведьмы были исключением, они могли вибрировать на частоте, которая работала как центрифуга, вращая яды из колючек с помощью фермента, найденного в голосовых связках Банши.

В каждом случае, когда они группировались с Ночными листовками, они отвечали за взаимодействие между видами. Их формы были более эфирной версией Сили, би-педальных существ, которые смягчали инстинктивный страх, порожденный Слоугом.

В отличие от других рас, колдуньи поощрялись к тому, чтобы занять более высокое место, и в их числе было больше герцогов, принцесс и королев, чем у любого другого вида. Потомки всегда рождались самками, самец ведьмы не было. Тем не менее, даже с трудностями, новые роды повлекли за собой, если бы не предвзятость и страх других рас, страх, который держал их число под контролем, они, возможно, превратили Талхема в вещь кошмаров.

Кага, которая напала на меня, была сильной. Легко быть высококлассной принцессой или новой королевой. Достаточно сильная, что мне пришлось накладывать исцеляющие и лечебные заклинания, чтобы удалить яды, естественные регенеративные способности моего организма не смогли восстановиться.

Это был первый раз, когда я не смог пассивно пережить - исцелить повреждения, которые я принимал.

Ведьмы были способны к бегству, поэтому мне нужно было использовать заклинания на расстоянии, чтобы отомстить. У них не было крыльев, как у Ночных флаеров; вместо этого они адаптировали полёт "Банши". Течущее и рваное платье, которое носила Хэг, струилось по ветру, когда она переместилась в положение прямой видимости. Упавшие обломки заслонили меня от глаз.

Пока она искала, я смог избавиться от последнего яда и исцелиться. Ее полет придал подвижность и положение во время боя, но оставил бойца открытым для возмездия. Были способы использовать местность для укрепления позиций и минимизации контратак. Но эта колдунья атаковала, пока я был в саду, где мало что можно было использовать для проведения линии прямой видимости.

Когда я стоял, я понял, что колдунья не одна. Она представляла собой фракцию Unseelie, но портал, который закрывался после того, как я разогнал дюжину Ранжированных герцогов Сили, заставил меня пересмотреть оценку этой битвы.

Я думал, что атакованный Слауг был сделан из-за местоположения и возможностей. Но, похоже, это не так. Портал показал, что Кляча была частью боевой команды быстрого реагирования, которую совместно выставили Сили и Юнсилы.

Он так много объяснил о том, почему до сих пор никто не претендовал на эту землю. Те, кто пытались, были мишенью и убиты до того, как стали слишком могущественны. Вместо дуэли один на один, мне пришлось бы сражаться с дюжиной.

Так как они напали без провокации, я не чувствовал компромисса в ответ. Моя единственная мысль заключалась в том, что они были идиотами. Они должны были проверить мои способности, прежде чем раскрывать свои руки. Убийство было бы умнее.

Дюжина Сили, которую я мгновенно убил, осколки и копья самого холодного льда извергались из земли в брызгах крови и частях тела, которые убили их прежде, чем они смогли отреагировать. Возможно, было "благородно" предупредить их или позволить им отступить, но они разозлили меня. Не было чести использовать портал для тайных атак.

Ведьма ответила яростью и страхом. Ее крики перекликались с вызовами охранников Слоуга, которые патрулировали этот район. Суммы, которые были проигнорированы. Она была Королевой Рейнга, но они не просто так оставили земли Unseelie. Их не сдерживали бы прихоти и ярость того, кто заставил их уйти.

Поскольку ее голос все еще реверберировал, я начал посылать огненные шары и ледяные копья в ее сторону. Горящая плазма, перекликающаяся с огненным сиянием солнца, за ней следовали острые и засеянные огненным янтарем копья, огонь и лед, которые позволяли им взрываться при контакте.

Кага смогла ловко уклониться от каждого моего нападения. Расстояние, на котором она находилась, позволило ей измерить путь, по которому должен был пройти огненный шар или ледяное копьё. Мне нужно было бы закрыть это расстояние, если бы я хотел покончить с этим до того, как она решила, что единственное разумное, что я могу сделать - это сбежать.

Она потеряла в гневе на данный момент, не так потерял, что она перестала уклоняться, но в ярости достаточно, что она продолжала стрелять дротиками яда на моем пути. Я смог проследить путь ее атак так же эффективно, как она. Никто из нас не смог навредить другому.

Пока я не решил вести битву с ней.

Некоторое время назад я задумался, что мне понадобится, чтобы обрести способность к полету. Казалось, что с моими родословными это возможно. Я никогда не проверял свою теорию, но достижения в навыках, которых можно было достичь в бою, сделали попытку стоящей того, чтобы попробовать.

Огонь и лед. Горячий и холодный. Торнадо и штормы были основаны на основах этих двух противоборствующих сил. Когда влажный горячий воздух соприкасался с сухим холодным воздухом, создавая нестабильность, необходимую для формирования воронки.

Я обладал уникальной квалификацией, позволяющей создавать обе эти силы, и, в отличие от природных штормов, я мог направлять их туда и обратно, где и когда эти силы встретятся.

Направляя обе силы, я использовал свою магию, чтобы установить точку фокусировки, связующее звено, которое позволило сдерживать эти силы до сингулярности. Точка, в которую я мог открыться, как втулка, и направлять бурные ветры, которые возникали.

Я должен был создать вокруг своего тела [ледяной щит], что-то, что ветер мог бы использовать в качестве тяги. Но это был последний ключ, который мне нужен был для создания [Полета]. Поначалу было неловко, мое тело машет руками, когда ветер буферизировал меня, словно отпуск, попавший в циклон. Но в конце концов, я научился этому трюку. Зафиксировать мои мышцы на месте, используя [Ледяной щит] для управления направлением.

Кляча была так же удивлена, как и я был восхищен, когда я взорвался, битва была забыта, когда я взмыл ввысь по твердым конструкциям. Моя способность увеличивать мощност, заключенную в сингулярности, означала, что моя скорость полета была впечатляющей. Слишком быстро, чтобы колдунья отреагировала.

Для тех Сили, которые осмелились проникнуть раньше, я убил их, перекосив копьями из льда. Для колдуньи я бы вернул оскорбление оскорблением. Она использовала свое жало, чтобы застрелить меня ядом. Я бы использовал свой огонь, чтобы навсегда очистить ее от яда.

Я создал [Огненный щит] и начал его модифицировать. Сужение и лепка, пока не стало меньше щита и больше перчаток. После этого я прицелился, настроил [Ледяной щит], чтобы направлять свой путь, и выпустил весь ветер, находившийся внутри сингулярности.

Я не хотел создавать новое заклинание, но Система признала действия не намеренными, и когда я освободил сингулярность, чтобы взорвать себя в Каге, [Кинетический Огненный Взрыв] стал частью моего мастерства. Она не успела отреагировать на мой удар кулаком. Кинетическая сила настолько велика, что я полностью пробил ее, что мое зрение было затуманено кровью, когда ее тело взорвалось при контакте.

[Мировое объявление: Король Тей Мак де Белерос и Сиронакс одержали победу в битве с силами Сили и Юнсили. Эти фракции ограничены в дальнейших боевых действиях на пять лет, если только фракции не войдут в состояние войны].

[Системное объявление: Вы продемонстрировали решимость и защитили ваше молодое королевство, преодолевая неспровоцированную атаку Фракций Сили и Юнсили].

[Награды: Заклинание [Полет]]

Награды: Заклинание [Кинетический взрыв]]

Награды: 1% от всех облагаемых налогом доходов от фракции "Сили" и "Неприкосновенность" в течение пяти лет].

[Награды: Название - Успокойтесь под огнем: Вы не только преодолели неспровоцированную атаку, но и воспользовались возможностью создать новые системные заклинания - бонус к созданным заклинаниям +5%].

Награды: Слоуг стали свидетелями и записали ваши действия. Разделение битвы на несколько платформ: - 1000 репутация Seelie, - 500 репутация Unseelie, +750 репутация Sidhe].

[Награды: Функция меню "Королевство" разблокирована]

Прийти на посадку было намного труднее, чем взлететь. После нескольких фальстартов и остановок, мне наконец-то удалось. Это было некрасиво, на самом деле, это было невежливо и неловко, но я не стал бы обменивать способности из-за немного раненой гордости.

Я бы недолго осталось до того, как я был поглощен моими фиксаторами, я приземлился на крышу Estates, чтобы дать себе несколько минут мира, так что я мог бы понять изменения в моем меню.

Моя система была обновлена, были созданы новые вкладки, которые позволяли администрировать Царство, распределять ресурсы и управлять фракциями. Пытаясь понять, какую функциональность я получил как Монарх; я начал изучать специализированные подменю. Самым большим преимуществом, которое я заметил, была возможность давать квесты Nationwide. Это помогло бы привлечь конкретных людей для выполнения функций, которые понадобятся моему Двору, и отметить ресурсы для сбора урожая. Я также мог бы вознаградить тех, кто был заинтересован в картографировании неисследованных областей.

Как только я закончил просмотр новых меню, иконка Системного сообщения начала мигать. Обычные системные события, которые стояли в очереди на последующий просмотр, были перенесены в боевые журналы и журналы ресурсов. Все остальное Система расставила приоритеты и немедленно открыла экран статуса. Нажав на иконку, я был приятно удивлен, что Система подарила мне льготы и бонусы, которые могли бы уравнять игровое поле между тремя фракциями.

[Региональное объявление: Aingeal Geamhraidh стартовый пакет -

* Вы получили три массива порталов; установка может быть размещена в местах, выбранных пользователем.

* Геосинхронные массивы были распределены для обеспечения эффективной связи и

обновления картографических функций.

* Создан и открыт Национальный банк.

* Полная разбивка ресурсов подземелья и нерестилиц была предоставлена

* Имеется выбор пограничных укреплений и мест для размещения. Эти укрепления могут контролировать и защищать от вторжения, а также устанавливать пограничный контроль, позволяя контролировать миграцию и иммиграцию.

* Всемирная столица Талхама установила связь и переход между городами. Столица провинции Айнхал Джемхайдх (AG) Саор о Шлабххайдхан (SOS) получила доступ в Талхем Ворлд Ситхерн.

* Было создано посольство.

* Были внесены изменения в Тронный зал столицы.

* Король Тей был инвестирован и занял место со-равноправного Монарха Мирового Правительства].

Принятие стартового пакета запустило множество новых Системных объявлений. Каждое из них, казалось, было направлено либо на награждение тех, кто присоединится к фракции Туата де Данаан, либо на наказание тех, кто узурпировал мои прерогативы в качестве Монарха.

[Всемирное объявление: Король Тей Мак де Белерос и Сиронакс инициировали благословение поцелуя Дану. Его земли наслаждаются благословением Дану. Поцелуй Дану увеличивает плодородие для всех Сиде, выбравших фракцию Туата де Данаан, на 200%. Этот процент может увеличиться по мере того, как будет выявлено больше Анам Кары.

Урожайность культур и одомашненного скота увеличивается на 50%.]

[Мировое объявление: Королевство Aingeal Geamhraidh возвысило Благословение Алиса Уинна, вассалов Седрика Д'Тея, Анама Кару Урон Д'Тея, Лоне Д'Тея и рыцаря Василия Генри в качестве членов его Двора и Совета].

Я не знал, как Система определила, что эти люди будут возведены в ранг Суда и Совета. Возможно, они имели необходимое звание. У меня не хватало номеров, из которых можно было бы выбирать. По крайней мере, до тех пор, пока потенциальные заявители не решили пойти на риск и предложить свои услуги. Я был уверен в том, что смогу добавить, повысить и уволить членов Совета, поскольку больше Сиде предлагали свою верность.

[Всемирное объявление: Королева Маб, Король Луг и Супруга Шайба нарушают договор о взаимодействии, касающийся обращения с внешне-фракционными субъектами. Член Палаты представителей Ирвин Х'Тей, вассалы Седрик Д'Тей, Урон Д'Тей и Лоне Д'Тей были похищены и удерживаются против их воли и без разрешения их Сеньора, игнорируя прерогативу и протоколы, которыми обязаны своим сослуживцам Ранговые Монархи.

Наказания начисляются до тех пор, пока члены палаты Тея содержатся под стражей против их воли. Штрафы включают в себя потерю 1% от всех налогов фракций Seelie, собираемых ежедневно, эта сумма удваивается каждую неделю, когда эти члены Палаты задерживаются (собранные валюты присуждаются в качестве компенсации тем, кто был задержан).

Регенерация дебаффа - Регенерация фракции Seelie и исцеление страдают 10% штрафом, этот дебафф действует до тех пор, пока члены Палаты не будут восстановлены в их Сеньоритете].

Хотя это было приятно, и если бы не тот факт, что Ирвин подвергался пыткам, я мог бы позволить их плену продолжаться до тех пор, пока фракция Seelie не станет банкротом. У меня не было намерения действовать раньше, день был слишком длинным, чтобы оставить все как есть, не говоря уже о неделях.

Как только было передано последнее сообщение Системы, новые подсказки требовали моего внимания. Я расставил их по приоритетам, выбрав три, с которыми нужно было разобраться немедленно. Первым было решение о том, где развернуть три портала, которыми я был награжден. Вторым было решение о том, где разместить и построить "Зитхерн". И последним был список Рейтинговых, которые были готовы принять мои условия, чтобы поклясться в верности и сменить фракцию.

Я играл со своим экраном статуса, пытаюсь вывести на экран казначейство и членов фракций в режиме реального времени. Два номера, которые можно было показывать постоянно. Немного пошатавшись с макетами, я смог получить то, на что надеялся. Это была единственная функция HUD, которую я переключил, чтобы всегда показывать.

[12 284 653 золота / 89 487 384 фракции]

Число тех, кто решил стать членом фракции Туата де Данаан, начало расти в геометрической прогрессии после того, как было объявлено о повышении рождаемости для всех сиде. Я подумал, что, скорее всего, бонус принесет больше пользы для привлечения множества новообращенных, чем что-либо, что я мог бы предложить. Сохраняющиеся трудности с воспроизводством для Сили и Юнсили стали проблематичными. Если все будет продолжаться так, как было раньше, вымирание будет представлять собой реальную проблему.

Шанс родить, снова иметь детей, чтобы лелеять их, был соблазном, который было бы трудно игнорировать. И если больше Anam Saga были найдены и сформировали ритуал, чтобы связать, то потенциальный любитель может быть спасением для двух народов.

Как только я закончил читать заключительное уведомление, я решил подождать, прежде чем

действовать. Спрыгнув с крыши, меня встретили всего несколько человек. "Брианна. Бэзил. Мы должны переместить наш народ в Саор о Шлабхрейдеан", - сказал я, глядя на разрушения, вызванные недавней битвой, понимая, что люди, наблюдавшие за моими действиями, с осторожностью входили в пространство сада.

"Бэзил, мы владеем этим поместьем или арендовали его?" Я спросил.

"Мы договорились об аренде на пять лет с возможностью продления", - напомнил он мне.

"Я хочу, чтобы большинство наших людей в столице, - сказал я, - выбрали скелетный персонал, чтобы остаться здесь в качестве зрителя до тех пор, пока я не решу, есть ли какая-то причина, чтобы оставить собственность". Завершите ремонт как можно скорее".

"Все остальное должно быть упаковано и готово к проживанию в нашем новом доме", - сказал я. Активировав функцию картирования M-AI, я легко нашел Саор.

"Столица здесь", - объяснил я, делясь местоположением. "Примерно в трехстах милях к северу от Делара - путешествие, которое мы можем совершить за полдня, не нажимая". Я поеду впереди с Аспеном, Пайном и герцогиней, пока вы с Брианной организуете миграцию.

Я хотел быть на месте, прежде чем начать вносить изменения в структуру, разместить столичный портал и экспериментировать с расширением функциональности Sithern, чтобы он мог существовать не только Underhill, но и как обширный город, который мог бы соединяться с гаванью, о которой я мечтал.

"Ваше Величество, - опротестовал Гил, - мудро ли путешествовать без охраны? Вы стали более крупной мишенью для большего числа людей, чем просто монархия Сили".

Он был прав, но я не хотел терять время. Я намеревался, чтобы Меала закончилась на полную катушку. Мой задний мозг предупреждал меня, что те, кого держали в плену, могут быть в еще большей опасности теперь, когда сообщения Системы были переданы по радио.

Система не упоминала о том, что случилось бы, если бы мой народ был мертв, особенно если бы Сили манипулировала событиями так, чтобы их смерть была отложена до тех пор, пока они не наступят на землю Aingeal Geamhraidh.

"Возможно, нет, но я рискну".

"И Бэзил, - сказал я, вспоминая события, произошедшие ранее, - сообщите герцогу А'Дауну о смерти Тома". Пусть он решит, как или что сказать сквайру Лейану".

<http://tl.rulate.ru/book/35447/1022782>