

Вся кровь мутантов более высокого яруса полезна в качестве восстановительного агента для существ более низкого яруса, поэтому после первого употребления все они получают +10 в Жизнеспособности. Но каждое употребление после этого приведет к более низкому увеличению показателей.

+10 в Ловкости происходит от естественного состояния вышестоящего существа. В этом случае, так как крысы-мутанты имели Статус, основанный на Аджилити, они, естественно, добавляют прибавку в Статус, но только один раз.

Довольно расточительно, чтобы быть использованными на группе нереализованных существ.

Существа, которые были развиты, получают прибавку не только в своей статистике, но и в своих способностях после употребления в пищу. Хотя усиление происходит только в зависимости от совместимости способностей с кровью.

Но если бы зверь эволюционировал, будучи преобразованным в крысиную форму, то он получил бы больший прирост в своих способностях, значительно повысив не только скорость и жизненную силу, но и скрытый крысиный атрибут? Если бы зверь-тип Evolved потреблял кровь крыс-мутантов, есть шанс, что они могли бы получить способность скрытности.

Но даже если они не были лучшего типа, если они должны были иметь навык контроля тени, которая является довольно высоким рейтингом, они могли бы, возможно, получить прибавку к там уже stealth навык. Таким образом, было действительно довольно расточительно отдать кровь этим неразвитым людям.

Вздых... Однако, есть также шанс, что потребление крови может дать неэволюционный шанс развиваться. Хотя шанс составляет всего около 1%.

Но внезапно все 40 парней, которые закончили употреблять очищенную крысиную кровь, лежали на полу, сжимая свои желудки от боли.

???

Каждый из них, один за другим, внезапно начал сиять, а после того, как все успокоилось, все они, кажется, пробудились...

Я думал, что шанс для них пробудиться был всего 1%!?!

40 Проснулся!?

Что происходит...

Я вспоминаю все факторы, которые могли привести к этому, и в конце концов я подумал об одной возможной причине.

В подземелье, которое я взял под свой контроль, главное существо Защитника оказалось крысами... Будучи первыми крысами-мутантами в подземелье, они, естественно, в конце концов, станут персонажами уровня Босса в Апокалипсисе.... Но так как я убил их раньше, это равносильно убийству нескольких боссов до того, как они полностью повзрослели.

Кровь нормальных мутантов имеет только 1% шанс мутировать, в то время как, с другой стороны, у существ боссов другой процент мутации.

Добавив к этому тот факт, что их кровь имеет более высокий уровень, чем у потребителей, шансы мутирующих парней увеличились еще больше.

Но чтобы 40 парней развивались именно так...

Похоже, что даже боги благословляют меня... Но потом я вспоминаю то время, когда так называемый Бог ударил меня молнией и... Неважно...

У меня все еще есть несколько флаконов этой мутантской крови, которые будут весьма полезны.

Затем я вынимаю один флакон, содержащий золотую кровь. Кровь истинного босса этого подземелья. В отличие от обычной мутантской крови, эта золотая кровь будет очень полезна мне.

Тем более, что я не могу достичь следующей стадии до следующего полнолуния.

Хотя я не могу достичь следующей стадии, я определенно могу укрепить свою Физику при потреблении золотой крови.

Человек имеет максимальный предел на 4 Уровня, который составляет максимум 400 Очков в каждом статусе. Но при потреблении Золотой Крови, этот Предел будет слегка подкорректирован, так как они становятся более высокой жизненной формой, чем обычные люди.

Это как Человек и Слон.

Человек 0 уровня может иметь максимум 100 Очков силы. Имея эти 100 показателей, он может считаться человеком на пике своей силы. Но слон на пике силы 0 уровня, естественно, имеет не только 100 очков, но и гораздо больше. После потребления Золотой Крови это можно сравнить с Пределом Слона в человеческом теле, то есть я все еще могу увеличить свои

показатели намного больше, чем максимальный предел Нормального Человека.

Я беру флакон с золотой кровью и, не задумываясь, поднимаю флакон к небу и смотрю прямо на небо, но не на небо, мой взгляд, казалось, выходит далеко за предел неба, и с простой, но провокационной фразой, я запихнул кровь вниз.

"Ваше здоровье!"

Сразу же после употребления пробирки я чувствую, как мое тело начинает нагреваться.

Я начал светиться и сиять, и... свет вскоре приглушился...

Я не почувствовала большой разницы.

???

Затем я кричал "Статус".

Имя: Ли Синь

[Раса Ублюдок Золотой Человек (Золотая Кровь 0,1%)]

[Уровень 4]

Способность: [RESPAWN] [Создать Голема] [Кукольного Мастера] [Магия Огня] [Магия воды]
[Магия Земли] [Магия ветра] [Жертвоприношение Суммирование] [n%1=x]

Физический: [Ашура берсерк] [Предельное движение] [Регенерация] [Восстановление маны]
[Параллельная мысль]

[Душа: 999.9]

[Сила: 400]

[Разведка: 400]

[Мудрость: 400]

[Хитрость: 400]

[Жизненная сила: 370,5]

На первый взгляд, в моем меню статуса нет ничего особенного.

Но, внимательно посмотрев на него, я замечаю несколько новых вещей в меню по сравнению с тем, что было раньше.

Сначала - гонка, затем - термин для моей гонки.

Ублюдочный Золотой Человек... В тот момент, когда я смотрю на этот термин, целая тонна WTF начинает галопировать мимо моего разума... WTF - ублюдочный Золотой Человек?

Я также вижу, что в моем теле 0,1% Золотой Крови.

Это значит, что мне предстоит пройти долгий путь, прежде чем я смогу получить 100% Золотую Кровь.

Еще одна новая вещь - новый навык, который называется $[n \% 1 = x]$.

...

Я пытаюсь проверить навык, но ничего не получается. Единственный способ, которым система описывает навык...

$[n \% 1 = x^*]$

... Неизвестно...

Да, очень помогло.

Последнее изменение в моем меню статуса - это изменение, которое, как я знал, должно было произойти.

Ограничитель, называемый [MAX] в конце каждого состояния, исчез.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/937960>