

Так что, чтобы хранить дождь до тех пор, пока мне просто нужно место, где я храню дождь быть достаточно холодной окружающей среды, оставляя дождь в жидкой форме.

Короче говоря, дождь испарится после того, как атмосфера вернется в нормальное состояние, но если будет холодно, то кровавый дождь останется в жидкой форме, вместо того, чтобы превратиться в пар.

С помощью силы моей сестры я могу создать идеальную среду для хранения Дождя и, таким образом, получить огромное количество эволюционного дождя, который я бы утопил зомби, заставляя их мутировать быстрее. После того, как все они превратятся во 2-й уровень, я смогу собрать каждый из них для Evolution Cores, таким образом, имея что-то, что я смогу использовать для торговли с торговцами потустороннего мира.

Ядра Evolution в любом месте являются популярным элементом, который можно обменять на некоторую валюту. В некоторых местах это валюта сама по себе.

Найти авторизованные романы в Webnovel, быстрее обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Я смотрю на потолок этой квартиры и вскоре ошеломился.

Прошло много времени с тех пор, как я так спокойно спал.

В тот момент, когда я закрываю глаза, мир погружается в темноту.

Когда я пробуждаю солнце, и оно светит.

Я смотрю в стеклянное окно и вижу кучу зомби, блуждающих по улицам. Похоже, что мне нужно многое убрать.

Я быстро разбудил сестру и собрал всех людей в коридоре. Сейчас в этом лагере в общей сложности около 200 выживших. Но только оригинальным людям со мной можно доверять.

Всего у меня 13 врачей, 17 полицейских и 23 человека, которых я забрал из грузоперевозочной компании.

Таким образом, около 53 человек, которым я мог бы доверять, а это значит, что около 1/4 людей здесь будут меня слушать. Этого количества недостаточно, чтобы контролировать эту группу выживших, но если я должен был вооружить их навыками стального тела, то этого должно быть достаточно на данный момент.

Теперь следующий вопрос, который у меня есть, это еда.

200 человек - это много людей, которых нужно накормить.

У меня только 14 грузовиков с едой. Который должен продержаться максимум 1 месяц.

Каждый грузовик может продержаться кому-то 1 год, так что если он был разделен между 200 людьми, то он может продержаться около 25 или около того дней. Это означает, что это продлится до периода дождя, но мне все еще нужно найти больше еды, так как я собираюсь начать создавать больше лагерей для выживших, то есть больше людей, то есть нуждающихся в большем количестве еды.

Строительство садов на крышах поможет несколько облегчить эту проблему, хотя это все еще не будет

способный заполнить все недостающие пробелы в еде, тем не менее, это поможет.

Я бы хотел, чтобы вторая фаза Апокалипсиса наступила уже тогда, когда существа на земле начнут мутировать. В первоначальной временной шкале человечество, несмотря на то, что оно не превратилось в зомби, почти умерло от голода в первый месяц.

Из-за голода им пришлось отважиться на поиски пищи, после чего голодные зомби превратились в пищу.

Однако после кровавого дождя все изменилось. Хотя зомби эволюционировали в 1 уровень и имели более острые чувства. Люди также просыпались чаще, а животные также мутировали.

Мутация животных стала тем, что каким-то образом помогло человечеству выжить косвенно.

Ведь после того, как животные эволюционировали, они относились к зомби, которых человек не мог победить, как к питательной пище.

Таким образом, уменьшая зомби. Но это было не единственное, что звери были хороши, так как они также были чем-то, что люди могли употреблять в пищу, делая их источником пищи.

Может быть странно рассматривать зверей-мутантов как пищу для зверя-мутанта, который может побить зомби и относиться к нему как к закуске, чтобы стать пищей человека, который, как правило, будет побежден зомби. Но если подумать об этом по-другому, то все это имеет смысл.

Зверь-мутант, хотя и сильнее, чем зомби, по численности меньше. Если команда пробужденных будет хорошо работать вместе, они могут убить его. Но зомби, с другой стороны, больше по численности и любят вызывать подкрепление. Даже если пробужденные будут тратить время, убивая их, это в лучшем случае поможет добавить пару очков в статистику. Они также

несъедобны. Таким образом, хотя Пробужденные могут убить зомби, это не стоит того, чтобы убить их в то время как, хотя звери-мутанты сильнее, чем зомби, пока команда пробужденных атаковать его, они могут убить его получить статистику и пищу, а также.

Поэтому зверь помог избавить мир от зомби, сделав их пищей, и люди относились к зверям, как к еде.

Довольно странный пищевой цикл...

Каждое чудовище-мутант содержит много энергии, поэтому один кусок мяса зверя-мутанта может наполнить обычного человека на день.

То есть до тех пор, пока команда выживших сумела выследить мутантское чудовище, они будут настраиваться на еду на неделю.

Но есть и обратная сторона. Мутировавшие звери намного сильнее зомби, то есть, если нет команды из 5 пробужденных, то охотиться на них без травм и смерти практически невозможно.

Таким образом, хотя мутировавшие звери съедобны и меньше по численности, чем зомби, они также намного сильнее и умнее зомби.

У зверя, в отличие от зомби, есть мозг. Они могут чувствовать опасность и убегут, если у них есть шанс, в отличие от зомби, которые делают все возможное, чтобы сбить там противников.

Так что есть еще одна вещь, которую я должен начать делать сейчас, которая будет захватывать животных.

Если бы я захватил всех животных сейчас, до того, как они мутируют и станут мутантскими зверями, то после того, как они станут мутантскими зверями, я бы смог больше мяса выращивать для своих людей.

Но Манхэттен, на самом деле, не является городом для животных, так как город полон небоскребов и зданий. На Манхэттене действительно не так много лесов, в которых обитает много животных.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/929575>