

Голем потерял свою человеческую форму и вместо этого вырос на 4 руках, имея по 2 ноги, на каждой из которых по 2 колеса.

Он держит в руках новый пистолет, из которого выстреливают металлические обрезки, вылепленные в виде шариков.

То, что у меня здесь есть, это трансформатор размером с человека.

Я сделал около пары сотен этих Големов. У меня не было достаточно металлических лома в метро, чтобы сделать его таким, чтобы големы были на 100 процентов металлическими, поэтому я сделал големы из смеси металла и пола.

После того, как я сделал големы, оптимизированные по скорости, и оснастил их пистолетами, я придумал новую идею.

Разве я не могу просто сделать голем, сфокусированный исключительно на побеге? Эти големы были бы непрактичны, если бы их делали за пределами Подземелья, потому что им нужны Mana Cores. Но внутри подземелья я могу сделать столько големов, сколько захочу, не требуя ядра. Это значит, что стоимость 0 за каждого голема, которого я могу сделать.

Если бы я создал голема, который мог бы просто сосредоточиться на побеге, то они могли бы приманить всех Зомби в его окружении к ловушке. Сделав это, я не только смогу сэкономить материалы, но и буду более эффективно очищать Зомби.

Я создал мини-голем, который имел 2 колеса и прикрепил телефон между 2 колесами.

Я установил голем, чтобы приблизиться к группе Zombies и включить динамики. После этого я заставил его броситься к ловушке.

Вскоре за ним погналась орда зомби и упала в ловушку вместе с мини-големом.

Затем я собрал голема обратно, но телефон треснул...

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Это не работает, мне нужна другая приманка.

Я снимаю телефон с голема и ставлю на место кусок ткани, пропитанный кровью.

Это также должно быть в состоянии привлечь их.

Но на этот раз за големом гналось лишь небольшое количество зомби.

Хм...

Впервые вокруг Зомби заинтересовался звуком, и звук путешествует далеко, соблазняя многих Зомби. На этот раз, однако, зомби были привлечены кровью, аромат, однако, продлится только так долго. В тот момент, когда они не чувствуют запаха, зомби перестанут преследовать. Это означает, что если нет способа усилить запах, который кровь дает всей группе зомби, они не будут гоняться за Големом огромными группами.

Это превращается в небольшую боль.

Затем я смотрю на пол в метро и получаю новую идею.

Почему я должен делать маленьких големов, чтобы привлечь зомби в окружение с кровью и шумом?

Что, если я просто сделаю голема на дорожке.

Если бы мне удалось сделать подводный камень и пешеходную дорожку, которая движется в сторону подводного камня, то все зомби на подводном камне будут медленно бросаться в этот камень.

После этого я потратил несколько ДП, чтобы сделать пару этажей и переделал пол так, чтобы он начал двигаться к ловушке для ловушек.

Но потом возникла проблема.

Мне нужно привлечь зомби на Перемещающиеся полы, чтобы полы переместили зомби к ловушке для ловушек. Это значит, что теперь мне нужно привлечь зомби на эти быстрые дорожки вместо того, чтобы привлекать их в ловушку.

Я вернулся на первый квадрат...

"ЧЕРТ!"

Я думаю об этом, а потом еще немного и, кажется, не могу придумать, как просто переместить зомби в ловушки для пит-падов.

Погоди-ка...

"Как я могу быть таким идиотом."

Мне сразу же пришлось работать над созданием нового голема.

На этот раз у голема вместо колес были стальные гусеницы. Я также добавил к нему Лезвие. Не нож и не лезвие сабли, а лезвие Дозера.

То, что я собираюсь сделать, это бульдозер, который может столкнуть всех зомби на движущиеся полы, и полы втянут их в ловушку.

В конце концов, все получилось.

Но к тому времени, как я закончил делать Dozer Type #1, прозвучало мировое объявление.

[Всем вам, муравьям, которые все еще выживают, поздравляю.] Вы пережили бета-фазу Апокалипсиса. Но это только начало. Настоящая игра начинается сейчас.]

Бета-фаза уже закончилась!?

Я смотрю на время в меню статуса и оно отображается в 12:01 утра...

Ого...

Затем я просматриваю карту подземелья и нахожу, что моя сестра расчистила некоторые подводные камни подземелья для Зомби. Теперь она поднялась на уровень 3...

Я смотрю в меню состояния и оно отображается.

Имя: Ли Синь

[Уровень 3]

Способность:

~[RESPAWN]~

[Создать Голема]

Физический: [Ашура берсерк] [Предельное движение] [Регенерация] [Восстановление маны]

[Параллельная мысль]

[Душа: 999.9] [Макс]

[Сила: 300] [Макс]

[Разведка: 300] [Макс]

[Мудрость: 300] [Макс]

[Хитрость: 300] [Макс]

[Жизненная сила: 200]

Стат-баллы (Уровень 3): 1541

Я возвращаюсь на уровень 3...

После использования книги навыков для создания Голема кажется, что мой Уровень упал.

Но пока я использовал ловушки для ловли зомби по всей станции метро, я случайно убил много зомби во время падения и убил... чертовски много зомби.

Но сейчас статистика не имеет большого значения. Ведь когда начинается фаза апокалипсиса, имеют значение только силы ЭСП.

Давайте начнем переводить мою статистику на Способности сейчас.

Я захожу в магазин DP, а затем в секцию Способностей.

Сначала я выкупил навыки для всей Элементарной Магии.

Каждая из них была 10,000 DP, и я купил 4, так что 40,000. Это стоило в общей сложности 100 Стат за каждый выученный навык, так что 400 Стат-баллов уже нет.

Так как у меня уже есть навык создания Голема, навык кукловода на первой странице не так полезен, как для управления монстрами, которых я не собираюсь вызывать много. Но я все равно хватаю книгу.

Зачем? Из-за книг навыков, проданных в ДП, которые не имеют ранга, исчезнут после того, как их купят. То есть, если я возьму эту книгу навыков, то другой подземелье, которому нужна эта книга навыков, не сможет ее купить, чтобы расширить своих монстров из подземелья.

Логика заключается в том, что хотя мне это и не нужно, я возьму его так, что мой враг не сможет легко его получить.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/914875>