

В тот момент, когда я использую навык, в моей голове появляется Голем по умолчанию. Существует форма Голема по умолчанию, свиток, сохраненный внутри него, чтобы позволить людям, которые только что получили навык, по крайней мере, вызвать, что если они будут использовать навык в первый раз.

Но я уже знаю, что навык может иметь форму голема быть настроен. То, что я сделал после использования настройки, было сделать Поезд големом.

"Создать Голема!"

Сейчас самое время протестировать его.

"Откройте двери".

...

Похоже, сначала мне нужно его запрограммировать...

Я потратил некоторое время, чтобы запрограммировать голема, и вскоре двери голема смогли открыться.

Затем мне нужно было погрузить выживших в метро, а потом отвезти эту малышку под Чайнатаун.

Но было еще несколько вещей, которые мне нужно было запрограммировать в Голема.

Голем не знал, как двигаться. Поэтому я должен был запрограммировать каждую мелочь, от того, как голем движется, до его тормозов, а также как быстро он должен двигаться, а затем я запрограммировал его, чтобы он мог поворачивать.

Выжившие хотели как можно быстрее сойти с него после того, как поезд что-то врезался и пару раз сорвался.

Но в конце концов я исправил проблемы, когда они появились, и выжившие уехали со станции с легкими синяками.

Я имею в виду, что за время поездки в метро они всего 20 раз ударились об окна и один раз ударились о потолок метро.

Поезд перевернулся только один раз за всю поездку. Что является неплохим достижением, учитывая, что это первый раз, когда его проверяют.

После того, как они вышли из поезда, выжившие целовались с полом метро и обнимали стены.

"Ой, да ладно, все было не так уж плохо".

Выжившие немедленно повернулись туда головой ко мне и показали мне презрение.

Похоже, метро №1 им не очень нравится...

Выжившие выстроились в линию позади меня, и мы начали идти. Выйдя из метро, я вытащил свой мобильный телефон и приготовился позвонить по номеру телефона офицера, который я сохранил в своих контактах.

Сразу же после того, как я ответил на звонок, я поинтересовался ситуацией на их стороне, а затем попросил его привезти пару полицейских крейсеров, чтобы доставить этих выживших на базу.

После того, как я вычистил магазин неподалеку от "Зомби", я оставил их внутри, а затем направился обратно в метро.

Есть еще много вещей, которые мне нужно подготовить.

С моим первым опытом создания Голема в метро я теперь сохранил все необходимые программы.

Я использовал энергию подземелья и телепортировался рядом со всеми подземельями, расположенными в моем подземелье, и собрал их. Я использовал "Создать Голема" и заставил их всех превратиться в реплики первого големовского метро.

Хотя должно быть гораздо больше команд, которые я должен добавить позже, это должно быть минимальное количество команд, которое мне нужно для того, чтобы поезда могли безопасно ездить.

Сначала я модифицировал в общей сложности 15 поездов метро, есть гораздо больше, чем 15, но некоторые из них разбились, так что они были не в хорошей форме. Для метро, которые не находятся в хорошей форме, я был слишком ленив, чтобы взять время, чтобы исправить его обратно в правильной форме, так что я решил просто сделать их в материал для моего гуманоида Големса.

Для того, чтобы сделать Голема, мне нужно сначала сфотографировать форму для него. Сначала я хотел использовать базовую настройку Голема по умолчанию, так как это экономит время, но когда появился тестер гуманоидного Голема, я решил против него.

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Голем был очень громоздким и не очень полезным, так как он был тяжелым и медленным. Голем по умолчанию был не только пустой тратой ресурсов, но и не очень гибким для боя.

Я решил попробовать настроить голем по умолчанию, немного похудев по Големам, на самом деле много. В конце концов, я сделал новых големов в человеческий размер. После этого я создал 5 големов меньшего размера, используя оригинальное количество материалов, из которых был создан оригинальный голем.

Големы были быстрее, но им не хватало огневой мощи, которая была у первоначального голема по умолчанию.

Голем по умолчанию - Высокая атака, Низкая ловкость, Высокая защита.

Тонкий Голем. Низкая атака, высокая ловкость, низкая оборона.

Ну, если бы я снаряжал каждого тонкого голема пистолетом, то силу атаки можно было бы компенсировать.

Хотя големы Slim сейчас в целом хуже, чем голем Default, на самом деле это единственное, что имеет значение. Делая это так, я могу сделать больше из них с меньшим количеством материалов.

Мне не нужны громоздкие големы, которые медленны, так как существо в апокалипсисе в конце концов будет только с тобой, и ты будешь завален Зомби.

С другой стороны, если они быстры, то они могут использовать тактику ударов и бегать, чтобы выманить Зомби, убить их, а затем бежать.

Я всегда могу снабдить более быстрых солдат высокомоощным оружием или экипировкой, то есть големы, основанные на скорости, будут тем, на чем я собираюсь сконцентрироваться.

Думаю, я смогу сделать этих големов быстрее.

Я начал экономить на еще большем количестве материалов, выкапывая големов изнутри.

Я также добавил колеса в новый прототип Голема.

С этим Голем ускоряется, но теряет свою трансверсальность. Хм...

Далее я сделал голема с ногами, но у него колеса вдоль передних ног. Такая конструкция позволяет голему использовать колеса, чтобы разогнаться до тех пор, пока он встанет на колени.

Еще до того, как я узнал об этом, я уже разработал прототип 1 голема, который стал чем-то совершенно другим.

Голем, который изначально имел человеческую форму, превратился в маленькое чудовище. Теперь у него 4 руки в каждой из рук, на которых держится пистолет, у него есть колеса для ног, которые представляют собой ноги, которые могут складываться, а затем открывать колеса. Кроме того, от его спины прилипали крылатые конструкции, которые могли помочь ему разогнаться и, возможно, даже сделать его способным к полету.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/914874>