

Мне нужен способ транспортировки, чтобы вывезти этих людей отсюда и на мою базу на площади Конфуция. Я смотрю на рельсы метро. Но метро сломано, а это значит, что я не смогу ими пользоваться.

Затем я смотрю на свой магазин DP. Может, там будет что-то, что я ищу.

<DP Catalogue>

-Food

-Оборудование

-Свитки катания на лыжах

-Драгоценные камни

-сундук с сокровищами

Там, скорее всего, не будет ничего, что может быть использовано для транспортировки в продовольственных, очаровательные драгоценные камни секций, так что моя лучшая ставка будет оставшиеся 3. Сундуки с сокровищами случайны, так что я это пропущу.

Оборудование и Свитки Способностей.

Теперь, когда я думаю об этом, я должен проверить, какие навыки подземелье может предложить.

<Свитки и Свитки Способностей;

Элементарная магия (Базовая)

Типы: (Огонь) (Вода) (Земля) (Ветер)

DP: 10 000

Потерять 100 Стат на освоенный навык

Создать Голема (--)

DP: 10 000

Потерять 100 Стат на освоенный навык

Мастер-кукловод (Контроль) (--)

DP: 10 000

Потерять 100 Стат на освоенный навык

Золотое тело (Морфя тела) (Промежуточный)

DP: 10 000

Потерять 100 Стат на освоенный навык

Стальной корпус (Body Morph) (Basic)

DP: 5000

Потерять 50 статов за выученный навык

Страница: 1/50

Подумать только, что в этом подземелье есть книга навыков "Создай Голема"! Это тот навык, который мне нужен! Если я правильно помню, что мастер подземелья в прошлой жизни научился этому навыку и превратил себя в подземелье, полное големов, которые он запрограммировал делать почти все.

Это, скорее всего, один из навыков, которые следует считать прослушанным навыком, но это не так.

Сам по себе навык не очень силен, так как все, что он может сделать - это создать големов... Големы, как правило, даже не считаются формой жизни, а больше похожи на объект. Вам также нужно использовать ядро маны для големов, чтобы иметь возможность двигаться и использовать ману для создания тела для голема.

Но этот навык чрезвычайно полезен для мастеров подземелья, действительно полезен благодаря всем возможностям. Я должен его получить!

Покупайте! Создайте Голема!

Книги Умения - это способности, которым можно научиться. Но они отличаются от Способностей ESP. Способности ESP - это способности, которые люди пробуждают, а Книги Навыков - это способности, которые может выучить любой, но у них есть недостаток в жертве Stat и тот факт, что это снизит ваши шансы когда-нибудь пробудить свой собственный навык ESP, если вы будете использовать его до того, как пробудите свой. Кроме того, эти дефекты навыков, которые вы получаете от Свитков Способностей, чрезвычайно трудно продвинуть. Это означает, что магию Базового Элементаля будет чрезвычайно трудно продвинуть до промежуточной стадии. Вы либо усердно трудитесь, чтобы научиться всем способам ее использования, а затем переходите на следующую ступень навыка, либо покупаете его.

Однако есть и исключения, и это умения, имеющие знак (--). Это такие навыки, которые никогда не продвинулись вперед, так как он уже находится на самой сильной стадии. Вы вообще не можете продвигать эти навыки.

Создать Голема - один из таких навыков.

Но это навык, который мне определенно нужен. Поэтому я его покупаю.

[156,640,002 Баланс DP]

Этот навык действительно полезен, особенно для мастера подземелья по многим причинам.

Одной из таких причин является тот факт, что все созданные Големсом умения не требуют для создания DP. Это значит, что он спасает вас от ДП.

Хотя вам нужно Энергетическое ядро, чтобы голем мог двигаться, как батарея.

Но есть ошибка, о которой узнал мастер подземелья, и это факт, что до тех пор, пока Голем создается и используется только внутри подземелья, Голему не понадобится ядро, потому что Подземелье может заряжать Голема маной. Ядро Подземелья будет действовать как ядро Голема Маны, когда оно находится внутри подземелья.

Оно похоже на ноутбук со сломанной батареей, но может быть включено, пока подключено к зарядному устройству.

Зарядное устройство, в данном случае, это подземелье, означающее, что до тех пор, пока оно находится внутри подземелья, они могут быть постоянно заряжены Маной. Хотя демерит этих големов не может выйти за пределы подземелья, заслуга в том, что я могу создать столько големов, сколько захочу, без необходимости использовать ДП для подчинённых и без необходимости снабжать их ядрами.

Это означает, что я могу сэкономить на DP для подчиненных, что изначально стоило бы DP для создания.

Я сразу же осваиваю навык создания Голема.

В тот момент, когда я усвоил этот навык, у меня в голове появилась куча знаний, о которых я изначально не знал. Был способ создать голема, который необходимо создать и как его запрограммировать.

У големов есть материнская плата, которая изначально должна быть ядром. Ядром, в данном случае, должно быть ядро Подземелья. Так что для того, чтобы запрограммировать, как големы будут перемещаться, потребуется набор процедур, которые будут передаваться из ядра подземелья.

Теперь у меня есть навык создания голема, который может решить проблему транспортировки.

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

Я смотрю на метро, которое просто лежит на рельсах с дверями, запертыми в кучке зомби.

Я думаю, что я нашел свой первый испытуемый для этого навыка.

Я тут же кладу руку на станцию метро и сначала впитываю ее в пространство моих межпространственных колец.

Сделав это, все Зомби в метро остались парить в небе пару секунд, прежде чем упасть в рельсы.

Затем я возвращаю поезд на рельсы и разбиваю Зомби внизу.

Отлично, межпространственное кольцо с большим пространством для хранения, как я и думал. В прошлой жизни я всегда хотела попробовать это движение, но так и не смогла достать кольцо с такой большой вместимостью. Подумать только, что это сработало...

Я снова положил руку на метро. Но в этот раз я сделал это не для того, чтобы впитать в себя метро, а для того, чтобы использовать своё мастерство в создании Голема.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/914872>