

До сегодняшнего дня я никогда не знал, что процесс самоубийства - это такой утомительный процесс.

Я не имею в виду, что каждый раз, когда я умираю, вся моя усталость освежается.

Но процесс самоубийства снова и снова действительно становится скучным...

Но внезапно после того, как я закончил убивать себя, ядро подземелья сказала мне остановиться.

"Что?"

[Я больше не получаю очков.]

"???"

Я смотрю на экран "Подземелье" и всплывает новое уведомление.

<<System Announcement>>

<<You can't receive points from killing BUGGED character Li Xin.>>

"...думать, что он назовёт меня..."

Но уже слишком поздно. До того, как он сделал объявление, я уже расширил подземелье, чтобы охватить всю станцию метро "Манхэттенское метро"...

У меня также осталось 158 742 962 DP даже после того, как я закончил покрывать станцию Манхэттенского метро.

Это значит, что Нью-Йорк уже под моим контролем.

Я уже могу представить выражение лица Божеств, когда он осознает.

Ему потребовалось достаточно много времени, чтобы починить BUG, что я и хотел бы сказать, но прошло уже около 2 часов с тех пор, как он поразил меня молнией, что означает, что ему, скорее всего, нужно 2 часа, чтобы реализовать системное объявление.

2 часа = Нужно время, чтобы послать новый Мировой Закон.

Это хорошая вещь, чтобы знать, потому что, зная это, я могу выяснить, сколько времени я могу злоупотреблять BUG.

Если я найду еще какие-нибудь BUG, то позже я буду знать, как обмануть систему наиболее эффективно.

Улыбка улыбнулась мне на лице при мысли о том, что я найду новый БУГ.

[Зачем ты делаешь такое глупое лицо?]

После того, как я услышал, что сказал мой подземелье, я перестроился и включил свой серьезный режим.

Я посмотрел на панель "Подземелье" и начал просматривать все, что можно сделать, чтобы сделать работу в подземелье более эффективной. Я захожу в меню DP в поисках чего-то полезного.

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

<<DP Menu>>

<Labyrinth>

<Subordinates>

<DP Catalogue>

<Exchange>

Пока что мне не нужно расширять Лабиринт, так как размер его должен быть довольно приличным. Пока что мне больше не нужны подчиненные, так как подземелье на самом деле будут охранять не монстры, которых вызовет подземелье, а люди.

Тогда я посмотрю на два последних варианта.

<DP Catalogue>

-Food

-Оборудование

-Свитки катания на лыжах

-Драгоценные камни

-сундук с сокровищами

<Exchange>

Торгуйте чем-нибудь из внешнего мира вместо DP.

Сначала я смотрю на свое подземелье с главного экрана и вижу, что оно заполнено зомби... Также есть. Есть также разбитые поезда и около сотни людей, спрятанных в метро, до того, как моя темница захватила все это место.

Давайте пока приберемся в подземелье.

Технически все вещи внутри подземелья мои, кроме существ, у которых есть своя воля, таких как живые и неживые.

Так что технически я могу забрать любой неодушевленный предмет внутри моей темницы и обменять его на ДП.

Сначала я собираю всех зомби, которых я убил по пути сюда, и обмениваю все их тела на ДП.

Давайте немного протестируем систему обмена.

Я смотрю на пол подземелья, который очень грязный. Он весь в крови и

некоторые зомби стояли на нем, и он был весь в крови.

Давайте протестируем Обмен, чтобы просто впитать всю кровь из подземелья.

Внезапно вся кровь на полу подземелья испаряется. Ни капли на полу или стенах подземелья не осталось.

Так что он не может впитать кровь изнутри существа. Единственная кровь, которую оно впитывает, это та, которая касается пола подземелья.

Хм...

Это полезная информация, чтобы знать...

Могу ли я разобраться в том, что я хочу поглотить?

Я смотрю на интерьер подземелья и смотрю на рельсы метро. На одном из путей метро есть метро, которое остановилось. Двери закрыты, и внутри него застряли зомби.

Могу ли я впитывать зомби, если буду впитывать метро?

Давайте попробуем.

[Абсорб: Метро]

Метро внезапно исчезает и на месте, все Зомби, которые когда-то были в нем заперты, выпали на рельсы метро.

Так и думал. Я смог впитать в себя все, что было в метро, кроме вещей на теле Зомби и самих Зомби.

Это будет очень полезно, если я сделаю кучу панджийских палочек и оставлю их под полом подземелья, то вдруг смогу просто убрать пол и заставить моих оппонентов упасть туда на смерть.

Затем я смотрю на стоимость панджийских палочек.

100 DP за палку Пенджи...

Это дорого. Я могу сделать целую комнату с 2000 DP, то есть 20 палочек стоят одной комнаты... Это слишком дорого.

Подумать только, каждая палочка будет стоить 100 DP. Затем я просматриваю каталог ДП для всех остальных товаров, которые продаются в магазине ДП. Еда в системе стоит еще дороже. Один пакет риса стоит 2000 DP.

Это безумие. Все товары, которые продаются в магазине DP, слишком дорогие.

Думаю, я знаю, почему другие подземелья не сделали много ловушек...

Я прокрутила секцию "Оборудование" и там было кое-что, что привлекло мое внимание.

Стальная броня (Уровень 1)

Способен блокировать атаки Физического Яруса 1.

Особый: Энергетическое поле

Продолжительность: 10 секунд /Холодно: 1 час / Мана 10 мана в секунду.

DP 2000

Ну, это все еще довольно дорого, для оборудования первого уровня. Через пару месяцев люди смогут торговать с потусторонними мирами, а продаваемое там оборудование - только по цене 1 Evolution Core за костюм этого Tier. Но в первый месяц Апокалипсиса, это оборудование будет лучшей защитой.

У меня есть 158 750 002DP, но даже в этом случае не стоит покупать слишком много. Ведь после 1 месяца большинство Зомби станут Tier 1, что сделает Оборону, которую эта броня может дать менее эффективной. Но все же лучше купить пару таких бронежилетов, чтобы экипировать своих людей.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/914869>