

У меня есть около 5 дней, чтобы найти местоположение подземелья.

Стартовое подземелье обычно размером около 100x100 футов. Ядро обычно находится где-то в этом пространстве.

Но после использования маны подземелье может расширяться и захватывать определенное пространство, открытое и связанное с ядром подземелья.

На сегодняшний день это первый день апокалипсиса, в котором у него все еще должна быть своя первоначальная стартовая комната.

Проходя через метро, я начал, чтобы моя сестра больше участвовала в убийстве Зомби, и начал увеличивать количество, с которым она должна была справиться. Конечно, это было в то время, когда Зомби были инвалидами. Если бы я тренировал ее с Зомби, а это не так, это могло бы стать немного опасно.

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Количество зомби, которых она убила вскоре после 2 часов безостановочной практики.

Я не давал ей много времени, чтобы отдохнуть, потому что я попросил ее добавить все свои баллы в жизненную силу и ловкость.

Благодаря этому она смогла быстрее и легче уклониться от зомби, которые бросались на нее. Добавив к своей жизненной энергии, она всегда имела в себе силы, чтобы продолжать двигаться дальше.

Но это не уменьшает ее усталость от того, что добавляет ей жизненной энергии, а только дает ей больше энергии. Усталость может уменьшиться только с отдыхом, на что я не дал ей времени.

Я сделал это по нескольким причинам, и одна из них была в том, чтобы отвлечь ее от убийства другого человека. Делая ее жизнь настолько трудной, что она не могла думать и могла только бороться, чтобы жить ее мысли о морали и самоанализ должны быть последним, что на ее взгляд. Другая причина заключается в том, что люди могут пробудить силы ESP не только через Кровавый дождь, но и если один из них толкает к пределам.

После убийства через метро в течение 2 часов она была чрезвычайно истощена, а когда добавление жизненной силы даже не сработало, я помог прикончить всех окружающих Зомби и доставил ее в безопасное место, чтобы отдохнуть.

Она потеряла сознание от усталости. Если бы она сохраняла немного больше, то, возможно, даже пробудилась.

"Вздых* Давайте делать все по шагу за раз".

Я ждал, пока моя сестра проснется, прежде чем мы продолжим поиски. К сожалению, она не проснулась. Но шансов на это гораздо больше, худшее приходит к худшему, что я позволю ей пропитаться кровавым дождем. Хотя это и не разбудит естественную силу ЭЦН, это будет лучше, чем ничего.

Я продолжил кажущуюся бесконечной дорогу Нью-Йоркского метро в поисках этого подземелья.

Но после некоторой прогулки я остановился.

Я взял карту, которую схватил за туннели NYC и посмотрел на тропинку перед собой, этого туннеля нет на карте.

Улыбка испугалась на моем лице. Кажется, я нашел свое подземелье.

Я вошел в туннель и в моей голове прозвучало объявление.

[Ты нашел подземелье!]

[Вы вошли в Невидимые туннели.]

[Поздравляю с тем, что первым нашел подземелье, ты заработал 10 000 очков Эволюции!]

[Награда не может быть получена.]

[Награда отменена]

У меня глаз дёргается от того, что я увидел это дурацкое объявление об отмене награды.

Затем я смотрю на свою сестру, которая все еще выглядит уставшей.

"Ты получил награду?"

"Hmpf!"

Думаю, теперь она меня игнорирует...

Невидимые туннели, самое большое подземелье в Нью-Йорке. Он был хорошо известен своим лабиринтом и огромным количеством ловушек. Подземелье распространилось от Манхэттена почти на все штаты вдоль побережья на его вершине. Это было одно из самых больших подземелий, которые никогда не были полностью исследованы и завоеваны.

Это подземелье только что дошло до земли, но уже увеличило свои размеры. Этот туннель, скорее всего, ведет к ядру подземелья.

Я продолжаю спускаться по туннелю с сестрой за спиной. Вскоре группа из 5 крыс-мутантов 2-го яруса.

Эти крысы были примерно такого же размера, как гончая.

Моя сестра закричала в верхнюю часть легких и начала стрелять по крысам. Это разозлило крыс, и они напали на нас.

Я имею в виду, что не стал бы ее винить. Вы когда-нибудь видели крысу размером с собаку? Они огромные и отвратительные.

Большинство людей боятся крыс, потому что это социально-индуцированная условная реакция в сочетании с поразительной реакцией. Крысы обычно ассоциируются с зараженной едой, и когда вы видите такую большую задницу крысы, я думаю, что большинство из них прыгнули бы от страха.

Эти крысы похожи на типичных крыс в том, что они чрезвычайно быстры и устойчивы к атакам. Если вы когда-нибудь поймали крысу, прежде чем вы будете знать, что это почти невозможно поймать одного, бегая за ним, шанс поймать одного через ловушку, скорее всего, более вероятный результат.

Крысы - чрезвычайно подвижные существа, и это еще более важно, когда они эволюционируют во второй уровень. Поэтому оружие - не самый полезный способ победить их.

Большинство выстрелов, из которых в них стреляла моя сестра, не попадали. Только одна из крыс была поражена, но это почти не повредило грызуна. Этот выстрел - то, что можно назвать удачей. Она смогла попасть в вещь только потому, что она была поражена внезапно, а не из-за хорошей цели. Оружие становится почти бесполезным после того, как существа становятся Tier 2.

Существа Tier 2 имеют жесткую кожу и быструю скорость, поэтому шансы убить одно из них сильно уменьшаются, за исключением тех случаев, когда у вас очень точная цель или у вас есть тяжелый огнестрельный пистолет, как у пулемета. Но даже в этом случае очень неэффективно сбивать существо Tier 2 с помощью пушки из-за необходимого количества пуль.

Это также означает, что после первого года Апокалипсиса пушки станут не так полезны.

Для многих Зверей и Зомби к концу года будет развиваться как минимум до Уровня 2.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/898518>