"Куда мы идем?"

"...мы едем на рыбалку."

"На рыбалку? Куда?

"На станции метро."

"..."

"Мы будем рыбачить на ядро подземелья."

"Ядро подземелья?"

"Это блестящий камень, который чувствует тепло, когда к нему прикасаешься."

"Что такое подземелье?"

"Это..."

"..."

"Я не знаю..."

"..."

"Каждое подземелье по-разному. Но они похожи в том аспекте, что они являются межпространственным пространством, которое объединяет существа и ресурсы в наш мир."

"... Забудь, что я говорил."

Мы быстро доберемся до станции метро, которая ведет вниз в землю. Вдоль стены много граффити на стенах, ведущих вниз.

Вход на станцию метро еще не превратился в подземелье.

Это значит, что подземелье еще не захватило станцию метро. По крайней мере, пока.

Всем подземельям нужно время, чтобы захватить определенную территорию. Новые

подземелья создаются после посадки ядра подземелья, и через некоторое время ядро вырастает и захватывает межмерное пространство, которое становится подземельем.

Если я смогу найти ядро подземелья сейчас, прежде чем оно полностью вырастет, то я смогу заключить с ним контракт, став Мастером подземелья!

Мастер подземелья - это то же самое, что и мастер подземелья. Существуют чрезвычайно хорошие льготы, которые мастер подземелья получит, когда станет хозяином подземелья, и они будут способны телепортироваться внутри подземелья и смогут управлять монстрами, которые перерождаются, а также тем, где и какие ловушки должны быть поставлены.

Получив в свои руки эту темницу, я получаю шахту с бесконечными ресурсами.

Я могу построить подземелье так, как считаю нужным, и сделать его подземной базой для себя.

В моей предыдущей жизни были хозяева подземелья, которые стали довольно мощными, потому что были почти непобедимы и обладали почти бесконечным количеством ресурсов.

Вероятно, они выжили даже после того, как я погиб в той битве против бога чумы.

Причина, по которой они настолько могущественны, заключается в том, что до тех пор, пока они находятся внутри Подземелья, они могут телепортироваться в любое место Подземелья. Это означает, что если ядро подземелья не будет уничтожено, то они не смогут быть убиты.

Наличие подземелья под контролем там также имеет преимущество быть способным добывать ресурсы из подземелья, которое является бесконечным до тех пор, пока есть достаточно жертв для Подземелья.

Подземелье - это живое строение, которое будет потреблять все, что угодно. Затем они преобразуют то, что они потребляют, в некую силу и затем используют её для поддержания Подземелья. То есть до тех пор, пока оно потребляет что-то, ресурсы Подземелья будут продолжать пополняться.

Но стать Мастером Подземелья почти невозможно и по веской причине.

Первая из них заключается в том, что ядро подземелья должно признать вас как своего хозяина.

Вторая причина заключается в том, что вам нужно будет иметь достаточно энергии, чтобы сокрушить подземелье, иначе вы никогда не сможете войти в контакт с ядром подземелья.

Третье - это то, что подземелья почти невозможно очистить.

Единственный шанс, что кто-то должен контролировать подземелье, это когда оно только что родилось. Когда они только рождаются, у них есть только одна комната, так что ядро легко найти, и у них нет достаточно мощных монстров, чтобы защитить себя.

Это значит, что это мой шанс.

Подземелье, за которым я охочусь, очень печально известно. Это было подземелье, в котором в прошлой жизни не было хозяина, но оно стало чрезвычайно мощным благодаря своим размерам и огромному количеству ресурсов.

Мне нужно найти ядро этого подземелья. Но это будет настоящей занозой в заднице из-за того, насколько большое Нью-Йоркское метро.

Внутри станции метро есть несколько остановок, и в будущем это подземелье будет полностью контролировать все входы в метро.

Это означает, что подземелье в самом расцвете сил взяло почти полный контроль над метро Манхэттена.

Мне нужно найти, где это подземелье и быстро развивается для Подземелья.

Это чертовски опасное подземелье, так что мне нужно быть очень осторожным.

"Что нам теперь делать, брат?"

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

"Мы ищем..."

"Поиск где? Метро в Нью-Йорке очень долго".

"Мы начнем с того, что убьем всех зомби в метро". Если мы найдем ядро, тогда нам повезет, если мы не сможем, так как подземелью потребуется время, чтобы стать сильнее, и нужно время, чтобы накопить энергию, чтобы создать монстров. Это значит, что у нас есть как минимум 5 дней, чтобы найти это подземелье. Я очищаю Зомби, тогда ядро будет потреблять меньше Зомби, что означает, что оно будет становиться сильнее медленнее".

"Как мы узнаем, когда найдем подземелье?"

"Мы узнаем, когда войдем в подземелье для уведомления, так что вам просто нужно сосредоточиться на убийстве Зомби."

С этим мы отправляемся на убийство или нет...

Я отдал ей свой Глок. Моя сестра никогда раньше не прикасалась к пистолету, потому что ей всего 14. Так что мне нужно было научить ее с нуля пользоваться пистолетом. Это было время, чтобы дать ей тренироваться и привыкнуть убивать и использовать пистолет.

Мне нужно было научить ее, как выключать предохранитель и как держать пистолет. Только после этого она смогла начать учиться стрелять. Ее цель была крайне неточной.

Пока она прицеливалась, чтобы застрелить Зомби, она выстрелила из "Выходного света".

Ее выстрелы были почти так же хороши, как случайная стрельба, так как она вообще не могла прицелиться.

Время, которое она собиралась провести здесь внизу, будет хорошей практикой для нее, чтобы прицелиться из своего пистолета.

Я думаю, что ее шансы попасть в цель ниже, чем на самом деле поразить что-то другое случайно.

За все выстрелы, которые она сделала до сих пор, она уже давно пропустила отметку.

Ей понадобится много практики.

http://tl.rulate.ru/book/35444/896979