

"Это всего лишь зомби-рана, которую ты знаешь. Несмотря на то, что ваш зараженный прямо сейчас вы можете выжить до тех пор, пока вы эволюционируете за пределы безопасного диапазона заражения. Пока ваша жизнеспособность эволюционирует, вы можете увеличить свою сопротивляемость вирусу".

"Как я могу эволюционировать свою жизненную силу?"

Ты помнишь, что сказал голос, который раздался в 12 часов утра?

"Ты имеешь в виду!!!"

"Точно, он сказал, что хочет поиграть в игру, а точнее в игру Апокалипсис."

...

"Кто-нибудь из вас получил уведомление после того, как вы убили зомби?"

"Да, получил."

"Ну, вы поняли, что это значит; 100 эволюционных очков на каждого убитого зомби?"

"Ты имеешь в виду, что мы можем исцелить Джека, если уьем достаточно зомби?"

"Верно, это 100 эволюционных очков за каждого убитого зомби; хотя там сказано, что 100 эволюционных очков, сумма каждой эволюционной очки увеличивает вашу статистику только на 0,01, хотя, таким образом, за каждого убитого зомби вы можете заработать 1 статистический очко. Это означает, что вам нужно убить, чтобы убить 10 зомби, чтобы быть в безопасности от поворота, и около 30, чтобы вылечить от вируса 1-го уровня".

"Почему 10 и 30 есть смысл?"

"Добавление жизненной силы к 20 баллам дает вам навык, который улучшает ваше здоровье, что означает, что это поможет вашему организму бороться с Вирусной Инфекцией, так как инфекция ухудшает ваше здоровье. А после того, как она достигнет 40 баллов, Ваш организм сможет не только бороться с Вирусной инфекцией, но и начать убивать ее".

"Я вижу..."

"Но для этого нам нужно убить Зомби, а Время против нас. Он может повернуться в любой момент, если не поднимет свою Жизненную Жизнь. Так что нам нужно собрать все оружие и боеприпасы в Арсенале. Нам нужно избавить хотя бы все больницы от зомби к концу

сегодняшнего вечера".

!!!

"Не спрашивай почему, просто покажи мне дорогу в Арсенал. Я позабочусь о том, чтобы вы, ребята, могли безопасно жить в этом Апокалипсисе, пока вы будете следовать моим приказам."

Четверо из них смотрят друг на друга, а потом с разрешением говорят.

"Да, сэр."

Проходя через коридоры, ведущие к арсеналу, я услышал громкий крик о помощи. Поскольку теперь со мной офицеры, я решил спасти все, что мог спасти, и очистить полицейское управление от всего, что могло бы пригодиться.

Когда мы почти дошли до двери комнаты, откуда я услышал крики, комната внезапно распахнулась. Человек, покрытый колючками, вышел и зарядился. У него была большая рана на животе и рана около шеи. После того, как он вышел из комнаты, он упал, как только увидел нас.

Я быстро подобрал его и отвез к Джоанне, чтобы помочь ему.

Я открыл дверь и вошел.

Внутри комнаты был беспорядок, в котором зомби грызли плоть павшего офицера и полиции, которая еще не обратилась с криком о помощи.

Это место было буквально тем, что вы бы назвали адом.

Я быстро бросился к тем, кто еще не повернулся, и начал стрелять в окружающих зомби. Я быстро стал центром внимания зомби. Я ожидал этого, так же как и пистолет, из которого я стрелял, создал большой звук в тот момент, когда выстрелил.

Я был быстро окружен зомби, которые еще не нашли добычу. Меня окружали 4 зомби. Я уронил пистолет активированным [Ashura Berserk] и вытащил мой Ломбар из-за спины и начал бить их до смерти.

В момент активации мир вокруг меня стал красным. Время начало замедляться, и мое тело начало светиться красным. Все движения зомби стали такими медленными.

Постепенно я отрубил головы четырем зомби.

Я был легким, быстрым и эффективным. Наверное, это навык, который я буду поддерживать.

В период ВЕТА игроки получают навыки, которые будут автоматически выравниваться каждые 20 Статусных очков, но после ВЕТА ты сможешь сохранить только один из навыков на самом высоком уровне, а остальные вернутся к этому первоначальному навыку. То есть, если я выберу другой навык, то Ашура Берсерк вернется к 1-му уровню, который был Blood Boil.

Несмотря на то, что я оставлю остальные свои навыки на 1-м уровне, все равно можно будет их выровнять, но только через их понимание и использование, а не при добавлении очков статистики.

Это необходимо для того, чтобы дать игрокам почувствовать, какой будет окончательная форма навыков.

Я оглядываюсь вокруг на зомби в моем окружении и начинаю одностороннее уничтожение всех зомби.

[Поздравляю, вы убили зомби.]

[Ты заработал 100 очков эволюции]

[Поздравляю, ты убил зомби.]

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

[Вы зарабатываете 100 очков за эволюцию]

[Поздравляю, ты убил зомби.]

[Ты заработал 100 очков эволюции]

...

Потом я убил всех зомби в комнате.

Но после этого мой разум стал легкомысленным, и кровь начала течь из моих "Глаз и Рта".

И в следующий момент.

я вернулся в темную черную комнату и появился таймер обратного отсчета и коробка.

[10...9...8...7...6...5...4...3...2...1...0!]

[Ты хочешь спать?]

[ДА/НЕТ]

"Да!"

Так что после использования этого навыка даже один раз в моем нынешнем теле может привести к смерти...

Это только делает этот навык еще более совершенным!!!

Это делает совершенным навык самоубийства, если я когда-нибудь попадусь в ловушку и не смогу покончить с собой.

Хорошо, теперь, когда у меня есть это умение, я даже могу бросить вызов цивилизации Магус!

Цивилизация Магуса - это раса пришельцев. Они были цивилизацией, очень похожей на людей, за исключением того, что они сосредоточились на цивилизациях, идущих к вершине на MAGIC. У них есть целая Волшебная Цивилизация, начиная с Заклинаний и заканчивая Инструментами, но они наиболее известны своими Волшебными Картами! Они входят в десятку сильнейших цивилизаций.

<http://tl.rulate.ru/book/35444/815135>