

Было 6 часов утра, и я просматривал руководство в поисках подходящих для меня перков. Нужно уже примерно представлять свой дальнейший путь развития, так как вскоре я собираюсь начать активно получать опыт. Вот я и пытаюсь найти перки, которые сосредоточены на Тайдзюцу, и мне это удалось. Каменная стена - отличный перк, но мне нужно еще одно очко выносливости и силы, чтобы получить его.

Честно говоря, я давно не читал этот список полностью. Я забыл про многие из них, от классического перка "Парализующая ладонь" (который похож на Джукен на стероидах, хотя для него и требуется 18-ый уровень) до нового перка "Чакра вампира", который является активированным навыком, который позволяет моим ударам Тайдзюцу красть немного чакры у моего противника с каждым ударом, хотя он и требует 34-го уровня и Ниндзюцу 50, наряду с требованием Тайдзюцу 60.

Единственным активируемым эффектом, который я помню из Fallout, был V. A. T. S, но я думаю, что наличие активных перков - это преимущество моей уникальной ситуации; все таки я не совсем в игре, и здесь возможно существование гораздо большего числа активируемых эффектов. Кстати, о V. A. T. S: у меня его нет. Я искал его в руководстве, думая, что он может быть перком, но потом я нашел его в FAQ, практически в самом конце.

Мы считаем, что V. A. T. S не нужен, потому что навыки более чем способны позволить игроку попадать в конечности без замедления времени .

Но это же было бы потрясающе! Но я понял их точку зрения. Кроме того, я ненавижу, когда меня убивали в середине использования VATS, потому что я не мог отменить анимацию, если я уже начал атаку, и это очень раздражало.

Но какой же самый лучший вариант? Какой перк я обязательно должен получить, когда достигну нужного уровня? А если точнее, то 30 уровня.

Да, эта вещь здесь есть. Да, этот перк делает именно то, что он делал в Fallout 3; поднимает каждую характеристику, которая имеет значение ниже 9. В моем случае это повлияет на Силу, Восприятие, Выносливость, Ловкость и Харизму. ДА. ОСОБЕННО Харизму. Почему это так круто?

Ну, в этой игре, максимальный уровень, который я могу получить, составляет 50, так что я могу получить множество перков, дорогу которым откроет этот конкретный перк, плюс все мои навыки получат бонусы от повышенных характеристик. О, и если этого недостаточно, то нужно понимать, что с каждым уровнем я получаю очки навыков... так стойте, мне еще раз нужно проверить книгу... количество получаемых навыков имеет обратную силу, так что бонус, который я получу, будет такой-же, как если бы у меня было 9 все это время!

Это один из самых больших усилителей силы, которые я смог найти, и он частично закрывал мою самую большую слабость! Этот перк моя цель. Он то, что сделает все, через что я прошел за последние двенадцать лет, нормальным. Даже если появится какой-то более крутой перк, я все равно возьму этот, и ничто меня не остановит. Что-то я раздухарился, Хм...

Конечно, в руководстве было еще множество перков. Я их не считал, даже у меня нет на это времени, даже на то чтобы их просто посчитать, настолько их много.

Это также единственный способ, которым я собираюсь увеличить свою харизму, по крайней мере в ближайшее время. Потому что, если я прав, мой бонус к харизме получаемый от Хенге станет больше с повышением уровня ниндзюцу, что в значительной степени решит мою проблему, и я не думаю, что мне понадобится Харизма в бою. Во всяком случае, я на это очень

надеюсь. Я не видел ничего, что указывало бы на обратное, поэтому я не думаю, что Харизма используется в бою для чего-нибудь, кроме как для поддержки товарищей по команде, что имеет смысл, поскольку именно это и делает обычно харизма. Так что в бою не будет проблем, но я... не думаю, что могу полагаться на то, что моя команда всегда будет меня поддерживать, не так ли? Да это и необязательно.

"Эй, ребята!" - крикнул Ничирен, помахав нам рукой и подбежав к нам с Хисако с гордо надетой повязкой с знаком шиноби на голове. "Они позволили мне остаться в команде!"

"Это здорово!" - улыбнулась Хисако. "Какаши сказал, сколько тебе предстоит тренироваться?"

Ничирен потер затылок. Затем он наклонился к нам и поманил к себе и сказал шепотом: "Я думаю, что это количество смертельно."

"О-о-о", - сочувственно произнес я. "Ну что ж, удачи."

"Спасибо, она мне понадобится."

"Так Какаши-сенсей был с тобой?" - спросила Хисако, оглядываясь.

Ничирен выпрямился. "Да, он сказал, что должен кое о чем позаботиться, прежде чем придет сюда."

"Как ты думаешь, сколько времени это займет?" - спросила Хисако, нахмурившись.

"Максимум два часа," - предположил я.

"Думаю, ближе к часу," - ответил Ничирен. "Он не говорил, что у него много дел. Просто небольшое количество бумажной работы."

Сейчас мы находились на тренировочном полигоне № 1. Я сидел на срубленном пне прямо на обочине дороги, а Хисако, прислонившись к деревянному фонарному столбу, точила свой кунай точильным камнем. Ничирен же сел на траву, скрестив ноги.

Через полтора часа мы увидели Какаши-сенсея идущего по дороге. На этот раз его книга была темно-зеленой, и он, казалось, не обращал внимания ни на что вокруг.

"Ты опоздал", - прорычала Хисако.

"Хммм?" Какаши на мгновение оторвался от своей эротики. "Извините, меня просто попросили сделать гору бумажной работы для вашего товарища по команде."

...Я думаю, что это самое правдоподобное оправдание, которое я слышал от Какаши в любой из жизней.

"Это...да, это была гигантская гора", - кивнул Ничирен, скрестив руки на груди. "Я даже не знаю, почему я думал, что он сможет сделать это за час, настолько она была огромной."

"Вот именно", - произнес Какаши. "Спасибо, Ничирен."

Я не был уверен, врет Ничирен или нет.

Проверка Восприятия Не Удалась: 5/7.

Как обычно в общем.

Раздраженно хмыкнув, я достал свою черную книгу. Где-то здесь должны быть настройки. Мне нужно уменьшить количество предупреждений, которые я получаю. Они начинают меня немного раздражать. Я имею в виду, что каждый раз, когда я начинаю с кем-то говорить, то сразу получаю сообщение о проверке Харизмы, а точнее о провале проверки Харизмы. Теперь я еще и проваливаю Проверки восприятия налево и направо, и это бесит меня!

Так, я прошел мимо списка перков и зашел в раздел с нужным названием "Настройки", зашел в игровой подраздел и там был вариант под названием "Внутриигровые сообщения", помещенный в колонку слева. На колонке справа было написано "Все" со стрелками по обе стороны. Я нажал стрелку слева, и она сменилась на "получение опыта", я нажал ее снова, и она опустилась до "Нет".

Ладно, думаю будет лучше остановится на "получение опыта", мне кажется это будет оптимально. Вот так. Я поменял опцию на "получение опыта", закрыл книгу и...заметил, что моя команда, включая моего сэнсэя, собралась вокруг меня, чтобы посмотреть, чем я там занимаюсь. Они выглядели смущенными.

"Ммм..." - тупо спросила я, глядя на всех. "Могу я вам помочь?"

"А что это за странные символы в твоей книге?" - спросил Ничирен, наклонив голову.

"Да ты прав это были странные символы", - кивнул я.

"Дайсуке!" - огрызнулась Хисако. "Это не ответ!"

"Это ответ!" - ответил я. "Но, это просто очень расплывчатый ответ!"

"И почему он такой расплывчатый?" - спокойно спросил Какаши.

"Потому что все в этой книге - личное", - ответил я, глядя на него снизу вверх. "Это что-то вроде дневника, только со списками и прочим."

"Что за списки?" - спросил Ничирен, поправляя очки.

"Ну, знаешь, то, что я должен сделать, то, что я могу сделать, и все такое", - ответил я, убирая книгу в карман, где она и исчезла, я даже не знаю куда она убирается, когда я это делаю. "На самом деле я не думаю, что мне нужно делиться этим."

Группа на минуту задумалась.

"Это справедливо", - пожал плечами Какаши.

"Спасибо, Какаши-сенсей," - сказал я. "Итак, что мы делаем сегодня?"

"Тренировка," сказал Какаши, закрывая свою книгу и пряча ее в карман.

\$#%@.

"Как вы наверное знаете, ваш товарищ по команде находится не совсем там, где должен быть", - сказал Какаши, положив руку на плечо Ничирена. "Итак, я лично буду тренировать и

проверять его, чтобы увидеть, где он отстал, чтобы он смог нагнать вас, пока вы двое будете спарринговать и практиковать свое тайдзюцу. Понятно?"

"Хай сенсей," одновременно сказали мы с Хисако.

С этими словами...мы отошли на несколько футов...и начали спарринг.

Она начала с удара направленного мне в лицо, который я смог парировать. Правильно поставленная рука отклонила его чуть вправо, и он едва задел мое ухо. В ответ я ударил ее кулаком в живот, но она увернулась влево, и сразу же контратаковала пытаясь ударить коленом мне в живот.

Я поймал удар ногой в живот и толкнул ее. Моя сандалия врезалась ей в бок, и она с болезненным стоном упала на землю.

"Ты в порядке?" - спрашиваю я, протягивая руку.

"Да", - она взялась за нее и встала. "Ты что-то от меня скрываешь."

"Выпускной был очень вдохновляющим", - ответил я. - Открыл новые уровни мастерства, о которых даже не подозревал."

"О, ха-ха," - Хисако глубоко вздохнула. "Хорошо, я готова."

"Ладно, - со вздохом я встал в стойку. Это займет больше времени, чем я думал.

После двух дней безрезультатных тренировок Какаши-сенсей, наконец, сказал нам встретиться с ним у входа в административное здание Академии. Что могло означать только одно!

МИССИЯ D РАНГА!

Я никогда не думал, что смогу так радоваться идее выдергивать сорняки или красить дома. Обычно я ненавижу оба этих вида деятельности, но думаю, что привязка этих вещей к получению опыта делает их гораздо более привлекательными, чем обычно.

Я был там первым, мне почти удалось противостоять побуждению бежать туда со всех ног. В основном. Вскоре я увидел Хисако стоящей с легкой улыбкой на лице.

"Чему ты так радуешься?" - спросила она меня.

"Я давно хотел начать получать задания", - ответил я, слишком нервничая, чтобы заметить, как ее улыбка исчезла.

"Ты ведь понимаешь, что мы просто будем выдергивать сорняки или что-то в этом роде?" Хисако сложила руки на груди. "Не похоже, что мы будем делать что-то захватывающее или важное."

"Мне все равно", - бодро сообщил я.

Она посмотрела на меня так, словно мои мозги вытекли через уши, и теперь через мою голову можно смотреть насквозь. Но мне не было до этого особого дела, я был очень взволнован. Так

как, скорей всего это означало получение опыта. И если мои надежды оправдаются, то это означает дополнительные уровни, и получение сумасшедшего количества опыта, который я надеялся получить еще в академии.

"Вот ты чудик", - сказал Хисако.

"Да", - кивнул я, задумчиво нахмурившись. "Я такой."

Через несколько минут появился Ничирен. Команда 13 обменялась приветствиями, а затем мы сели на одну из скамеек неподалеку и приготовились к долгому ожиданию.

"Пожалуйста, скажите мне, что он больше не будет опаздывать на четыре часа", - проворчал я, закрыв лицо руками.

"Он опоздал всего два раза" - неуверенно сказал Ничирен. Я уставилась на него. "Я имею в виду, не считая теста с колокольчиками. Или когда мы... похоже мне лучше помолчать."

"Дайсуке, наберись терпения", - вздохнула Хисако. - "У всех джоунинов есть причуда, опоздание это его фишка."

"Лучше бы нашим сенсеем был парень в зеленом, он хоть приходит вовремя", - резко высказался я.

"Это немного грубо", - ответила Хисако. "Он наш сенсей, и тебе нужно быть почтительнее."

"Неважно," сказал я, вызывая команду "ждать". "Я собираюсь снова заняться медитацией."

"О. Ты хочешь, чтобы мы снова пихнули тебя, когда прибудет Какаши-сенсей?" - нахмурившись, спросил Ничирен.

"Да. Но на этот раз..." - сказал я, глядя Ничирену прямо в глаза. "... не стоит пихать меня так сильно, хорошо?"

"Хорошо," - сказал Ничирен, опустив глаза.

"Спасибо", - я подождал целый час. Ничего не изменилось. Я жду еще час, и мое ожидание обрывается практически сразу, потому что появился Какаши со скучающим видом.

"Ты опять опоздал", - заявил Хисако, со смирением в голосе.

"Извини, маленькую старушку сбила повозка, и мне пришлось отвезти ее в больницу", - смущенно объяснил Какаши.

"Э-э-э..." - Ничирен начал издавать звук, глядя на меня.

"Да, Ничирен, я не сплю", - кивнул я. "Спасибо."

"Нет проблем", - сказал он, вставая.

"Так что именно это означает?" - спросил Какаши, глядя на меня.

"О, у меня есть медитативная техника, которая позволяет мне пропускать по часу за раз", - ответил я. "Так я справился с твоим опозданием когда мы встретились в первый раз."

Какаши моргнул. "Так вот почему Ничирен толкнул тебя в тот первый день в классе?"

"Да, я попросил его пихнуть меня, когда ты появишься, если я не отвечу", - объяснил я, вставая и потягиваясь. "Я делаю это уже во второй раз."

"Хм," Какаша сложил ладонь чашечкой. "Это кажется...удобным. Где ты научился этой технике?"

"Вроде как сам научился," - ответил я, потирая затылок. "Не уверен, что смогу научить кого-то этой технике, давайте лучше приступим к нашему первому заданию."

Какаши долго смотрел на меня. "Ладно. Пойдемте."

Стол миссий был интересным местом. Офис, в котором он располагался, был украшен мотивационными плакатами, призывающими шиноби не только делать все возможное для благополучия Конохи но и делать это с Волей Огня. Голимая пропаганда, но я полагаю, что она достаточно хорошо справлялась со своей задачей.

Какаши привел нас к одному из чунинов, у которого была смуглая кожа, волосы стянуты в конский хвост - это Ирука! Ха. Мне кажется, я видел его в школе время от времени, но не узнавал. Теперь, когда я думаю об этом, шрам у него на носу действительно бросается в глаза. Ха.

"Привет, Ирука-сан", - сказал Какаша.

"Хатаке-сан," - ответил Ирука с легким поклоном. "Я вижу, вы наконец-то не прошли мимо команды генинов!"

"Они были очень настойчивой командой, - выдохнул Какаша с едва заметным раздражением. "У вас есть для нас какие-нибудь D-ранговые задания?"

- Вообще-то да, - ответил Ирука, доставая несколько свитков. - Вот, держи."

Какаши внимательно изучил каждый свиток. Один за другим он скатал их и положил обратно в корзину, а предпоследний из просмотренных сунул в карман. - "Спасибо, Ирука."

"Хорошего дня", - весело сказал он. Затем он обратился к нам. "Наслаждайтесь вашей первой миссией!"

"Так что же мы будем делать?" - спросил я, подпрыгивая, как маленький ребенок. "Выдергивать сорняки? Красить дома? Заниматься строительством?"

"Ты слишком взволнован для всего этого", - невозмутимо произнес Ничирен.

"Все равно," весело ответил я. "Это же миссия."

Какаши-сенсей как-то странно посмотрел на меня. "Мы будем заниматься сорняками прямо за главными стенами Конохи."

"Да!" - вскинул я руку вверх.

Задание принято: D-Ранг: Прополка сада на окраине.

Идите в сад со своей командой.

"Я буду ждать вас там!" - сказал я им, убегая вперед.

"Но ты же не знаешь, где находится сад!" - раздраженно крикнула мне вслед Хисако.

Это сразу же остановило меня. Потому что в отличие от Fallout 3, New Vegas и Fallout 4, у меня не было компаса. Это означало, что поиск целей был более захватывающим, но это оставило меня только с моим собственным чувством направления. Дерьмо.

Интересно, появятся когда-нибудь быстрые путешествия? Скорее всего, нет.

"Хорошо", - сказал я, идя в ногу со своей командой. "Я пойду с вами."

"Это мой милый маленький генин", - сказал Какаши с улыбкой в глазах, взъерошив мои волосы, прежде чем идти дальше. Все таки он немного странный.

<http://tl.rulate.ru/book/35402/1482323>