

В любом случае в моей книге есть целый список перков, так что сперва нужно оценить то, что у меня есть. Жаль, что у меня нет пошаговой инструкции, чтобы знать как лучше брать перки, но нет смысла плакать из-за того, что только могло было быть. Хотя вопрос о "могло было быть", навел меня на другую мысль. Могут ли быть такие дзюцу, которые не требуют ручных печатей?

Помимо Расенгана ... который, безусловно, является одним из лучших дзюцу в мире, что я воспринимаю как знак того, что я на правильном пути... еще был трюк с мегатонными ударами Цунаде, который собирал чакру и высвобождал ее в момент удара. Похоже, в этом случае никаких ручных печатей не использовалось.

Ха. Ну, это дзюцу вписывается в два моих отмеченных навыка: Тайдзюцу и Контроль чакры. Вероятно, оно будет иметь достаточно высокие требования для них обоих, но это то, к чему нужно стремиться. Интересно, смогу ли я просто понять это дзюцу, как я сделал это с ходьбой по деревьям и, вероятно, Расенганом, если бы проверка Контроля чакры прошла успешно, или мне нужно будет учиться у самой Цунаде. Хммм...

Кстати, говоря о Хождении по деревьям, что было бы, если бы я провалил эту проверку? Если я бы вложил слишком мало, я бы просто упал. Вложил слишком много, дерево бы под ногами разрушилось... Подождите. Я только что об этом подумал! И это идеальное прикрытие! Я изучу мегатонный удар Цунаде, и если кто-то спросит меня об этом, я могу просто сказать, что думал о том, чтобы использовать побочные эффекты использования слишком большого количества чакры во время Хождения по деревьям. Идеально!

"Симода!"

"Хм?" Я вытянулся по стойке "смирно", когда комната затряслась и за окнами ударила молния.

"Не хочешь ответить на вопрос?"

"...Мне очень жаль, Сенсей, я задремал", - ответил я вызвав еще большее бешенство учителя.  
"Пожалуйста, повторите вопрос."

Ча-чин!

Успех проверки красноречия: 24/20.

Фух! Улучшенное Красноречие уже спасает мою задницу! И это дало еще 10 опыта в уровень.

"Ты знаешь, какие печати мы используем в дзюцу? - спокойно спросил он.

Ча-чин!

Успех проверки интеллекта: 10/9.

50 опыта. Потрясающе.

"Знаю, есть Вол, Лошадь, Кролик, Птица, Тигр, Дракон, Обезьяна, Овца, Крыса, Змея, Собака, Свинья" - процитировал я по памяти.

"...это очень хороший ответ, Симода", - сказал Окава, несколько удивленно. Урок, каким бы скучным он ни был, становится в некотором роде интересным, когда Окава продемонстрировал упражнение по контролю чакры, прикрепляя лист к пальцу и заставляя его буквально танцевать на его руке.

Интересно, смогу ли я сам заставить лист сделать это? Наверное, смогу.

"Ученики!" - позвал Окава-сенсей, перекрывая звон колокольчика. "Ваше домашнее задание - упражнение с листьями, и вы должны будете продемонстрировать его, когда завтра придете."

Значит, я должен заставить лист станцевать кан-кан? Классно! Я буду тренировать свой лист, чтобы он стал лучшим танцующим кан-кан листом во всех стихийных странах! Тот факт, что это будет единственный танцующий кан-кан лист во всех элементарных странах, уже не так важен.

Осталось, 295 опыта до уровня. Быстрее бы.

Я встал и вышел из здания, чувствуя на себе взгляд Окавы. Часть меня была признательна за то, что он предпочел не наказывать меня, но в конечном итоге это было бы плохим примером для всех остальных, все таки несмотря на то, что я правильно ответил на заданный им вопрос, я не слушал его.

...это плохо. Я должен чувствовать себя плохо от того, что я косвенно обманул учителя и мне это сошло с рук... но ложь это неотъемлемая часть жизни мира шиноби. Мне нужно принять это и сделать все возможное... о, кого я обманываю? Этот мир буквально полно различных возможностей.

Я несказанно рад, что не приземлился в Warhammer 40000. Это место не имеет НИЧЕГО общего с той сумасшедшей вселенной.

Квест Обновлен: Первый Шаг.

Закончено: посетите академию шиноби в первый раз.

Вернитесь в приют.

На моем пути мистические диалоговые окна!

Подождите... Я не Дэдпул. Мне нужна моя собственная фишка.

Поэтому я быстро вернулся в приют и открыл дверь. Я ожидал, что Наруто будет ждать меня заставив дыхание. Но меня никто не встретил.

"Ммм...Наруто?" - крикнул я.

"Он вышел", - ответила Матрона, выходя из-за угла. "Как прошел твой первый день в академии?"

"Потрясающе!" - сказал я, фонтанируя эмоциями, как восьмилетний ребенок, которым я якобы и был. "Мы сражались друг с другом и бросали кунаи, и я правильно ответил на все вопросы."

"Хорошо, хорошо", - улыбнулась Матрона, поглаживая меня по голове. "Я рада, что у тебя был хороший день. Иди умойся скоро ужин."

...глупая единичка в Харизме. Мне действительно нужно это исправить в ближайшее время. Как угодно. Интересно, куда же делся Наруто? Надеюсь, с ним все в порядке.

Я услышал, как справа хлопнула дверь.

"Что это было?" - спросил я Матрону, которая уже повернулась, чтобы идти на кухню.

"Не знаю", - бросила она через плечо.

Обновление Квеста: Первый Шаг

Выполнено: Возвращение в приют.

Исследуйте шум.

"Я сейчас приду", - сказал я, поворачиваясь, чтобы пойти проверить.

Я свернул за угол и увидел у двери в подвал сиротского приюта двух моих товарищей сирот Санто Наора и Ашиду Рикю. Очевидно, они тоже были учениками академии. Они захлопнули дверь в подвал и держали ее закрытой спиной, упираясь ногами в стену напротив.

"Так и в чем дело?" - спросил я.

Они смотрели на меня с некоторой паникой.

"Ни в чем!" - ответил Наора.

"Да, и не лезь не в свое дело!" - добавил Рикю.

Хорошо, у меня может быть и единичка в Харизме, но есть несколько способов снять шкуру с кошки. (какое странное выражение)

"Ладно, Обасаан просто попросила меня пойти умыться", - ответил я. "Извините за беспокойство."

Я прошел мимо них направляясь в туалет. Я закрыл дверь и включил кран с водой. Затем я открыл дверь так тихо, как только мог.

Успех проверки скрытности: 17/15.

+10 опыта.

Успех проверки восприятия: 5/5.

+20 опыта.

О, еще один навык, который мне, возможно, понадобится повесить в какой-то момент в будущем. Это было близко к провалу.

"Как ты думаешь, когда они уйдут?" - спросил Наора Рикю.

"Не знаю", - ответил он шепотом. "Я не думал, что крысы могут стать такими большими."

"Зачем ты вообще кормил их солдатскими пилюлями?" - спросил Наора. Казалось, он вот-вот расплачется.

Вот дерьмо.

Видишь ли, я боюсь крыс. Дело не в том, что "Я был травмирован, когда крыса кричала на меня, а потом убежала, когда я был ребенком", а в том, что "Я знаю, что у этих тварей железо в зубах, они прогрызут все, что угодно, они невероятно умны и могут развить ненасытную жажду к человеческой крови, если ее попробуют". Если они мутировали, чтобы стать еще более опасными, и если эта мутация стала постоянной, то дети умрут, если что-то не будет сделано прямо сейчас. Особенно младенцы в детской, которые очень уязвимы, и не могут защитить себя сами.

"Это была твоя идея!" - горячо возразил Рикю. "Значит, ты и должен рассказать Обаасан!"

"Это ты сказал, что это хорошая идея", - огрызнулся Наора. "...и нам надо убираться отсюда. Дайсуке уже был здесь, и если мы будем и дальше оставаться здесь, то будем выглядеть подозрительно."

"Так что же нам делать?" - спросил Рикю довольно испуганно.

"Надеюсь, действие солдатских таблеток скоро пройдет." - сказал Наора слабым голосом.

О, хорошая мысль. Но крысы все равно останутся проблемой.

"Мы расскажем Обаасан о крысах после ужина", - сказал Наора, немного успокоившись.

"Надеюсь что к тому времени действие таблеток пройдет. Тогда она сможет их убрать, и никто ничего не узнает!"

Хмм... если они кормят их целым солдатским таблеткам при учете размера крыс, то я не думаю, что таблетки прекратят свое действия так быстро. Возможно, не раньше, чем через несколько часов, если не больше.

Они встали и побежали на кухню, а я выключил воду.

Квест Обновлен: Первый Шаг

Завершено: Исследуйте шум

Очистите подвал от солдатских крыс.

"Солдатские крысы"? Я думаю, что это более креативно, чем просто "гигантские крысы".

Я открыл дверь в подвал, темнота царящая там не очень-то меня радовала. Затем у подножия лестницы я увидел пару блестящих глаз.

О нет. Вы не подниметесь наверх. Я быстро закрыл за собой дверь и спрыгнул вниз. Крыса увидев меня завизжала, обнажив свои потемневшие зубы, которые если честно очень напугали меня, но она была недостаточно быстра, чтобы увернуться от двух ног, которые наступили ей на голову, мгновенно сломав шею.

+5 ОПЫТА.

Я услышал визг и осмотревшись, увидел крыс, пирующих на различных запасах еды внизу. Да, все это уже не съедобно. Здесь было не так уж темно, из-за факелов, зажженных и стоявших в крепления на стенах.

Крысы бросились вперед. Две из них рванулись к моим ногам, но я прыгнул и попытался снова наступить на одну, но крыса просто увернулась и укусила меня в икру.

-15 о.з (очков здоровья)

Я ударил ее по голове одноручной сенокосилкой, но она все еще была живой.

Еще одна прыгнула и вцепилась в мою руку, принесла немалую боль, к тому же вызвав кровотечение из раны, а я ударил ее сбросив обратно на землю и добив уларом ноги в голову.

-10 О.З

+5 ОПЫТА.

Неплохо. Но сколько же их еще осталось... АХ!

Задняя часть моего колена была рассечена, поставив меня на колени и погрузив в шок, а затем крыса ударила меня в спину, отправив меня на землю. После этого меня атаковали сразу две крысы.

-10 О.З

-15 О.З

-10 О.З

Да. Я походу по уши в дерьме.

Я перекачиваюсь на спину, упираюсь локтем в крысиную морду и отбрасываю ее от себя. Я

отпрыгнул назад, но крыса, которая грызла мне спину, теперь цеплялась за мою спину бритвенными когтями, а во рту у нее явно был кусочек моего плеча.

-1 O.3

-1 O.3

-1 O.3

Мое здоровье постоянно уменьшалось, потому что крыса на моей спине постоянно наносила урон кусая меня, и это было очень больно! О придумал!

Я подпрыгнул и упал на спину, раз, другой, пока уменьшение здоровья не прекратилось, и крыса безвольно не свалилась с моей спины.

+5 опыта

Она стояла явно больше, что за дерьмовая игровая система.

Все было плохо. Мое здоровье снизилось до 129 и я был почти уверен, что моя рука была близка к тому, чтобы я стал калекой, что само по себе было очень плохо. И не только это, но мой журнал квестов еще не обновился, а это значит, что где-то рядом со мной есть еще одна крыса.

Я тяжело дышал, и из полученных ран сочилась кровь. Где крыса? Где крыса?

Серьезно, где?

Крысы точно не должны скрываться в такой ситуации.

Ни в одной из РПГ, в которые я раньше играл такого не было.

Визг заставил меня поднять глаза и увидеть, как пропавшая крыса прыгает мне прямо в лицо. О ЧЕРТ.

Она начала кусать и царапать мое лицо, а я бил ее кулаками, надеясь от нее избавиться.

-20 O.3

-25 O.3

-25 O.3

**ДОЛБАНЫЙ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ УРОН ОТ ПОПАДАНИЯ В ГОЛОВУ!**

Затем я все таки сбросил ее с помощью чрезмерного применения силы. Она попыталась укусить меня за нос, но я отшвырнул ее со всей силой, на какую был способен. Кровь текла в мои глаза, заставляя постоянно ее смахивать, чтобы я вообще мог хоть что-то видеть.

Затем игра порадовала меня еще одним сообщением.

Ваша голова искалечена! Используйте медицинское дзюцу или поспите в постели, чтобы залечить повреждения!

Что ж, приятно знать, что использование кровати все еще лечит меня.

Сквозь заливавшую глаза кровь я с трудом пытался различить крысу в тенях, которые в свете факелов, казалось, сливались друг с другом.

Вот дерьмо.

Вот дерьмо, вот дерьмо, дерьмо, дерьмо.

Это очень плохо.

И тут я увидел ее.

Отчетливое размытое пятно крысы, рвущейся к моим ногам.

Удача, не подведи меня!

Удар в голову пришелся точно в цель, заставив ее отлететь и врезаться прямо в стену.

+ 5 опыта.

Квест Обновлен: Первый Шаг

Завершено: Очистить подвал от солдатских крыс

Поговорите с матроной Кумико.

Уууу.

Ну, я думаю... ох, как меня бесит, что я нихрена не вижу. Ладно, Матрона, Обасаан, или Кумико, или как там я должен ее называть, потребует доказательств, так что... где эти трупы?

С большим отвращением я схватил каждый труп крысы за хвост и держал их в кулаке, и почему-то чувствовал себя придурком. Я медленно поднялся по ступенькам, потому что не хотел упасть и подвергнуть опасности оставшиеся у меня 59 очков здоровья.

Я поднялся наверх и открыл дверь.

"Дайсуке, что случилось?!"

Я вытер глаза рукой и увидел, что Матрона смотрит на меня с шоком и беспокойством. За ней стояли Наора и Рикю, белые как полотно, и тоже смотрели на меня и на увеличенных грызунов в моей руке. Может быть, немного на то, немного на другое.

"О, я узнал, что кто-то накормил крыс в подвале солдатскими таблетками", - объяснил я,

поднимая крыс, чтобы они увидели. "Я вошел и уничтожил их для тебя."

"Я... Да, я это вижу!" - сказала Матрона, которая естественно, очень беспокоилась о моем здоровье. А-а-а. Ей не все равно! "Мы должны немедленно доставить тебя в больницу."

Я даже не собираюсь спорить. Пытаться убедить ее в правдивости того, что все будет в порядке если мне дадут поспать, абсолютно бесполезное занятие с моими характеристиками. "Хорошая идея, Обаачан."

Обновление Квеста: Первый Шаг

Закончено: Поговорите с матроной Кумико.

Переночуйте в больнице.

Что ж, это было прямолинейно.

Ну а Кумико просто подхватила меня на руки и со скоростью НИНДЗЯ понесла меня к госпиталю Конохи. Один взгляд на мои раны - и меня сразу же отправили в реанимацию, где меня накачали обезболивающими, что я очень даже оценил.

Я не сказал ни слова. На самом деле мне даже не пришлось ни о чем беспокоиться и отвечать на какие-либо вопросы, Матрона как мой законный опекун сама обо всем позаботилась. Мне довольно быстро промыли раны и положили в палату. Когда меня уложили в постель, я решил, что пора спать. Примерно...часов пять.

Когда я проснулся, было 22:29, так что старая функция сна из Fallout все еще работала.

Квест Завершен: Первый Шаг

+300 опыта.

НЕПЛОХО.

Бум-бум-бум-бум!

Вы повысили уровень!

Достигнут уровень: 2

Ниже был список моих навыков.

Для того чтобы в будущем изучить мегатонный удар Цунаде я вложил все двадцать очков полученных за уровень я вложил в Контроль Чакры. Это дзюцу было невероятно полезно, плюс я смогу изучить Расенган, который был достаточно хорош, чтобы стать фирменной техникой Наруто, ну если не считать его клонов. Это увеличило Контроль Чакры до 62. Неплохо.

Следующими были Перки.

В этом списке были перки: - Интенсивное обучение, Энтузиаст Тайдзюцу, Быстрый Ученик и Настенный гусеничный движитель.

Интенсивное обучение позволит мне поднять любой из моих пунктов S. P. E. C. I. A. L на один. Это могло бы легко решить мою проблему с Харизмой, которая была...действительно плохой, но в то же время я привык не получать много внимания от окружающих. Это не значит, что я умру от разговора с человеком, но есть и другие вещи, которые более важны для моего выживания в этом мире. Итак, увеличение моей харизмы входит в мои планы, но увеличение удачи я считаю более приоритетной целью.

Энтузиаст Тайдзюцу был интересным вариантом. Этот Перк увеличил мой урон и силу специальных приемов на 10%. Таким образом, мои удары нанесут больше урона, а мои захваты и броски будут более эффективны. Отличный перк.

Быстрый ученик сделает так, что я буду получать на 10% больше опыта всякий раз, когда я получаю опыт. Я всегда проходил мимо него, говоря, что опыта достаточно, чтобы достичь максимального уровня, даже если бы меня оштрафовали на 10% опыта за каждый полученный опыт. Но сейчас взяв этот перк я смогу стать сильнее гораздо быстрее. С другой стороны, я нахожусь в целом годе до начала сюжета, когда и будет происходить все основное дерьмо, поэтому я думаю, что смогу удержаться от взятия этого Перка. По крайней мере на этот раз.

Настенный гусеничный движитель сделает мое дзюцу Хождение по деревьям на 15% мощнее, и меня на 15% будет труднее сбросить с вертикальных и потолочных поверхностей.

Хм... Я разрываюсь. Я действительно хочу довести свою Удачу до 10, чтобы у меня появился этот сладкий 10% шанс на критический удар. На самом деле это то, что произошло вовремя тренировки метания кунаев в мишени, и это до меня дошло только теперь. Мой бросок куна стал критическим, из-за чего кунай и застрял в центре мишени. Гарантированная атака с дополнительным уроном - это не то, на что стоит чихать. Кроме того, есть Энтузиаст тайдзюцу, который потрясюще подходит для боя. Быстрый ученик вызывает у меня противоречивые эмоции, и уж точно я не чувствую необходимости получать Настенный гусеничный движитель в данный момент, одно название чего стоит.

М-м-м... Ну, Удача свела меня с Наруто, как бы банально это ни звучало. Это удивительно. Поэтому я знаю, что удача может мне обеспечить в нужный момент буквально чудо, но энтузиаст Тайдзюцу был удивительным перком, более стабильным и надежным. Хмм...

Честно говоря, Удача, кажется, выполняет двойную задачу, обеспечивая удивительные преимущества и компенсируя мою самую большую слабость. Так что да. Я выбрал интенсивное обучение, а затем увеличил свою Удачу до 10.

Игра была приостановлена во время повышения уровня, что было чертовски приятно. Когда мир снова окрасился в цвет, я заметил, что на дворе действительно ночь. Мне больше не было

больно, и мое здоровье было на максимуме. Мое зрение не плыло, так что голова похоже была в порядке. Я почти уверен, что это потому, что я решил вздремнуть, хотя врачи-ниндзя тоже явно не зря ели свой хлеб. Может быть, это смесь того и другого.

Ладно, вопросы на потом. Прямо сейчас я чувствую себя потрясающе, зная, что только что завершил свое первое задание. А также я понимаю, что любая попытка уйти пораньше приведет к задержанию разгневанным моим побегом медперсоналом. Так что нужно возвращаться ко сну. На этот раз я посплю до утра.

<http://tl.rulate.ru/book/35402/1451768>