

"Итак, дети!" - сказал Хокаге позвал всех. "Соберитесь, у меня к вам всем есть вопрос!"

Дети так и сделали, и все включая нас с Наруто расселись вокруг него.

"Итак, кто-нибудь здесь думал о том, кем он хочет стать, когда вырастет?" - спросил Хокаге.

Все подняли руки, включая меня, так как я не хотел выделяться среди всей этой радостной мелюзги. Хокаге наугад ткнул пальцем в какого-то мальчишку. Кажется, его звали Миямото. У него были черные волосы, подстриженные под горшок, но без бровей, так что любое непреднамеренное сходство с Рок Ли было минимальным.

"Я хочу стать ниндзя!"

"Хммм..." - сказал Хокаге, кивая, как будто это был ответ над которым стоило подумать. На самом деле это был тот ответ, который он и ожидал услышать. "Ты хочешь стать ниндзя. Кто еще хочет стать ниндзя, когда вырастет?"

Опять же, вокруг взметнулся лес рук!

"Это хорошо!" - сказал Хокаге немного посерьезнев. "Быть шиноби очень важно. Именно шиноби защищают нашу деревню. Именно шиноби обеспечивает каждому жителю безопасную и счастливую жизнь. Если вы станете ниндзя, вы поможете всем, кого вы встречаете здесь, в деревне!"

Все затаив дыхание слушали каждое слово, которое он говорил.

"Поэтому я так горжусь вами", - продолжал он. "Когда я вижу, что все вы хотите помочь сохранить деревню в безопасности, и знание того, что каждый из вас будет и дальше заставлять меня гордиться вами наполняет мое сердце радостью."

"А кто-нибудь знает, что такое воля огня?" - спросил Хокаге.

Воля огня - это философия, на которой была основана наша деревня. Она говорит о том...

"Знаю, знаю!" - закричал Наруто и подняв руку, начал подпрыгивать на своем месте громко провозглашая о своих знаниях в мое левое ухо.

"Ладно, давай, Наруто", - сказал Хокаге с улыбкой.

"Воля Огня означает, что все в Деревне - семья", - сказал Наруто. "И каждый, у кого есть Воля Огня, будет любить деревню вечно!"

Ну, а чего можно ожидать от трехлетнего ребенка? Хотя я действительно впечатлен.

"Очень хорошо, Наруто!" - сказал Хокаге, который был явно доволен его ответом, а у Наруто на лице появилась по-настоящему счастливая улыбка. "Да Воля огня - это сердце нашей деревни. Все люди в ней, имеющие Волю огня, могут противостоять любой проблеме, какой бы она ни была, просто потому, что они едины в любви к нашей деревне."

И проповедь для малышей продолжилась. Конечно, я понимаю зачем это все делается, но мне было не особо интересно.

Поэтому, пока он говорил свою очень вдохновляющую речь, я его просто не слушал, отчего в итоге и пропустил большую часть слов, которые он говорил. Меня не покидало чувство, что он промывает детям мозги, чтобы они стали солдатами. Такое себе чувство.

Прошла пара недель. Удивительно, но Кумико прилагала все усилия, чтобы не быть ужасной с Наруто, хотя остальные опекуны предпочли бы, чтобы он вообще не существовал.

И дети смотря на них начали меньше общаться с Наруто, все больше отталкивая его, в то время как раньше они хотели быть его друзьями благодаря тому, что он прибыл с Хокаге. И видя это мне было немного грустно.

Ну, я не позволю этому остановить меня! Я буду лучшим другом Наруто до тех пор, пока он не попадет в команду 7 и даже дальше, потому что...ну, ему нужны друзья получше, чем Саске.

Подождите, а могу ли я что-нибудь изменить прямо сейчас?

...

...нет!

Отлично, теперь я в депрессии.

"С ДНЕМ РОЖДЕНИЯ!" - закричал Наруто появившись прямо у меня перед носом, заставив меня вскрикнуть как маленькую девочку, и упасть на землю от изумления.

"Блин, Наруто!" - сказал я, поднимаясь. "Ты меня напугал!"

"Классно получилось, не так ли?" - сказал он радостно улыбаясь.

"Да, конечно", - криво усмехнулся я. "У меня уже день рождения?"

"Ага!" - сказал Наруто. "Пойдем, у меня есть для тебя подарок!"

Он взял меня за руку, и я ничего не мог поделать против его силы Джинчурики, он потащил меня в игровую комнату, где был накрыт маленький столик, а на одном из стульев сидел долбаный Хокаге.

Что?

"Ах", - сказал он, вынимая трубку изо рта. "С днем рождения, Дайсуке."

"Но ... но...но..." - пробормотал я.

"Успокойся", - сказал Хокаге, заставляя меня немедленно успокоиться, наверное у него есть для этого дзюцу. "У меня было немного времени, и Наруто сказал, что хочет сделать что-нибудь на твой день рождения. И вот я здесь."

"Я... благодарю вас! Спасибо, Хокаге-доно", - сказал я, кланяясь ему.

Как, черт возьми, мне так повезло подружиться с Наруто настолько, чтобы Сарутоби терпел

мое присутствие с учетом моей 1-чке в Харизме... ох. Верно.

9-ка в Удаче.

Безумие

"Вот тебе мой подарок!" - сказал Наруто, протягивая листок бумаги.

Это был рисунок. Грубо нарисованный, с двумя персонажами, один с каштановыми волосами, а другой со светлыми, помеченными как Дайсуке и Наруто соответственно.

Знаете, я как бы полагал, что у меня не будет много друзей из-за того, как я распределил свои характеристики. Но что если у меня здесь может быть только один или два друга?

Мне повезло, что один из них это Наруто.

"Мне это нравится!" - сказал я, обнимая Наруто, медвежьими объятиями (как медведь?).

"Спасибо, спасибо, спасибо!"

"Гаах! Дайсуке! Я не могу дышать!" - сказал Наруто, брыкаясь в моей хватке.

"О, упс!" - сказал я, отпуская его. "Прости. Наверное, я не знаю предел своих собственных сил."

Хм... Есть ли преимущества от того, что у меня уже есть 5 силы? Даже в моем юном возрасте? Вопросы на потом.

"Признаюсь, я здесь и по другой причине", - сказал Хокаге, вставая и заложив руки за спину.

"Тебе ведь сегодня исполнилось пять?"

Я быстро кивнул.

"Тогда ты будешь готов поступить в академию ниндзя, когда начнется следующий семестр", - сказал Хокаге с улыбкой. "Ты все еще планируешь туда пойти, не так ли?"

Посещение академии - это весь смысл игры. Это место где я смогу получить базовые навыки искусства шиноби. В будущем мне это пригодится, если, конечно, я хочу выжить и добиться успеха, ведь хотя я и не видел всего Шиппудена, но я видел, как сражается Мадара. У него был очень высокий уровень силы и умений, и это еще мягко сказано.

Но если я правильно разыграю свои карты, то и сам буду довольно силен.

Хотя я ни разу не видел, чтобы моя игра сохранялась, что вызывает тревогу. Если я облажаюсь, я не уверен, что получу еще один шанс.

Но я не могу не попробовать стать крутым шиноби. Я никогда себе этого не прощу.

Поэтому я поднял на него глаза, его лицо казалось... бесстрастным. Я энергично кивнул ему.

"Ага! Я хочу быть лучшим ниндзя на свете!"

"Очень хорошо", - сказал Хокаге со счастливой улыбкой.

"Это очень плохо, потому что именно я собираюсь стать лучшим ниндзя на свете!" - сказал

Наруто.

Вспышка раздражения, затем я мысленно вздохнул и отпустил его. "Ну да, ты будешь Хокаге. Но тебе все равно нужен потрясающий ниндзя, чтобы командовать им, не так ли?"

"Да! Давай поиграем в Хокаге!" - сказал Наруто с улыбкой.

"Подожди минутку, Наруто", - сказал Хокаге. "Мне нужно отдать Дайсуке мой подарок."

"О хорошо!" - сказал Наруто, садясь на стул.

Хокаге достал из-за пазухи книгу. Она была маленькая, в черной обложке и кожаным переплетом. Я открыл ее и ... она показала мне мой экран статистики. Мальчик из Убежища с повязкой на голове, изображенный на анимированном рисунке шел по первой странице. Я перевернул страницу. Там был мой инвентарь, затем данные о моих квестах и карта. Это был Пипбой. В книжной форме.

"Наруто сказал мне, как сильно ты любишь читать и писать", - сказал Хокаге, пока я просматривал книгу. "Поэтому я достал тебе дневник, чтобы ты записывал, как прошли твои дни. Если ты будешь относиться к нему хорошо, он прослужит тебе всю жизнь."

Ладно, игра не остановилась, когда я открыл свой Пипбой. Наверное это хорошо. С самой широкой, самой искренней улыбкой, на какую только был способен, я низко поклонился. "Большое спасибо, Хокаге-доно."

"Пожалуйста, Дайсуке", - сказал Хокаге. "Итак, кто-нибудь из вас хочет торта?"

Черт. Да.

Итак, позже, после того, как мы съели торт, Хокаге ушел, и мы с Наруто поиграли в Хокаге, только после всего этого я смог спокойно посмотреть свою книгу.

К счастью, темнота никак не повлияла на мою способность видеть содержимое книги, поэтому я смог посмотреть на свою статистику.

Дайсуке Симода

Здоровье: 200

Чакра: 75

Характеристики:

Сила: 5

Восприятие: 5

Выносливость: 5

Харизма: 1

Интеллект: 10

Ловкость: 5

Удача: 9

Навыки и умения:

Торговля (ХАР): 9

Контроль чакры (ИНТ): 27

Фуиндзюцу (ИНТ): 27

Гендзюцу(ВОС): 17

Медицина(ИНТ): 27

Оружие ближнего боя(СИЛ): 17

Ниндзюцу(ВЫН): 17

Взлом (ВОС): 17

Дальнобойное оружие(ЛОВ): 17

Скрытность (ЛОВ): 17

Красноречие (ХАР): 9

Выживаемость (ВОС): 17

Тайдзюцу (ВЫН): 17

Перки:

Нет.

ОПЫТ: 100/1000

И это все, что было в моих характеристиках. Вроде пусто, но я был только на первом уровне. В самом длинном обучении в истории игр. И просто чудо, что я не сошел с ума. А может, и.... Еще меня беспокоит, насколько низко мое Красноречие. Это... Я имею в виду, что в играх Красноречие использовалась только тогда, когда вы пытались убедить людей в чем-то или заставить их что-то сделать. Но количество очков в Красноречии все равно очень маленькое и в будущем мне нужно будет с этим что-то делать.

Не на следующем уровне, но скоро. И определенно до того, как я достигну 5 уровня.

Я перевернул страницу, и на ней было руководство пользователя, что дало мне чувство облегчения.

Там было написано:

Здравствуй и добро пожаловать! Спасибо, что выбрали игру Шиноби: Наруто РПГ. Мы очень гордимся работой, которую мы сделали, чтобы сделать игровую систему частью мира и дать вам возможность прожить жизнь как шиноби Конохи, будь она доброй или злой. Нет никаких ограничений в выборах, которые вам нужно будет сделать, чтобы выжить в этом суровом и неумолимом мире сражений и предательств.

Ну, это совсем не зловеще. Вот прям совсем.

Книга в основном продолжала рассказывать о вещах, которые я уже знал, например сообщалось, что это ролевая игра. Однако эта небольшая заметка об игре была очень полезной.

Из-за особенностей игрового мира и того, как он взаимодействует, некоторые функции не были реализованы. Например, функция сохранения и загрузки. Хотя мы намерены ввести эти функции позже, мы, скорее всего, отложим это обновление до тех пор, пока текущий игровой процесс пользователя не закончится, чтобы избежать сбоя игры и возможного разрушения текущей реальности.

Это было также довольно страшно. Эта игра буквально не даст возможности загрузки сохранения. Я имею в виду, что длина начального обучения вроде как подсказала мне это уже сейчас, но блиин! Я не смогу сделать другой выбор, если его результат мне не понравится? И у меня не будет права на ошибку. Что ж, с другой стороны, стать социопатом с синдромом второй личности как у Сакуры тоже будет гораздо сложнее.

Еще пара абзацев, включая один интересный о моих характеристиках. Каждая характеристика дает фиксированный бонус к навыкам, а также физическим или ментальным характеристикам. Однако из-за сверхчеловеческого мира, в котором происходит игра ШИНОБИ, каждая из этих характеристик также увеличивает этот фиксированный бонус в зависимости от вашего уровня. Шиноби с 100 тайдзюцу и 5 силой не будет наносить столько же урона, как шиноби с 50 Тайдзюцу и 10 силой. Хотя разница в мастерстве все равно будет очевидна. Каждая характеристика даст лучшие бонусы по мере повышения уровня игрока, за исключением Удачи, которая итак уже достаточно сильна.

Я не могу с этим поспорить.

Если в одной из основных характеристиках у вас очень маленькое значение, то будет возможность увеличить ее в процессе игры, но на более поздних уровнях развития.

Ох, ладно. Уф. Это означает, что я не навсегда останусь без друзей.

Просто большую часть времени.

Я еще немного полистал инструкцию. Потом заговорили о навыках. Каждый навык представляет собой фактическое умение игрока и максимальный потенциал в определенной области. Например, шиноби с 50 ниндзюцу может выучить ниндзюцу, которое требует 75 в ниндзюцу, но ему будет довольно сложно при попытке выполнить это дзюцу. Высокий навык управления чакрой может свести этот недостаток к минимуму, но он не сможет полностью устранить увеличенную стоимость чакры и результат все равно будет хуже, чем при прокаченном навыке.

Хорошо об этом знать. Честно говоря, я думаю, что Тайдзюцу - это хороший первый навык для максимальной прокачки, просто потому, что этот навык всегда будет со мной от начала и до конца. Люди с оружием имеют раздражающую тенденцию быть разоруженными, и я не хочу, чтобы это случилось со мной.

Особенно в буквальном смысле.

Перевернув еще несколько страниц, я дошел до перков

Перки - это секретное оружие в арсенале каждого игрока. Они позволяют игроку быть более индивидуальным и на более высоких уровнях прямо нарушать правила игры и выходить за рамки стандартного развития. Устали от того, что вас отбросил назад и ударил в спину чрезмерно усердный пользователь ниндзюцу или тайдзюцу? Возьмите перк Каменная стена и станьте полностью невосприимчивы к отбрасыванию, или даже получите устойчивость к урону ближнего боя и тайдзюцу!

Ладно, это потрясающе. Правда потрясающе, но черт! Можно просто сидеть и принимать целую кучу Дзюцу, но я думаю я все равно должен быть осторожен. Я не хочу рисовать мишень на своей спине до получения более высоких уровней, когда я смогу смеяться над тем, как мои враги будут пытаться остановить меня.

"Мне это нравится."

Передо мной появился гигантский список всех перков которые я мог взять в этой игре. Вещи, которые снижают стоимость чакры при использовании ниндзюцу, каменная стена... Я действительно начинаю волноваться, глядя на все это. Но я, наверное, приберегу это на потом. Я не устал, но видел, как вошел сторож, чтобы убедиться, что я сплю.

Итак, пора спать!

<http://tl.rulate.ru/book/35402/1445612>