

Пятидневная поездка на остров Рук прошла относительно гладко. Хотя первоначально предполагалось, что это будут четыре дня, они были немного задержаны из-за сочетания менее желательной погоды и способности Еб к обучению. Он совершил несколько незначительных ошибок, но это было причиной для корректировки курса, и за это он был соответствующим образом наказан. Тем не менее, учитывая его явный страх перед высотой, он относительно быстро взялся за работу, и Иеремия снова был впечатлен чувством, которое Мидас испытывал к своей команде. Его первый помощник всегда хорошо чувствовал эти вещи о членах его команды. Джеремайя никогда не был подведен этим.

В дополнение к Эбу, два других новых члена команды также работали на удивление хорошо. Казалось, что они плавно вписались в свои роли, быстро взялись за работу и выполняли ее не менее усердно, чем остальные члены команды. Через три дня не было необходимости в том, чтобы Джорл руководил ими, они просто получали свою работу на день и делали это. Именно на четвертый день Иеремия посетил Камбуз, чтобы поесть со своим экипажем. Он делал это время от времени, чтобы убедиться, что экипаж был как можно более счастлив, и что работа не была слишком тяжелой для них. То, что он нашел, было Расса в середине карточной игры с несколькими членами экипажа, и стойчески, как статуя, он выигрывал.

"Сколько игр он выиграл?" спросил Иеремия, повернувшись немного, чтобы посмотреть на Джорла, который наблюдал за группой.

"Это первый вечер, когда он играл, - сказал Джорл, - Первые несколько ночей он настаивал, что не знает, как и просто смотрел со своими друзьями, сегодня вечером он сказал, что будет готов дать ему попробовать". На данный момент он выиграл четыре партии, и его способности кажутся несравненными".

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите для посещения.

Брови Иеремии подняли интерес, и он повернулся, чтобы посмотреть игру. На самом деле, карточная игра, в которую он играл, была довольно простой. Они складывали четыре колоды карт вместе со значениями карт, которые были 3, как самые низкие и 2, как самые высокие. В начале игры победитель предыдущей игры (играющий роль короля) получал карту с наибольшим значением, отданную проигравшему предыдущей партии (играющему роль раба), а взамен возвращал свою карту с наименьшим значением. После этого игра начиналась слева, а первый игрок определял, какие карты выложил на стол. Например, начиная с пары троек. Следующий игрок должен был разместить карты с более высоким значением, но все же в паре. Игрок, разместивший наибольшее количество карт в кучу, выигрывает право на начало следующего раунда. Игра продолжается до тех пор, пока игроки не смогут выбросить все свои карты, а победителем будет тот, кто первым опустошит руку. Карты Джокера использовались как wild-карты для представления любого количества карт любого достоинства.

Ставки делались на то, кто, по их мнению, выиграет игру. Победитель предыдущей игры обычно рассматривался как наиболее вероятный, но вся игра сводилась к стратегии. Когда использовать карты с наибольшим значением, а когда - с наименьшим.

Как видел Иеремия, казалось, что Расса не только уловил эту концепцию, но и, похоже, уловил тенденции других игроков и мог предсказать, какие ходы они будут делать. Игра, в свою очередь, стала для мальчика почти легкой. Он без проблем выиграл пятую партию.

Иеремия взглянул на Мидаса, который стоял рядом с ним. Мидас пожал плечами в ответ на вопрос без ответа. Иеремия улыбнулся, когда повернулся обратно к столу.

"Сделай мне предложение".

Экипаж, казалось, удивлен сначала, но затем улыбнулся, перетасовывая, чтобы освободить место для капитана за столом: "Да, капитан!".

По правилам, новые игроки вошли в игру как простолюдины, те, кто не имел ни преимуществ, ни недостатка. Хадольф, который проиграл предыдущую игру, вручил свою самую высокую карту лицом вниз к Рассе, который вернул свою самую низкую карту. Затем Расса выложил 3 тройки и продолжил игру за столом.

3 пятерки.

3 восьмёрки.

3 валета.

3 туза.

Расса прошел второй ход, указывая на то, что у него нет 2 карт, стоимость которых выше 3 туза. Короткий хмурый взгляд, который быстро ушел от Хадольфа, указывает на то, что мужчина считал это маловероятным. Иеремия установил, что Хадольф, скорее всего, передал джокерскую карту.

Восемь джокеров плавали среди пяти игроков, и маловероятно, что у Рассы не было даже 1. Это не было против правил, чтобы пройти поворот, несмотря на наличие соответствующих карт, чтобы играть, тем не менее. Это полностью зависело от чьей-то стратегии.

Танк усмехнулся, когда выиграл первый раунд тремя тузами, отложив в сторону мертвые карты и начав новый раунд с парой троек.

Хадольф выиграл второй раунд с парой троек.

Иеремия взял третий с джокером.

В то время как он очень хорошо это скрывал, легкий тик его челюсти позволил Иеремии увидеть, что он сделал ход, которого Расса не ожидал. Если бы первые два раунда были хоть каким-то признаком стиля игры Иеремии, Расса предположил бы, что Иеремия любил сохранять свои карты с высоким значением до конца игры, позицию, которую заняли самые опытные игроки. Но теперь...

Иеремия ждал в ожидании, как будет действовать Расса.

Но вопреки ожиданиям Иеремии, Расса, казалось, ничего не делал в течение следующих четырех раундов. К тому времени Расса остался с самым большим количеством карт из всех на столе. 10 карт, в то время как в среднем на столе осталось 6. Танк, который выиграл предыдущий раунд, но теперь, похоже, вспотел из-за отсутствия высококлассных карт, поставил на 3 четверки.

Именно сейчас Расса сделал свой ход. Он ударил джокера на четвереньках.

Все смотрели на него с хмурым взглядом. Он был в таком отчаянии? Сбил самую большую карту, когда раунд едва начался. Но его лицо оставалось стоическим. Он бросил карты на мертвую кучу, а потом вытащил следующую руку, пять шестерых.

Все сделали паузу. В одно мгновение у Расса осталось только четыре карты, и он разыграл пять таких карт, которых на данный момент нет ни у одной из них. Если бы кто-нибудь не решил сыграть в джокер, которых осталось три, Расса сразу же выиграл бы этот раунд.

После некоторого колебания Йейтс сыграл в джокер и начал очередной раунд с парой восьмерки.

Иеремия сыграл пару королев, Танк пас. Расса играл в джокер.

Это было безжалостно! Сколько у него было шутников? В игре остался только один. У Джеремии не было. По выражению Тэнка, у него его не было. Остались Хадольф, который в начале уже дал шутника Рассе, и Йейтс, который только что сам играл шутника.

Безжалостность на этом не остановилась, Расса сыграл пару двойек, оставив ему одну карту. Иеремия сразу понял, что эта карта должна была стать последней шуткой.

Стол остановился, прежде чем все прошло.

Расса начал следующую игру... с одной пятой.

Йейтс вздохнул.

Иеремия, который изначально был ошеломлен, как и ожидал шутника, посмотрел на крошечное мерцание самоудовлетворенной ухмылки на лице Рассы. Улыбка того, кто играл и выигрывал. Того, кто знал, что сможет сделать это снова. Выражение Джереми расслабилось до улыбки.

"Хорошо сыгранный", - похвалил Иеремия, выйдя с парой тузов в следующем раунде, третий после того, как Йейтс играл в джокер, затем начал раунд, который выиграл Иеремия с парой семерек: "Вы сделали ставку на Йейтса, желая использовать джокер в качестве последнего козыря, а остальные предположили, что у вас был последний джокер после ваших предыдущих безжалостных проявлений".

Расса сказал, что ничего не отдал во время похвалы, ответив просто: "Капитан слишком добр".

Иеремия встал, положив руку Рассе на плечо: "Это была хорошая игра".

Слова Иереми были похвалой менее сведущим, но Рассе, Мидасу и некоторым более опытным экипажам он говорил много. Расса хорошо справился с игрой, но когда дело дошло до азартных игр с более жизнеутверждающими ценностями, он все равно осмелился?

В ответ Расса ничего не сказал.

<http://tl.rulate.ru/book/35396/1013088>