Как только слова "Загрузка" исчезли из глаз Мисаки. Она оказалась в белой комнате со странной машиной, сидящей посередине. Она была довольно высокой, с большим количеством экранов, и было достаточно места для человека, чтобы встать. Рядом с Машиной стояла маленькая красивая девочка с парой крыльев, выходивших из ее спины. Маленькая красивая девочка посмотрела на Мисаки и улыбнулась.

"Привет! Я твой, ИИ-оператор. Можешь звать меня Ай. Я буду помогать тебе на протяжении всего урока. Если у вас есть вопросы, не стесняйтесь задавать их мне. Во-первых, я хотел бы спросить вас, сколько времени вы хотите установить таймер? Этот таймер будет использоваться, чтобы разбудить тебя от состояния твоей мечты. Таким образом, вы сможете поесть и получить некоторые упражнения в перерывах между игровыми сессиями. Максимальное выделенное время - восемь часов за сеанс. Это для того, чтобы ни один игрок не играл слишком долго без еды и упражнений. После чего есть два часа простоя, прежде чем вы сможете играть снова". Ай объяснил.

"Восемь часов - это хорошо. Я уже поел и сделал все домашнее задание". Мисаки чувствовала, что иметь такую возможность очень удобно, так как она будет играть только ночью. Это означало, что она будет спать по ночам! "У меня есть вопрос, если я играю, скажем, несколько часов, а затем выйти на два часа, будет ли мой таймер сбросить?"

"Да. Всякий раз, когда вы выходите из игры более чем на два часа, ваш таймер всегда будет сброшен." Услышав это, Мисаки обрадовался. Это означает, что она может вернуться домой и сделать домашнее задание, а затем играть в течение часа или двух, прежде чем приготовить ужин и принять ванну. Тогда она сможет вернуться к игре, когда закончит!

Мисаки была очень взволнована. Обычно ей приходилось выпивать много Ded Bull, чтобы не спать всю ночь, чтобы поиграть в игры. Теперь она может спать сколько захочет! "Если бы я только мог играть во время урока..." Мисаки пробормотала про себя.

"А теперь, пожалуйста, зайдите в машину CC." Аи сказала, что она движется руками, чтобы Мисаки вошел в машину посреди комнаты.

"CC Machine?" Мисаки спросила.

"Машина создания персонажей. "Машина создания персонажей." - ответила Ай.

Мисаки кивнула головой и вошла в автомат. Как только она сделала это, перед ней появилось много голографических окон. Каждое из них делало разные вещи. Некоторые из них были просто ползунками, позволяющими настраивать персонажа с нуля. Другое называлось race mixer, который позволял вам принимать свой собственный внешний вид, а затем смешивать его с другой расой.

Мисаки была заинтригована миксером, потому что она никогда не видела таких настроек в других играх. После нажатия на голографический экран гоночного микшера обычный ползунок персонажа переместился в сторону, а экран гоночного микшера - в переднюю. В

Вечной Фантазии было много гонок. Человек, Зверь, Стрекоза, Эльфы, Гномы, Фейри, Демоны, Вампиры, Орки, Дриады, Нимфы, Людоеды и многие другие. Список был ошеломляющим. Только у Зверя было много субрассов на выбор. Используя свое тело в качестве основы, Мисаки начала смешивать и подбирать различные расы для своего внешнего вида. После почти трёх часов игрового времени, Мисаки оказалась со смесью Демона, Фейри, Стрекозы, Эльфа и Вампира. В итоге она использовала для своего микса максимум пять рас, но только один этот результат сделал Мисаки довольной. В конце концов, она получила очень милую внешность. Ну, это было по мнению Мисаки в любом случае. Она быстро согласилась принять свой вклад.

Динь

[Обнаружена новая раса! Повелитель демонов]

Динь

[Уникальное спрятанное умение найдено!]

[Потому что ты открыл новую расу, смешивая Демона, Драконькина, Фейри, Эльфа и Вампира вместе.] Ты получил Уникальное Пассивное Умение Демона Создателя Лорда. +5% бонус ко всем статистикам]

Динь

[Уникальное спрятанное умение найдено!]

[Потому что ты впервые в истории Вечной Фантазии смешал Демона, Драконькина, Фейри, Эльфа и Вампира.] Тебе будет даровано уникальное пассивное умение Демона, Господа Раса. Все расовые показатели увеличатся на 1% на каждом уровне].

Глаза Мисаки расширяются! Два скрытых навыка! Первое добавит 5% к статистике! В то время как другой добавил 1% к статистике! 1% может показаться не очень большим количеством, но в Вечной Фантазии не было крышек уровней. Это значит, что на сто уровне у нее будет на сто процентов больше! На уровне в тысячу это было бы на тысячу процентов больше! Глаза Мисаки стали жадными, когда она продолжала заниматься математикой в голове. "Разве это не безумие? "

Увидев эти добавленные бонусы, Мисаки усмехнулся. У нее был симпатичный персонаж и приличные бонусы! Что еще может попросить новый игрок!

Она обнаружила, что особые черты, которые она получила от каждой расы, тоже того стоят. Смешивая расы в собственном теле, вы получаете процент от расовых признаков расы. Это позволило улучшить настраиваемость, но в конце концов могло ослабить и вашего персонажа. Это действительно зависит от вашего стиля игры. Хотя это всего лишь несколько процентов от

фактического полного бонуса, который вы получите, используя только одну гонку. Бонус, который Мисаки получила от этих пяти гонок, был неплох для того, что она хотела сделать. Она хотела стать волшебным фехтовальщиком. Демон и Драконькин дали ей 6-процентную прибавку в атаке и защите. Фейри и Эльф дали пять процентов бонуса за магическую защиту и магическую атаку. Вампир дал пассивный навык [Вампирская пища], который дал три процента жизни на кражу при атаке и три процента бонуса за ловкость.

"Ай, что значит "Уникальное Скрытое Умение"?" Мисаки не была уверена, означает ли это, что она единственная с таким пассивным навыком, или же это могут получить и другие.

"Уникальные Скрытые Навыки" - это для каждого игрока. Так что, если вы приобрели такое умение, то вы единственный человек во всей Вечной Фантазии, у которого есть это умение. Но это не значит, что подобных навыков нет". Ай объяснил.

"Понятно. Спасибо, Ай." Мисаки был очень рад услышать это. Даже несмотря на то, что могут быть похожие навыки. Одно только это умение было действительно её, а "Демон Повелитель Рас" - круто звучащее имя.

Губки Мисаки свернулись в арку, когда она подошла к следующему комплекту экранов.

[Пожалуйста, введите имя игрока]

Мисаки ненавидел придумывать имена. Она может быть гением в некоторых аспектах, но когда дело доходило до придумывания имен. Она всегда была очень плохой. Даже не задумываясь о том, как себя называть, Мисаки использовала виртуальную клавиатуру перед собой и нажимала клавиши: "Ми-са-ки". Как только она нажала принять другой набор экранов выскочил перед ней.

"Установите базовую статистику. Я получаю двадцать очков. Давайте посмотрим. Моя текущая статистика..."

[Статус игрока]

[Имя игрока]

Мисаки

[Гонка]

Повелитель Демонов

[уровень] 1

[XP] 0/1000

300/300

250/250

[SP] 100/100

[Attack Power] 20 (22)

[Волшебная сила] 20(22)

[Защита] 15(17)

[Магическая защита] 15(16)

[Точки состояния] 20

[Сила] 15()

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

[Выносливость] 15

15 ()

10 ()

10()

10()

[Навыки]

[Пассивные навыки]

Демон Лорд Творец, Вампирский Пожизненный, Демон Лорд Расовый.

"Хм, я подожду, прежде чем распределить мои [Статусные очки], пока не получу ingame. Я хочу добавить мои [Статусные очки], основываясь на моем стиле игры. Любые очки, потраченные впустую, независимо от того, какой уровень будет потерян в дальнейшем...". Мисаки бормотала себе, когда нажимала на кнопку "Принять".

http://tl.rulate.ru/book/35392/771373