

Зейн, не обращая внимания на все всплывающие окна, начал перелистывать прямо к магазину, смутив систему...

[Зейн? Что ты делаешь?]

"О черт! Цены все такие высокие! Сколько игроков торгуют в этом магазине???"

[Ну на самом деле, он генерируется поддельными пользователями; видишь ли я доба-]

"Ура! Да, что ты там опять говорила?"

[... Так что же ты продал?]

"Ну ах... я продал яйцо хивелинга за довольно приличную цену!"

[Господи, какого же безумного сопляка я вызвала в свой мир... Он только что умер и его насильно загнали в эту систему, но он остается таким спокойным...]

"Я тебя слышу..."

[F-] [Внимание: активность Системы приостановлена] [Внимание: Визуализация мира]

Перед Зейном открылась огромная пещера. По краям пещеры виднелась башня, уходящая в небо.

Так это и есть то самое подземелье, о котором она говорила? Она просто ушла, не объяснив, что произойдет, если я выживу. Может быть, меня отправят обратно в реальность, в мою скучную жизнь кассира...

Зейн был очень спокоен в этой ситуации, ведя себя глупо, как будто он скрывал свой страх за фальшивой маской. Он всегда был таким - когда ему было страшно, он скрывал это и подавлял бравадой и смехом. Конечно, это звучит безумно, но если это помогает ему, то почему бы и нет?

Хотя это делает историю о том, что он находится в психиатрической больнице более вероятной, верно?

"Я знаю, что ты меня слышишь! Я иду внутрь Сис! Прямо сейчас! Ты меня слышишь?"

Ну, знаете что, я вошел в подземелье. Родные mobs собрались у входа, чтобы удивить меня, но к счастью для меня, это была кучка низкоуровневых хивелингов и несколько гоблинов. Она

может иметь всю власть в этой вселенной, но она чертовски уверена, что не может сделать интересное подземелье! Это уж точно! Оглядываясь назад на дизайн входа, он выглядел как подземелье из Бессмертного Наследия "Обучающее Подземелье", которое используется для новых игроков...

[Хивелинг Ур. 3] [ХП: 0/200]

УДАР

[Хивелинг Ур. 10] [ХП: 0/500]

БРЫЗГ

Эта система... И она ожидает, что я буду продолжать это делать, пока не достигну 69-го этажа? Кто вообще делает ровно 69 этажей, находясь в заключении более 1000 лет? Может ли любое здравомыслящее существо выполнить такую задачу и сделать процесс таким скучным для своих игроков?

[Подземелье Смерти] [Описание: подземелье смерти это 69 этажное подземелье. Каждый этаж имеет своего собственного босса и оформление. Например, первый этаж имеет низкоуровневых монстров типа насекомых и покрыт паутиной. Его интерьер похож на заброшенную шахту. Чем больше уровней игрок пройдет, тем труднее ему будет побеждать боссов этажа. Награды будут выдаваться случайным образом, когда босс будет побежден. Ценность вознаграждение не увеличивается. Уровень босса или характеристики экипировки не влияют на вознаграждение. Единственное переменное увеличение вознаграждения это опыт; награды опытом зависят от уровня монстра и его экипировки, и хотя опыт в определенной степени статичен, чтобы помешать игрокам гриндить уровни, все же легче победить врагов с более низким уровнем, чем у вас.]

Это довольно длинное описание для чего-то столь общего, как это подземелье, которое она сделала для меня... Зачем ей вообще делать подземелье для меня? Кто знает... Может быть, она хочет улучшить свои навыки построения мира, а может быть, я все еще бета-тестер, который должен умереть после выполнения заданных задач. Черт возьми, она безжалостна...

Зейн прошел через первый слой, сражаясь с бесчисленными скучными насекомоподобными существами - точно так же, как он победил первых трех хивелингов, с которыми столкнулся в этом мире, за исключением этого времени, не было никакого волшебного вантуза для него.

Я действительно мог бы использовать гребанный меч прямо сейчас.

Зейн стоял перед большую деревянной дверью, по-видимому, боевой вход босса 1-го этажа.

Обычный вход? Проверим! Скучный левел-дизайн? ПРОВЕРИМ!

Кстати об этом, где она сейчас? Она всегда спаила мне смайлики и смеялась над смертью людей и моей неизбежной кончиной. Но ее здесь даже нет, чтобы засвидетельствовать это!

[Войти В Комнату Босса?] [Да] [Нет]

"Ладно, я пойду..."

ТУМ ТУМ ТУМ

"Ах ну да, чуть не забыл! Обычная боевая музыка босса!"

СКРЕЕЕЕЕЕЕЕЕ!!!

Большой паук стоял перед Зейном, бесчисленное количество меньших Хивелингов появились рядом с ним и устремились к нему.

Хорошо, я положу эти острые коготки хивелингов, которые я оторвал, чтобы хорошенько их использовать... Я должен признать, что она, по крайней мере, научилась увеличивать размеры игровых моделей! Я вроде как горжусь тобой!

Зейн побежал прямо к гигантскому пауку и припарковался у головы существа, используя его волосы как средство для лазанья.

"Почти готово, а ты и вправду такой уродливый парень! А теперь позволь мне показать тебе, как правильно пользоваться когтями хивелингов!"

СКРЕЕ?

РАЗРЕЗ

Зейн раздавил бесчисленное множество глаз существа своими недавно приобретенными острыми когтями, заставляя существо потерять равновесие и завизжать еще громче.

"Хватить ныть! Пришло время выжить последние кусочки твоего ХП, пока ты ослеплен! Давай посмотрим, мой дисплей откройся и!"

[Гигантский Тарантул] [ХП: 9999/10000]

"Ах, черт возьми, я совсем забыл о уроне когтей... Пора использовать мой последний ход! Гриндинг активация!"

[Гигантский Тарантул] [ХП: 0/10000]

"Пфух... Наконец-то..."

[Отлично сработано, Зейн, похоже, ты все понял!]

Зейн огляделся вокруг, пытаясь определить источник звука.

[Я прямо здесь!]

"Где здесь!?!?"

[Тебе нравится мой скин НПС, Зейн?]

"Что за хрень??"

Седовласая женщина НПС стояла перед Зейном, глядя на него со смесью ненависти и чего-то еще... НПС была одета в полное обмундирование и держала ультра-большой меч, покоящийся на ее ноге.

"Система?"

[Нравится мой новый наряд? Я хотела выглядеть красиво, пришло время материализовать себя в своем собственном творении... Быть просто дисплеем совсем не весело... Я хочу почувствовать, как ты умираешь от моих собственных рук, когда ты поднимешься на высшие слои...]

"Ну да, конечно... Конечно, иди вперед и преследуй меня, пока я буду избивать каждого босса... И с каких это пор у гоблинов вообще нет снаряжения?"

[Что ты имеешь в виду?]

"Ну... Было бы намного быстрее grindить этого босса паука, если бы я мог украсть оружие у гоблинов..."

[Ах, понимаешь...]

"Ты забыла выдать мобам снаряжение? Итак, у тебя было достаточно времени, чтобы подумать о дизайне твоего обмундирования и скина, но ты все еще умудрилась забыть самые важные аспекты подземелья???"

[Ну...]

БИП

И она ушла... Будем надеяться, что на этот раз я увижу несколько интересных мобов с экипировкой на следующем этаже... Черт, я надеюсь, что это подземелье получит большое обновление в ближайшем будущем... Потому что прямо сейчас mobs не те, что могут убить меня...

Такими темпами я умру от скуки...

[Внимание: 1 Новое Обновление, пожалуйста, подождите, пока мы будем обновлять игру...]

<http://tl.rulate.ru/book/35339/795704>