

Существо-компаньон, которому был брошен вызов, был не Первобытным Бессмертным Мечом с первого места, а Морозным Гигантом, который был оттеснен на шестнадцатое место.

На экране кубов появилось существо-компаньон по имени Бездонный Морозный Монстр. Он был похож на гигантского осьминога. Он был льдисто-голубого цвета, а его позиция находилась на платформе над огромным кубом. Окрестности куба были пустыми, что делало его совсем не похожим на город.

В правой части экрана появился рейтинг. Имя Морозного Гиганта 16 ранга постоянно мигало, как сигнал тревоги.

За именем Морозного Гиганта находился обратный отсчет 72 часов. Люди догадались, что это время, которое дается владельцу Морозного Гиганта, чтобы подумать о принятии вызова. Если бы обратный отсчет закончился, а владелец не принял вызов, то, скорее всего, это был бы проигрыш.

Все обсуждали, примет ли Морозный Гигант вызов, но на этот вопрос быстро нашелся ответ. Сигнал остановился, и имя Морозного Гиганта полностью высветилось. Затем рейтинг исчез. Морозный Гигант также появился на кубе, где находился Бездонный Морозный Монстр. Они уставились друг на друга.

Морозный Гигант был покрыт льдисто-голубой кожей. Его голова, плечи, талия и другие части были покрыты броней из морозного металла. В руке он держал железный топор.

Хотя Морозный Гигант был огромным, он казался немного ниже на фоне Бездонного Морозного Монстра.

С ревом топор Морозного Гиганта обрушился на Бездонного Морозного Монстра. В конце концов, все они были существами-компаньонами, поэтому не было никакой необходимости в лишнем общении.

Морозная сила вырвалась из топора, образовав огромную ледяную полосу, которая понеслась к Бездонному Морозному Монстру.

Щупальца Бездонного Морозного Монстра заплясали, испуская иней, и разбили ледяные полосы.

Два гигантских монстра сцепились на платформе куба. Поскольку оба они были существами-компаньонами морозного типа, а их сила зависела от силы, в результате напряженной битвы между двумя ужасающими Мифическими существами-компаньонами повсюду летали осколки инея, словно фейерверки из инея.

Оба существа-компаньона были в равных условиях, так как использовали различные навыки

стихии инея. Однако обе стороны обладали высокой устойчивостью к холоду. Их тела были очень крепкими, поэтому они получили лишь небольшие повреждения. Ни один из них не мог ничего сделать другому.

Бездонный Морозный Монстр, наконец, не удержался и начал атаку. Огромные щупальца на его теле поднялись вверх, и на них засветились темно-синие присоски. Из них в сторону Морозного Гиганта вырвались лучи ледяного света.

Морозный Гигант тоже не сдавался. Он поднял топор над головой и обрушил его вниз. Ледяная сила взревела, как ледяная река, и столкнулась с ледяными лучами Бездонного Морозного Монстра.

По всей платформе раздавались трещащие звуки, и вся платформа начала замерзать под воздействием двух ужасающих холодных сил. В одно мгновение Морозный Гигант и Бездонный Морозный Монстр были окутаны льдом. Вся платформа, казалось, была покрыта ледниками, и всё вокруг затихло.

- Кто победил? - зрители были озадачены.

Теперь два Мифических существа были заморожены во льду, что затрудняло определение победителя.

Внезапно на льду появились трещины. Мгновение спустя огромная ледяная глыба разлетелась вдребезги, и из неё вырвался Морозный Гигант. Он держал в руке топор и с ревом обрушил его на Бездонного Морозного Монстра.

Как раз в тот момент, когда все ахнули от восторга и подумали, что сейчас увидят сцену убийства Мифического существа-компаньона, тело Бездонного Морозного Монстра внезапно превратилось в поток света и исчезло. Казалось, он телепортировался прочь от платформы куба.

Первый вызов существа-компаньона закончился неудачей. Бездонный Морозный Монстр не смог одержать победу, но эта битва заставила многих людей кое-что узнать.

Оказалось, что не обязательно бороться до конца. Можно даже признать поражение и выйти из игры. Это натолкнуло людей на разные мысли.

Многие существа-компаньоны могли не иметь достаточной квалификации, чтобы занять первое место, но они могли бросить вызов Мифическим существам-компаньонам противоположной фракции, чтобы выяснить их силу и придумать противодействие в будущем.

Особенно это касалось противоборствующих фракций в Лиги и заграничных фракций. О заморских фракциях было очень мало информации, поэтому знания Лиги об их существах-

компаньонах были ограничены. Возможно, они могли бы воспользоваться этой возможностью, чтобы понять способности существ-компаньонов, которые были из-за границы.

После первой битвы испытания различных существ-компаньонов увеличились. Сражения первоклассных существ-компаньонов были для обычных людей как визуальное пиршество. Это позволило многим людям, которые никогда в жизни не сталкивались с Мифическими существами-компаньонами, увидеть их силу и ужас.

Это испытание не ограничивалось существами-компаньонами, не имеющими высокие рейтинги. Все существа-компаньоны в рейтинговой таблице также могли бросать вызов друг другу, но только тем, кто занимал более высокое положение, чем они.

Чтобы начать соревнование, достаточно было найти куб и влить в него Первичную Энергию. Так они попадали в рейтинг. Затем существо-компаньон телепортировался к чёрному кубу в пустоте.

Чёрный куб был очень большим. Бой на нем не затрагивал никого и ни один город. После окончания битвы существа-компаньоны телепортировались обратно в свои кубы.

Во время битвы владелец мог отозвать своего существа-компаньона. Отказ был равносителен признанию поражения.

Начальный рейтинг куба определялся на основе статистики существ-компаньонов, их навыков, Провидения Жизни, Души Жизни и Колеса Судьбы, но он не был полностью точным и не отражал реальных боевых способностей.

С самого начала испытания существа-компаньоны, занимавшие нижние строчки рейтинга, побеждали существ, занимавших верхние строчки.

Общий рейтинг боевой силы не означал реальную боевую силу.

Тем не менее, первые несколько вызовов были в основном от существ-компаньонов низкого ранга. Десяти лучшим существам-компаньонам никто не бросал вызов.

Однако прошло всего несколько дней, и ситуация изменилась. Существо-компаньон, который никогда не был в рейтинге и о котором никто не слышал, бросил вызов первому месту - Первобытному Бессмертному Мечу.

Эта битва привлекла внимание всей Лиги и людей из-за рубежа. Даже если первое место было определено только кубом, силу Первобытного Бессмертного Меча нельзя было недооценивать.

- Судя по всему, кто-то наконец-то не сдержался. Они хотят испытать Первобытного Бессмертного Меча. Как думаешь, этот Тёмный Демон Змей из Лиги или из-за границы? - Ань

Тяньцзо посмотрел на видео и спросил А Шэна.

- Оба варианта возможны, но я думаю, что вероятность того, что он прибыл из-за границы, выше, - ответил А Шэн.

- Почему? - с интересом спросил Ань Тяньцзо.

- Хотя мы ещё не выяснили, кто является владельцем Первобытного Бессмертного Меча, судя по его внешнему виду и другим аспектам, вероятность того, что это существо-компаньон Лиги, очень высока. По логике вещей, заморская фракция должна больше стремиться понять его способности, - ответил А Шэн.

- В этом есть смысл. Посмотрим, сколько сил сможет выжать из Первобытного Бессмертного Меча этот Тёмный Демон Змей, - взгляд Ань Тяньцзо снова сосредоточился на экране.

<http://tl.rulate.ru/book/35298/3121419>