- Молодой мастер Вэнь, мы собираемся отправиться в Лес Красной Березы на Горе Белого Облака, чтобы поохотиться на Мифическое существо. Не хочешь ли ты присоединиться к нам? спросил А Шэн, садясь за руль.
- Охотиться на Мифическое существо? Чжоу Вэнь был несколько удивлен. Он впервые слышал, чтобы кто-то охотился на Мифических существ.

## А Шэн сказал:

- Верно. В Лесу Красной Березы есть странное Мифическое существо. Мы исследуем его уже несколько лет. Мы уже проделали большую часть работы. На этот раз мы вполне уверены. Раз уж ты собираешься на Гору Белого Облака, почему бы тебе не присоединиться к нам? Воспринимай это как приобретение опыта.
- Я не против, Чжоу Вэнь доверял А Шэну.

В конце концов, они охотились на Мифических существ в реальной жизни. Это было более опасно, поэтому они должны были провести большую подготовительную работу. Они определенно не стали бы рисковать своими жизнями.

Более того, даже Ань Тяньцзо в этот раз принял меры, так что особых проблем возникнуть не должно.

Однако Чжоу Вэнь не хотел слишком много общаться с Ань Тяньцзо. Он чувствовал, что он и Ань Тяньцзо не похожи друг на друга.

## А Шэн продолжил:

- Я до сих пор не знаю, как называется то Мифическое существо в Лесу Красной Березы. Мы назвали его "Любовное Письмо". Оно довольно интересное. Надзиратель сказал, что если в этот раз выпадет яйцо существа-компаньона, то оно будет принадлежать мне. Возможно, в будущем у меня появится Мифическое существо-компаньон.
- Любовное Письмо? Откуда такое название? Чжоу Вэнь был несколько удивлен.
- За этим стоит история. Легенда гласит, что кора красной березы очень тонкая и легко снимается. Кроме того, она очень красива. Некоторые люди используют кору красной березы для написания любовных писем своим возлюбленным. Хотя пространственное существо в лесу не похоже на книгу, навыки, которые оно использует, связаны со словами. С ним довольно трудно иметь дело. Неизвестно, сколько существ-компаньонов погибло в Лесу Красной Березы за последние несколько лет, чтобы хоть приблизительно понять его различные навыки...

А Шэн довольно подробно объяснил способности Мифического существа, после чего сказал:

- Однако даже если мы знаем его способности, невозможно убить Мифическое существо без тех же способностей на Мифической стадии. Поэтому на этот раз Надзиратель должен лично принять меры. Иначе я не смогу справиться с этим сам. Если ты пойдешь со мной, мне будет еще спокойнее. Хорошо, что оба эксперта из Лояна помогут мне убить пространственное существо.

Чжоу Вэнь очень не хотел, чтобы о нем и Ань Тяньцзо рассказывали приятные истории, но он не мог ничего сказать. Всё, что он мог сделать, это промолчать.

- Горная дорога опасна. Езжай осторожно, холодно сказал Ань Тяньцзо, сидевший сзади с закрытыми глазами.
- Хорошо, ответил А Шэн. И действительно, он не осмелился сказать больше ни слова. Он подмигнул Чжоу Вэню, после чего сосредоточился на вождении.

Чжоу Вэнь не хотел говорить. Как раз когда он собирался закрыть глаза, чтобы отдохнуть, он вдруг услышал звонок своего телефона.

Увидев, что звонит Хуан Цзи, Чжоу Вэнь ответил на звонок.

- Чжоу Вэнь, наша игра закончена, - раздался взволнованный голос Хуан Чжи. Его услышали даже А Шэн и Ань Тяньцзо.

После пробной игры в прошлый раз Чжоу Вэнь не испытывал особых ожиданий относительно игры Хуан Цзи. Однако он всё равно проявил интерес и сказал:

- Это здорово. Не мог бы ты прислать мне копию? Не могу дождаться, чтобы попробовать.
- Конечно. Я уже разместил её в Интернете, чтобы начать закрытое бета-тестирование. Загрузи этот сайт и напиши мне несколько предложений после того, как закончишь играть, Хуан Цзи быстро отправил адрес сайта Чжоу Вэню.

Парень открыл страницу и увидел, что это был игровой сайт. Он был заполнен закрытыми и открытыми бета-версиями игр. Их игра называлась "Измерение". Чжоу Вэнь увидел, что игра находится на самом верху, но не потому, что Хуан Цзи потратил деньги, а потому, что Хуан Цзи только что загрузил игру. Поэтому она оказалась на первом месте.

Чжоу Вэнь поспешил загрузить игру. К счастью, сейчас они не были в пространственной зоне, иначе сигнала могло и не быть. Они только что прибыли в пригород, поэтому сигнал был довольно хорошим.

Через некоторое время Чжоу Вэнь закончил загрузку игры и запустил её. Он понял, что хотя интерфейс входа в игру был очень простым, он был неплохим. Он выглядел довольно неплохо.

Войдя в игру, Чжоу Вэнь выбрал прохождение "Проход Тигровая Клетка", которое было единственным вариантом. Когда он вошел в игру, он не мог не удивиться.

Он думал, что игра, которую создал Хуан Цзи, была обычной 2D-игра с боковой прокруткой. Но теперь она полностью отличалась от той, которую он опробовал.

Несмотря на то, что это была 2D-игра игра, и NPC, и детали пейзажей были значительно улучшены. Однако было только два варианта персонажей - мужчина или женщина. После выбора мужчины не было интерфейса выбора навыков, как раньше. Вместо этого он вошел в обучающий интерфейс игры.

В правилах рассказывалось об управлении игрой и использовании навыков. Кроме клавиши направления, в игре было еще пять кнопок. Клавишу направления и остальные пять кнопок можно было использовать в различных комбинациях для различных навыков. В игре было доступно десять навыков. Запомнив способ нанесения атаки, он мог использовать нужные навыки.

"Получилось неплохо!" - Чжоу Вэнь был приятно удивлен. Он попробовал маневрировать, и это было удивительно плавно. Это было похоже на популярные в прошлом боевые игры. Управление и обратная связь были довольно приятными.

После входа в игру, Проход Тигровая Клетка стал в стиле чёрно-белых чернил. Демонизированные Солдаты тоже были в том же стиле. Это выглядело удивительно захватывающе. Чжоу Вэнь управлял игровым персонажем, убивая Демонизированных Солдат в Проходе Тигровой Клетке, и обнаружил, что различные техники и атаки существ были очень похожи на настоящие. Они были намного проворнее, чем в альфа-версии. Возникли некоторые трудности.

"Это... Это действительно неплохо..." - Чжоу Вэнь играл некоторое время, становясь всё более и более удивленным. Это было далеко не то, что он себе представлял. Это было удивительно хорошо.

Хотя игра не давала гарантию, что вы сможете убить Демонизированных Солдат, но можно было ознакомиться с различными способами их нападения в игре. Они могли узнать, как справиться с этими существами, когда столкнутся с ними в реальной жизни. Для новичков, которые ещё не проходили Проход Тигровую Клетку, это было весьма полезно. Это было намного лучше, чем учиться по видео.

Чжоу Вэнь ворвался в игру и убил довольно много Демонизированных Солдат. Управление не было для него проблемой. Он лишь мельком взглянул на них, после чего смог плавно применять всевозможные умения. Убивать Демонизированных Солдат было очень легко.

Вскоре Чжоу Вэнь обнаружил мини-босса, Демонизированного Генерала. После напряженной битвы с Демонизированным Генералом парень обнаружил, что игра очень хороша. Поведение и навыки Демонизированного Генерала были воспроизведены очень хорошо, как у настоящего

существа.

Чжоу Вэнь играл всё это время. Позади него Ань Тяньцзо отдыхал с закрытыми глазами. Когда он услышал про игру Чжоу Вэня, он не мог не открыть глаза и нахмурился.

Ань Тяньцзо явно не нравилось, что Чжоу Вэнь весь день играет в игры. С его точки зрения, это была форма одержимости.

А Шэн был очень умным человеком. Когда он увидел в зеркало заднего вида, что Ань Тяньцзо хмурится, он понял, что дела плохи. Поэтому он сказал:

- Молодой мастер Вэнь, я слышал, что ты и твои одногруппники вместе работали над созданием игры, которая может быть использована для обучения людей различным способностям пространственных существ. Так ли это?
- Да, создание было только что завершено. Я впервые играю в закрытую бета-версию. В настоящее время есть только подземелье Проход Тигровая Клетка. В игре есть Демонизированные Солдаты и Демонизированные Генералы в качестве монстров, и можно изучить их поведение и различные навыки через игру. Изучение того, как справляться с ними в игре, будет полезно в реальной жизни, но игры есть игры, в конце концов; всё равно нужно практиковаться в сочетании различных навыков в бою, сказал Чжоу Вэнь.
- Это очень хорошо. Надзиратель, почему бы тебе не сыграть в игру, которую создали Чжоу Вэнь и компания? Если это осуществимо, то это будет полезно для понимания пространственных существ. Возможно, её можно будет продвигать, сказал А Шэн.
- В конце концов, игра это всего лишь игра. Если у тебя есть время играть в игры, почему бы тебе просто не потратить время на просмотр видео об этом? Ань Тяньцзо снова закрыл глаза и продолжил отдыхать.

http://tl.rulate.ru/book/35298/2914960