

Михаил не может успокоить свое колотящееся сердце. Как может кто-то успокоиться, услышав это, но он не безрассудный человек, потому что он знает, что спешка - создает проблемы! Сначала ему нужно подготовиться, если он хочет где нибудь поохотиться.

Михаил пошел домой, чтобы подготовить предметы для охоты, а волчонок последовал за ним.

"Точно. Сначала я должен дать тебе имя». Михаил смотрит на волчонка и начинает размышлять.

"Так как, ты демонический волк. Тогда твое имя будет Момон. Это классное имя, верно? Как какой-то цифровой монстр". Михаил уставился на Момона и улыбнулся ему. Момон тоже выглядит счастливым и лает бегая вокруг него.

Когда Михаил пришел к себе домой, он сразу же собрался готовиться на завтрашнюю охоту. Во-первых, ему необходимо оружие дальнего боя, он решил принести пистолет. Во-вторых, конечно, обязательно компас. В третьих полную карту того места куда он пойдет охотиться. В четвертых - это налобный фонарик, потому что было бы неудобно сражаться, держа в руке фонарик. В пятых, защита для тела, так как он решил сражаться, а не убегать как обычно, так что обязательна нужна защита.

Сначала он хотел носить доспехи, как какой-то западный рыцарь. Он увидел их на витрине в каком-то бесхозном магазине по дороге домой. Но когда он надел его, он не смог даже пошевелить своим телом, так что доспех для сражений не подойдет. В конце концов он решил надеть что то типа моточерепахи.

Если Михаилу нужно выбирать между лесом и канализацией. Он лучше предпочтет канализацию, потому что видимость в лесу ограничена кустами и деревьями. Легко заблудиться, и можно даже попасть в засаду какого нибудь зверя. Итак, в шестых, он должен подготовить пару ботинок.

На следующий вечер в 15.30 Михаил сунул Момона в рюкзак и пошел в канализацию. Потому что в это время гигантский оборотень обычно заканчивал охоту.

Перед тем, как спуститься в канализацию, Михаил вызвал теневой меч и сменил его форму на кольцо и надел его, он держит свой пистолет и включает налобный фонарик.

Михаил знал, что он должен убить своего противника с помощью теневого меча, чтобы прокачать его, но если он будет в меньшинстве и окружен несколькими зверьми, то он скорее всего погибнет. Лучше быть осторожнее, чем потом сожалеть.

Михаил осторожно спустился в канализацию и осмотрел окрестности. В канализации темно и влажно, но, по крайней мере, там довольно узко, поэтому противникам будет трудно если они захотят окружить его. Внутри канализации много развилок, если у вас нет карты, то вы легко заблудитесь.

"Чёрт... Почему компас ведет себя так странно? Он вообще не работает. К счастью, я проверил его, прежде чем зайти слишком далеко, иначе я бы уже заблудился". Михаил ворчал. Он не повернул на перекрестке и пошел вперед, чтобы не потеряться в канализации.

Лицо Михаила стало серьезным, когда он почувствовал какое-то движение перед ним. Затем он увидел трех крыс размером с Неаполитанского мастифа, которые с невероятной скоростью приближались к нему.

БУМ... БУМ... БУМ...

Михаил прицелился и выстрелил из своего пистолета в одну из крыс, но пуля от ricoшетила, словно встретилась с какой-то сталью.

"ЧЕРТ... ПОЧЕМУ У ЭТОЙ КРЫСЫ КОЖА ПРОЧНА КАК СТАЛЬ?" Михаил крикнул и выбросил свой пистолет. Уже слишком поздно убегать, и он все равно не сможет убежать от этих крыс с их скоростью. Так что сейчас единственный выбор - только сражаться.

Он быстро изменил форму своего теневого меча на копье. Копье увеличилось и нанесло удар в сторону одной из крыс, легко ее убив, но две другие уже быстро приблизились к Михаилу и прыгнули на него.

С помощью мысли, форма копья снова мгновенно меняется, и два наконечника копья, выходящие из его рукоятки, пронзают двух других крыс над его головой и убивают их.

* ЦЗИНЬК *

Поздравляю!

Уровень Теневого меча повышен до 2.

Михаил тяжело дышит. Это было очень близко, если бы он замедлил даже на 0,1 секунду, он бы уже умер.

"Так вот как чувствуется РПГ в реальной жизни. Неплохо... Но было бы лучше, если бы у меня была полоска здоровья над моей головой." Михаил вздохнул и криво улыбнулся.

<http://tl.rulate.ru/book/35245/770847>