

На пути авантюристов встал человек, который больше походил на монстра. Это был высокий мужчина с тёмно-каштановыми волосами и тёмно-синими глазами. Омрачало эту неожиданную встречу только кровь, на его теле.

Стоило приглядеться чуть тщательнее, стало понятно, что перед ними берсерк. Приключенцы не знали, что делать дальше. Победить мутировавшего огра, только за счёт своей силы, раздавив голову... А ведь этот огр мог сокрушить любого на 40-м этаже Лабиринта Оркуса. Своё воздействие на главных героев так же оказывала и чёрная аура Лео.

Приключенцы оказались в шоке. От удивления волшебница сделала странное лицо. Мечник с ассасином покачали головой. Недолго думая, они сразу же ринулись к парню.

Первым пришёл в себя мечник. Он увидел убитого огра, и стоящего рядом с ним человека. Он спросил: "Кто ты? И зачем ты его убил?"

Новичок повернулся, и спокойно ухмыльнулся.

Тем временем он медленно подходил к авантюристам. Его голубые глаза в это время блестели, как никогда

"Я? Я просто захотел отомстить ему Эта сволочь напала на меня, пока я принимал ванну. Я потерял всё своё снаряжение. Но хотя бы получилось одежду уберечь."

"....."

"....."

"....."

"Ты дрался с огром насмерть только из-за этого?" - подумали про себя любители приключений.

Затем берсерк с улыбкой спросил: "А разве для начала вы не должны были представиться?"

Маг вздрогнула. "Извините. Я - Ирен. Этот мечник - Дейл. Вон тот убийца - Трис. Мы авантюристы пурпурного ранга.

"Понял. Вы - искатели приключений. Не покажите дорогу до ближайшего города?"

"Да, конечно" - сказала волшебница, указывая на труп огра - "Вам кристалл маны не нужен?"

Лео удивлённо закатил глаза: "Как я должен вытащить его оттуда?" (Обычно огры хранят кристаллы маны внутри себя)

Чтобы распороть тело огра, герой взял меч Дейла. На удивление протагониста, ткани поддавались разрезу. Ну или всему виной повышение уровня. Авантюристы были впечатлены навыками Лео.

"Что ж ребята, вы можете забрать всё остальное" - сказал Лео, играясь с добытым камнем.

Вскоре телом занялись Дейл с Трис. В это же время Ирен стояла за спиной протагониста.

Лео уже положил волшебный камень к себе. "Пока они заняты, мы ведь можем поговорить? Расскажешь что-нибудь о себе?"

Девушка поддержала диалог, доставая бутылку с водой и тряпку. "Меня зовут Ирен. Мне 20 лет, и я все ещё не замужем"

Челюсть Лео отвисла от подобного представления. "А меня зовут Лео. Ты сама откуда родом?"

"Из города Хорауд" - ответила волшебница, сопроводив свой ответ пристальным взглядом.

"Не слышал про такой" - сказал парень, игриво снимая свой пиджак, полностью запачканный в крови. С помощью тряпки он вытер своё лицо.

Сейчас Лео остался в чёрной футболке и джинсах. Девушка оценила фигуру парня, но её волновали другие вопросы.

Она отвела взгляд и спросила: "Почему ты выглядишь так дико? Это связано с каким-то твоим умением?"

"Я... Мы можем больше не поднимать эту тему?" - ответил Лео, но про себя уже начал думать - "Она хочет узнать меня поближе, даже не смотря на мой вид. Может, стоит держаться от неё подальше?"

Тем временем Дейл и Трис закончили возиться с остатками тела огра.

"Пойдём" - сказала Ирен.

С сумкой на плече и лёгкой ухмылкой на лице Дейл пошёл вместе с командой.

Так группа дошла до Хорауда. Внутри города, протагонисты ни с кем не разговаривали. Лео же изнемогал от человеческого общения, но тем не менее, пытался вытрясти из Ирен всю возможную информацию.

[Новое задание: присоединиться к Гильдии Авантюристов]

Войдите в город и присоединитесь к гильдии в качестве искателя приключений.

Сложность: D

Награда: 100SP, новый навык [Принять/Отклонить]

"Принимай, Джен"

Он очень хотел присоединиться к авантюристам. Компания Ирен прельщала протагониста, и даже они хотели видеть Лео в качестве своего соратника.

"Ты в порядке?"

После разговора с Джен, протагонист посмотрел на Ирен. Ирен - бледнокожая девушка с длинными голубыми волосами и серебристыми глазами. Казалось, что она красивее всех девушек на этой планете.

"А, да в порядке. Просто я немного голоден"

После этого на лице Джен появилась лёгкая улыбка. До протагониста, девушка ещё не встречала настолько честных людей.

"Можешь не волноваться насчёт этого. Я покажу тебе лучшую еду во всём городе"

"Я действительно благодарен тебе за то, что помогаешь мне"

"Следовало бы"

Они посмотрели друг на друга, и улыбнулись.

"А каково это, работать в Гильдии Авантюристов?"

"Приключенцы обычно сами берут задания на убийство монстров, сбор предметов, иные случайные задания, и т.п. Думаю, ты знаешь"

"Могу ли я вступить в Гильдию?"

Ирен же замешалась, пытаясь вспомнить то, что он говорил ранее "Ты не терял ничего во время нашего путешествия?"

"Да..." - он намеренно замолчал. Её глаза сразу же заблестели: "Я могу дать тебе новый лист статуса"

"Что ещё за лист статуса?"

"Он стоит 1SP. Я извиняюсь, но я ограничен "Кредом""

"Ладно, возьми это. И не извиняйся"

"Это - специальный артефакт, который можно использовать в качестве удостоверения личности. Так же он показывает все навыки, которыми ты владеешь в данный момент."

"Спасибо, Ирен" - в ответ протагонист кивнул девушке, а потом улыбнулся.

"Это меньшее, что я могу сделать. Ты же нас спас тогда, в конце концов" - ответила девушка, улыбнувшись в ответ.

Через 15 минут прогулок, перед главным героем предстаёт удивительное зрелище. Огромные ворота, сделанные из железоподобного сплава. По всей видимости, за ними находились города Королевства.

Лео попытался скрыть своё восхищение, чтобы не взывать никаких подозрений.

"Стой!"

Этот звук услышал Лео, по всей видимости, от стоящего рядом гвардейца.

"Покажите свой статусный лист или же иное удостоверение вашей личности!" - сказал второй гвардеец, стоящий рядом с воротами.

Ирен достала из своей сумки квадратную плитку. Оттуда она вытащила статусный лист, и показала его стражникам. Перед этим она сверкнула на своей плитке. Когда всю плитку осматривали солдаты, они постепенно впадали в состояние шока.

"И-Ирен-сама"

Эти манёвры не остались без внимания Лео. Его знакомая сделала так, чтобы стражники начали бояться её. Но и подозрение к протагонисту продолжало оставаться. Всему виной являются надетые на нём футболка и джинсы, а в этом мире на него будут смотреть с опаской.

"А вы один из Апостолов, так?" - Спросил стражник со страхом в голосе.

"Извините, но я вырос в деревне, поэтому ничего не знаю ни про каких Апостолов. А свою одежду я купил у местного торговца."

Солдат кивнул. Про пропавших Апостолов он сам ничего не знал. "Я имел в виду призванных сюда героев"

"Нет, я не он" - Лео всячески отрицал это.

"Наверное, они говорят об Эри и её союзниках. Похоже, я пришёл туда, куда нужно."

"Он мой друг"

Прежде, чем стражник мог продолжить говорить, Ирен применила одно из своих заклинаний на нём.

Охранник продолжал отступать, а страх сжимал его душу. "П-пожалуйста, не надо!"

Видя гневное лицо Ирен, Лео старался изо всех сил сдерживать смех.

"Просто открой эту чёртову дверь!"

"Ладно"

Он приказал другим охранникам открыть ворота.

Когда они перешли за ворота, удивлению главного героя не было предела. Первое, что врезалось ему в голову, так это сходство всего Королевства Хейли с типичным средневековым городом. Выполненные в таком же стиле улицы, едущие туда-сюда кареты, играющие на улице дети, и гвардейские патрули создавали определённую атмосферу.

Они заказали карету до Хорауда. Через некоторое время вся команда была снова в сборе.

Трис и Дейл задали вопрос Лео: "Лео, а сколько тебе лет?"

"17"

Дар речи потеряли оба. "Ему 17, а он уже сильнее нас обоих вместе взятых. Как?"

Вздыхнув от их реакции, Лео погрузился в воспоминания. "Мой дядя обучал меня боевым искусствам с 6 лет. Может из-за этого я такой сильный."

Он бросил взгляд в их сторону. На их лицах мелькала улыбка, но причину не знал даже он.

"Кстати, я ни разу не был в Хорауде. Что там нас ждёт? - спросил Лео, пытаясь сменить тему.

"Это настоящий город для любителей приключений. Многие туда идут ради Лабиринта Оркуса. В том числе, и мы" - ответил Дейл.

"Вы можете мне показать этот город?"

"Конечно" - с улыбкой ответила Ирен

"Значит, наша Ледяная Принцесса может улыбаться?" - подумали про себя Дейл с Трис.

По пути до лабиринта, компания болтала о различных вещах. Лео же успевал только вовремя кивать головой.

Но он был сосредоточен на другом. Его взгляд был устремлён в правый нижний угол, где находится мини-карта с синими, жёлтыми и белыми точками.

"Так, синяя точка - это я, жёлтые точки - союзники, белые - незнакомцы, и, возможно, красные - противники."

(Да, на нём могут отображаться противники. Если они не спрятались. Карта работает в радиусе 100 метров. Необследованные области остаются пустыми.)

<http://tl.rulate.ru/book/35168/765428>