

[114] Хранитель подземелья.

.

3-я неделя апреля.

.

За последние несколько дней он обнаружил кое-что воистину невероятное. Когда они впервые захватили 1-й этаж и перешли на 2-й — перед уходом он оставил там полено с попугаем.

.

Всё потому что тот куб на входе сказал в тот раз что это, мол, "их первых поход в подземелье". Вроде бы незначительное замечание, но всё же оно его натолкнуло на одну интересную мысль.

.

Если он правильно помнит, то куб упоминал что локация подземелья будет меняться в зависимости от номера комнаты и от самой группы авантюристов. Куб упоминал это как предупреждение что на помощь им рассчитывать не стоит и нужно там быть осторожным, но Аллен использовал эту информацию немного по другому.

.

Вначале он был лишь рад что сможет делать в этом "зеркале" что угодно и никто другой этого не увидит. Но спустившись в само подземелье он подумал и о другой возможности.

.

Почему он вообще подумал о сей "возможности"? Всё потому что подземелье за дверью 205 оказалось неожиданно тесным. 20 человек там с трудом смогут нормально действовать, а 50 человек так и подавно — эти коридоры явно не для этого были построены.

Но при этом он уже знал что это подземелье может принимать до 50 человек.

.

Согласно самому же кубу, подземелья не делаются каждый раз с нуля. Они отличаются только если поменять комнату или поменять самих авантюристов.

Собственно тут он и подумал: что возможно если разделить группу из 50 человек на несколько подгрупп и отдельно втолкнуть их в одну и ту же комнату, то возможно они смогут собраться в одном и том же подземелье, но действовать по отдельности небольшими группами на разных этажах.

Какой в этом смысл? Огромный.

.

Чтобы подтвердить эту теорию он в тот же день снова вошёл в подземелье и вуаля — переместился в начало второго этажа. Рядом со своим поленом и G-птицей.

По всей видимости этот куб распознаёт не индивидуальных авантюристов, а всю группу в

целом — и для всей группы же создаёт отдельное зеркало.

.

К тому же в подземелье можно заходить хоть 100 раз на дню, так что с этим проблем не будет. ...Но подземелья существовали ещё до появления Дьявола — кто ими вообще управляет? И главное — зачем?

.

Он уточнил эти моменты у куба и тот подтвердил их. Но сказал что стоит в голове держать ещё 2 небольших момента:

.

Во-первых: не стоит забывать что разные системы управления(кубы) в разных комнатах создают разные зеркала — нельзя войти в своё прошлое подземелье из другой комнаты.

Во-вторых: если месяц не входить в своё "зеркало", то все записи о нём стираются — там внутри совершенно ничего не остаётся.

.

Итак, определившись со всем этим — что же Аллен предпринял?

Ну, для начала теперь он каждое утро перед занятиями заходил первым делом в подземелье. Чтобы собрать нафармленные магические камни.

На каждом из 1-го и 2-го этажа он всё время держал по 5 самонов. Заодно и карту 2-го этажа срисовывал через свою Связь — ибо они его ещё не захватили.

.

В общем это стало для него идеальной зоной фарма. Никто ему не мешает, никто ничего не заметит и он может спокойно собирать магические камни, которые у него никто не стырит.

В итоге он с одного этажа мог фармить по 200 камней в день. И вероятность встретить магических зверей просто прохаживаясь мимо несравнима с окрестностями Гранвела. Даже когда они своей командой ходили в подземелье, он всё равно параллельно гонял несколько отрядов спецназа по этажам.

.

...Он уже представил себе следующие 3 года.

.

.

Итак, на 5-й день их приключений в подземельях они наконец добрались до самого нижнего из этажей.

.

И первое что Аллен заметил прибыв на 6-й этаж...

.

-А? Здесь дверь есть?

-И вправду...

.

Сит-лорд с багровым ястребом переговаривались шо закадычные друзья. Впрочем они уже некоторое время жили вместе на 3-м этаже их базы, так что, наверное, этого можно было ожидать.

.

Самая первая комната, в которую они попадали при переходе на новый этаж, всегда была так называемой "зоной безопасности" — об этом им поведал куб. За этой безопасной зоной также всегда простирался тёмный коридор, как начало лабиринта. Это повторялось все предыдущие 5 этажей — но здесь на 6-м перед ними встали огромные двустворчатые двери.

.

-Это что, последний этаж получается?

-Похоже на то. За этой створкой определённо должен стоять хранитель подземелья.

.

Они буквально только что покончили с 5-м этажом и времени он точного не знал — но скорее всего сейчас должен быть вечер. Часов у него не было. ...Хоть он и слышал что можно купить магический инструмент со временем.

После 5-го этажа они собирались возвращаться, но раз уж перед ними встал босс все вдруг об отдыхе забыли как один.

.

Большая и тяжёлая дверь с угрожающим орнаментом и вправду нагнетала атмосферу. И у каждого из присутствующих была своя причина почему их кровь в жилах ускоряла бег. Догора с детства мечтал о славе рыцаря и сражениях с монстрами бестиями. Сесиль после смерти брата буквально на каждого магического зверя смотрела странными глазами. Сит-лорд...скорее всего просто наслаждался вкусом крови на губах.

Каждого из них за этой дверью ждало нечто, чего они желали. Никто не собирался отсюда уходить.

.

Как только Аллен прикоснулся к створке, тяжёлые двери с гулким звуком сами стали отворяться. И из-за них показалась круглая площадь, радиусом около 100 метров.

.

В центре этой площади стоял король гоблинов и 10 зеленокожих слуг. Стояли замерев — не шелохнувшись.

.

«Хм-м, радиус агра установлен?»

.

-Понятно. Значит во всём С-подземелье есть 1 зверь С-рана и 10 зверей D-ранга...

.

Пока Аллен анализировал ситуацию, 3-е с умным видом кивали в унисон. Пытаясь подать вид что им не по барабану.

.

-...Ээй.

-Н?

-Я думаю нам будет полезно знать силу твоих "самонов".

-Хм?

-Поэтому — не победишь их своими самонами?

-Точно! Самоны Арена!!

-И то правда, я тоже хотел бы увидеть как сражаются твои звери.

.

«...Эй. Я тут думал что это важная веха в вашей тренировке, нет???»

.

Но сит-лорд с Догорой похоже вполне поддерживали неожиданное предложение Сесиль.

До сих пор всех противников в подземелье они в основном сражали ястребиной магией. Наконец она даже 10-го уровня достигла и с её проф. навыка ограничение сняли.

.

Такой тактики они придерживались в основном для дополнительной прокачки самого недоуровневого члена своей группы и экономии времени — ибо её атаки били с расстояния.

.

С другой стороны у сит-лорда с Догорой вдруг всплыли проблемы с прокачкой своих навыков. Те никак не желали активироваться.

Довольно неожиданное препятствие, надо сказать. И несвоевременное.

.

«Хм-м, нет, Сесиль правильно всё говорит. В С-подземелье мы ещё на прогулке, но в В и А нам придётся использовать в том числе и самонов в прямом бою — и было бы неловко если бы они вообще не представляли как те функционируют. Сейчас как раз самое время.»

.

Причём в отличие от ястреба, сит-лорд с рыцарем-картошкой даже в глаза не видели ничего кроме птичек с крысками. Так что эта площадка очень даже хорошо подходит для демонстрации.

.

«Итак, у меня теперь Усиление 6-го уровня и...»

.

[Имя] Аллен

[Возраст] 12

[Профессия] Призыватель

[Уровень] 42

[Физическая сила] 1065 +180

[Магическая сила] 1660 +600

[Атака] 584 +180

[Выносливость] 584

[Ловкость] 1091 +36

[Интеллект] 1630 +636

[Удача] 1065

[Навыки] Призыв <5>, Создание <5>, Синтез <5>, Усиление <6>, Расширение <4>, Хранение, Связь, Удаление, Фехтование <3>, Метание <3>

[Опыт] 3 016 226 / 60 000 000

.

Уровни навыков:

[Призыв] 5

[Создание] 5

[Синтез] 5

[Усиление] 6

Опыт навыков:

[Создание] 3 636 038 / 10 000 000

[Синтез] 3 635 015 / 10 000 000

[Усиление] 1 220 / 10 000 000

Возможность создания призванных существ:

[Гады] D E F G H

[Звери] D E F G H

[Птицы] D E F G

[Растения] D E F

[Камни] D E

[Рыбы] D

Уже призвано:

[Гады]

[Звери] 14D

[Птицы] 3G, 3E

[Растения]

[Камни]

[Рыбы] 30D

.

После поднятия Усиления в прошлом месяце, он как обычно на полную занялся Созданием и Синтезом. И всё благодаря морщинистым плодам магии. ...На которые он уже спустил 35 000 D-камней.

Сейчас он по сути обменивал каждые 5 камней D-ранга на 1 000 животворящей маны. То есть курс обмена: 1 камень на 200 маны.

За 35 000 камней — это 7 миллионов опыта.

.

Но зато сейчас 6 уровень Усиления уже давал его самонам +500 к 2-м основным статам.

.

-Погодите секунду.

.

Проговорив это, Аллен удалил 10 D-рыб из своего "инвентаря". И затем начался наш любимый цикл Создания-и-Синтеза

.

-Что..?

-Что-то классное!

.

Конечно же цикл сопровождался свето-музыкой и тарахтением из Книги, что не прошло мимо внимания Догоры с Кленой. ...Примерно такое же выражение у них было когда они впервые магию маленького ястреба увидели.

.

Они стали приближаться: Аллен впереди, Клена с Догорой немного сзади и замыкала всё Сесиль.

.

И как только он переступил незримую границу в 50 метров, противники пришли в движение.

.

-Медведи — атака, Броны — защита.

.

Вокруг группы гоблинов в мгновение появились 8 D-зверей. И тут же использовали своё особое умение чтобы подавить своих противников. Ещё 2 D-камня были Призваны прямо перед Алленом, но...всё таки они оказались лишними.

.

Призванные медведи потратили лишь 1 удар на каждого из гоблинов, включая короля. Для D-зверей под новым Усилением король зеленокожих даже противником не был.

.

-Ха! Говорила же!! Аллен сильный!!!!

-Круто! Прямо вмиг — бац-бац и всё!!

-.....

.

Маленький ястреб непонятно чем тут хвастался, сит-лорд был просто рад хорошей драке, а Догора...Догоре стоило бы челюсть с пола подобрать.

За несколько секунд от зеленокожих хранителей подземелья остались одни лишь камушки.

.

-Лодно, победил и...Н?

.

После победы над боссом этажа перед ними в центре комнаты появился магический круг. На секунду это застало его врасплох, но в итоге оттуда появился лишь деревянный ящик.

.

«Хм-м, если правильно помню сундуки в комнатах "хранителей" безопасны от ловушек.»

.

Аллен не медлил и просто подошёл к ящику, открыв его. Три пары глаз заглядывали ему через плечо.

Явно прикрываясь его телом...

.

Внутри был стальной меч.

.

-Награда за самого слабого хранителя... Если правильно помню — эти хранители появляются раз в день?

-Точно.

.

Так сказал им кубик рубика.....

<http://tl.rulate.ru/book/35136/990056>