[108] Регистрация авантюристов. После последнего объявления в Академии Аллен с остальными отправились на магическом поезде к Гильдии авантюристов. Благо сколько бы вы ни катались на поезде — платить просят всегда 1 серебряную вне зависимости от расстояния. Если взглянуть на город из окна поезда — он выглядел как большой такой круг. И пути поезда пронизывали его насквозь вдоль и поперёк — даже с самых краёв севера, юга, запада и востока. Транспортная система казалась довольно удобной. Все его называли Академическим городком, так что Аллен думал что он весь из студентов состоит, но похоже всё не так. В поезде по пути в Гильдию, например, вместе с ними ехало множество авантюристов — кажется город, забитый подземельями, сам по себе привлекает не мало людей такого рода. Выйдя из поезда они оказались у огромного 5-этажного здания. -Похоже здесь. Гильдия в городе Гранвел тоже была отмечена таким же знаком меча, щита и посоха. ...Здание здесь правда попросторней было. -Добро пожаловать. Что привело Вам к нам сегодня? - первым делом прямо на входе к ним обратилась весьма красивая такая сестрёнка. -Мы пришли зарегистрироваться. -Вы, если не ошибаюсь, студенты? -Да, нас только что приняли. -Эм, у вас при себе номер с экзамена?

На эти слова все 4 показали номерки, которые им выдали ещё на Церемонии оценки. Им

сказали что регистрация студентов проходит на 2-м этаже так что туда они и затопотали. Там тоже были стойки администраторов, но они все забиты, так что похоже им придётся подождать.

.

Кроме них тут студентов было море — прям не продохнуть. Аллен с остальными отправились в Гильдию сразу после объявления результатов, так что эти все не могли быть из партии — может те, кто сдал экзамен в другой день?

Кроме океана студентов здесь также располагалось более 10 так называемых "низких стоек" — за которыми можно присесть и поболтать. Прям как банковские кассиры из его прошлой жизни.

.

На самом деле на 1-м этаже такого сервиса не наблюдалось — и похоже студентам такое отношение было по нраву. Должно быть Гильдия и вправду плотно сотрудничала с Академией.

.

Через некоторое время пришёл наконец их черёд и они сели за стойку с номером, указанным "сестрёнкой". Аллен с ястребом спереди, а сит-лорд с картошкой сзади.

•

Другая "сестрёнка", сидящая за стойкой, вообще не задавая вопросов одним движением достала 4 загадочных кристалла.

•

-Вы, я полагаю, за картой авантюриста? Для начала, прошу — положите руки на кристаллы, времени она явно не теряла — в принципе и понятно, учитывая очередь.

.

Как и сказано, 4 руки протянулись к 4-ём кристаллам. Что тот делал непонятно, но кристалл под его ладонью сразу же стал мерцать немного.

•

«Как и при Оценке, но другой? ...Интересно, кто все эти кристаллы делает?»

.

-Пожалуйста, запишите свои данные.

.

Им каждому передали по пергаменту с пометками для имени, происхождения, таланта и тому подобного. Когда все всё записали, "сестрёнка" отправила пергаменты вместе с кристаллами куда-то назад и повернулась снова к ним.

.

-Пожалуйста, подождите немного. А пока, разрешите рассказать о Гильдии и авантюристах. "Сестрёнка" стала объяснять им некоторые основы и он по ходу дела записал главные пункты у себя в заметках: -Всё, что связано с авантюристами, управляется из Гильдии авантюристов. -Гильдия — организация, независимая от королевства. -Авантюристы разделяются ранги: от E до S. -Все авантюристы начинают с Е-ранга. -В Гильдии авантюристы получают "запросы" и "вознаграждения". -Существует 3 вида запросов: обычные, экстренные и особые. -Экстренные и особые можно получить только начиная с С-ранга. «...Прямо точь-в-точь как Рэйвен рассказал.» Ничего нового он особо не узнал — он ведь ещё с 8 лет стал копать информацию об авантюристах. Впрочем для остальных это было не так. -На этом всё. Есть какие-то вопросы? -Эм, да, вопросов довольно много — но у Вас найдётся время? -Конечно. Стать членом Гильдии — это опасная работа. Спрашивайте что угодно. Ну раз уж настаиваешь... -Я полагаю авантюристы получают доступ к подземельям — но есть ли для этого какие-то условия? -Да, есть несколько требований. Для начала вы все сейчас Е-ранга, так что сейчас вы можете получить доступ только к подземелью С-ранга. -"С", да? Тогда насчёт подземелья — о его устройстве можете рассказать? ...Итак, заметки после рассказа "сестрёнки":

-В этом городе есть 20 подземелий. -10 из них C-ранга, 6 "B" и 4 — "A". -Подземелья делятся на 3 уровня сложности. -В подземелье С-ранга можно встретить магических зверей Е-, D-, и, собственно, С-рангов. -В подземелье В-ранга: D, C, и В. -В подземелье А-ранга: С, В, и А. -Как я могу получить доступ к ним? Условия доступа к подземельям согласно "сестрёнке": -В подземелье В-ранга могут получить доступ только авантюристы С-ранга и выше. -В подземелье А-ранга могут получить доступ только авантюристы В-ранга и выше. -Если вы захватите подземелье 1 подземелье С-ранга — вы можете стать авантюристом Dранга. -3 подземелья С-ранга — и вы С-ранг. -3 подземелья В-ранга — и вы В-ранг. -3 подземелья А-ранга — и вы А-ранг. Собственно. «В общем и целом понятно. Теперь, пожалуй, перейдём к самой главной теме...» -Я слышал что в подземельях появляются некоторые ценные предметы. Какую форму они принимают? У Аллена есть серьёзные цели, которые он должен достигнуть за эти 3 года. И одна из них — это найти так называемое "Кольцо восстановления Магической силы".

Причина очевидна: его мана — это его опыт. И чтобы сражаться на передовой через 3 года его текущего уровня навыков явно недостаточно. А уровни его навыков полностью зависят от того, сколько маны он может восстановить в день.

.

О кольце он узнал после похищения маленького ястреба — когда он пошёл по магазинам в чтобы найти хоть что-нибудь, что будет сопротивляться стазис-эффектам вроде сна и яда. ...И там его развернули с полоборота, сказав что магазин магических инструментов таким не занимается — он должен пойти в "магазин магии".

.

Когда же он прибыл куда его послали, там сказали что кольцо защиты от сна действительно существует. Причём прям так и называется. ...Но столь ценные вещи им никто не присылает.

•

Получить такие штуки изначально сложно и обычно их сразу же скупает королевская семья или какие-нить миллионеры чтобы защитить себя, так что на какой-то захолустной территории обедневшего барона такое добро конечно же не продаётся.

Сказали спросить в столице или Академическом городке.

•

И стоить такое колечко будет не меньше сотни золотых.

•

Но когда он об этом узнал, Аллену вдруг пришла на ум одна идея — может заодно спросить и о предметах, восстанавливающих ману?

•

Тогда продавец сказал что не слышал о таком, но есть например кольцо, которое будет тебя лечить если ты просто наденешь его на палец. То есть "Кольцо восстановления Физической силы". Похоже его обнаружили когда-то в Академическом городке. И хоть информация о нём довольно сбивчивая, но одно ясно точно — ты не сможешь его получить даже за 1 000 золотых.

.

Тогда Аллен и подумал, что раз уж есть "Кольцо восстановления Физической силы", то наверняка где-нибудь должно быть и "Кольцо восстановления Магической, собственно, силы".

Когда он спросил где можно хотя бы поиски начать, ему ответили — только в подземелье.

•

-Предметы из подземелий, да? Xм, если обобщить, то все способы их получения можно свести к таким категориям...

.

- -Из "сундуков", появляющихся в подземельях.
- -На самом нижнем этаже каждого подземелья есть магический зверь, убив которого можно получить предмет(для начала наклеим ему на морду этикетку "Босса").

-На "нижнем этаже"? Хм-м, не могли бы Вы описать иерархию подземелий? И, если можно опишите необходимое время если идти без остановок. -...Это зависит от сложности подземелья. -Подземелье С-ранга: 4-6 этажей. -В-ранга: 10-12. -А-ранга: 15-20. -На 1-й этаж С-ранга тратят в среднем 6 часов. -B-ранга — 12 часов. -A-ранга — 24 часа. «Хм-хм, 6 часов даже на самый лёгкий С-ранг?» -А подземелье, оказывается, довольно просторное, да? Это правда что Кольцо восстановления Физической силы было найдено в этом городе? -А-, а вы хорошо эрудированы. -Да, мне часто говорят... -Действительно, это кольцо было добыто в одном из наших подземелий. Если правильно помню, это было 70 лет назад — когда хозяин подземелья А-ранга был побеждён в бою. «Г-, 70 лет — это ж ещё до того как Дьявол усилил магических зверей? Сейчас тот же босс будет уже S-ранга, что-ли? ...Но, блин. Серьёзно. Это плохо......искать редкие предметы по подземельям...выходить против непобедимого врага... Боюсь у меня сейчас всё лицо лыба рассечёт.» -В таком случае у меня есть ещё вопросы. У Вас найдётся время? -К-, конечно, спрашивайте.

Сесиль с остальными также немного сместились на стуле. Из-за его ли безмерной жадности до

Девушка за стойкой смотрела на него странным взглядом, но ничего больше не сказала.

информации; или оттого что сейчас происходило на его лице?

...Это может стать плохой привычкой.

http://tl.rulate.ru/book/35136/979198