

[87] Муравьиное гнездо (1).

.

Снова прошёл Новый год и наступил Март.

.

Прошло уже более полугода с "того времени" и Сесиль уже более-менее пришла в себя. И ради Михая она теперь учится усерднее чем когда-либо прежде.

.

-Аллен, возьми меня с собой.

.

...И в итоге пришла и заявила что хочет на охоту. Похоже в Сесиль пробудилось желание стать сильнее. Понятное желание, только вот.....барон его убьёт, так что лучше отказаться.

.

12 лет исполнится уже через пол года. 3 с половиной года он жил с семьёй Гранвел и течение времени ощущалось как никогда сильно.

.

Даже спустя пол года Аллен так и не узнал что это была за "служба", приведшая к смерти Михая — от наставника он слышал что их королевство ни с кем не воевало.

.

Королевство по сути находилось в составе огромной империи — которая контролировала земли в десятки раз превышающие территорию самого королевства. Несколько десятилетий назад была ещё война, но сейчас уже довольно долго длится мир. Больше Риккель ничего не мог сказать.

.

Что же касается охоты — в конце февраля он сжёг последнюю деревню орков. Это заняло куда больше времени чем с поселениями гоблинов, но в итоге и они исчезли из леса у подножья Гор белого дракона. Но орки живут не только на стороне барона и когда-нибудь они наверное снова соберутся и начнут формировать деревни. Когда-нибудь — но сейчас их не осталось.

.

В результате в следующем месяце — в апреле — должна начаться добыча мифрила. Похоже из-за обильных заказов на гоблинов и орков от барона множество людей решили сменить профессию и зарегистрироваться в Гильдии. Услышав это, Аллен почувствовал небольшой укол совести из-за того что стёр их источник заработка с лица земли, но вспоминая тела людей, которые он постоянно находил в этих деревнях — всё таки уничтожить их было правильным решением. Деревня доменных печей, где должна проходить выплавка мифриловой руды, начнёт подготовку к работе тоже этой же весной. То есть в итоге вся производственная цепь должна уже наладиться где-то в конце лета.

В первые несколько лет нельзя ожидать огромного производственного потока в полный размах, но тут главное начать, как говорится.

.

Одним из беспокойств был виконт Карнел. Как раз 2 года назад в марте впервые поступил доклад о перемещении белого дракона.

И за эти 2 года виконт ни разу так и не связался с бароном. Весь его мифриловый бизнес был уничтожен, но от него не было ни весточки. Аллен не думает что тот сможет управлять так выстроенной территорией без добычи мифрила, но в то же время это не значит что он сидит в уголку и плачет. Напротив — это затишье с каждым месяцем становится всё более жутким. Барона это, похоже, тоже волнует и он всё чаще запирается на совещания с дворецким.

.

Итак, деревни орков и гоблинов покорены, но Аллен снова в Горах белого дракона. На этот раз не у подножья.

.

Он уже прошёл лес и растений по мере продвижения становится всё меньше и меньше. Когда он вышел из-за кустов, перед ним открылся вид на всю туманную горную цепь белого дракона. Высокие и просторные горы. И сейчас он смотрел на вполне конкретную часть склона. С неба этот склон выглядел совершенно иначе...

.

«Итак, это должно быть и есть гнездо?»

.

На склоне виднелась небольшая выпуклость, похожая на иглу. Хотя "небольшая" она была только с расстояния — на самом деле 3-метровые муравьи постоянно входили и выходили из входа в это "иглу".

.

«Едва в дырку влазят..?»

.

Размер норы был едва достаточен чтобы пропустить одного Бронированного муравья — не больше. Для людей тоннель похоже будет довольно просторным, но для муравьёв на удивление тесным.

.

«У них проблем там с трафиком не возникает?»

.

Насчёт стандартных методов зачистки гнёзд муравьёв он уже разузнал у Рэйвена. Но даже обычно всезнающий член Гильдии только слышал об этом от кого-то другого и его ответ не был

таким чётким как обычно.

Согласно этому ответу где-то в гнезде находится магический зверь В-ранга по имени "Королева бронированных муравьёв". Её нужно уничтожить во что бы то ни стало. Иначе она просто продолжить плодить всё новых муравьёв без конца и края.

.

Но в то же время большое количество салатниц всё время входит и выходит из гнезда. Так что даже если ты попытаешься прорваться прямо к королеве, можно легко представить что перед тобой просто выстроится бесконечная очередь из муравьёв, которые займут всю широту норы своей бронёй.

.

«У них там что, прям распределённое одностороннее движение? Туда вообще возможно пробраться не уничтожив целый триллион муравьёв по дороге?»

.

Если верить Рэйвену в этом гнезде должно быть больше 1 000 салатниц. И хоть он сюда гнездо пришёл уничтожать, но похоже сначала ему придётся найти способ выманить муравьёв наружу.

.

Аллен Призвал 4-х D-зверей, 1-го D-гада, 1 D-рыбу и отправил их всех в нору.

.

«Всё-то в жизни прям тут непросто...»

.

Он ничего не поймёт пока не попробует. Здесь ему форум со списком готовых стратегий никто составлять не будет.

Что смогут сделать эти 6-ро? После его провала в первой деревне орков, Аллен немного подучился и решил для начала провести разведку боем.

.

По пустынному склону, украшенному одними лишь камнями, 6 самонов пошли вперёд. D-звери в такой местности достаточно большие чтобы их заметить за километр.

И их заметили.

.

Раздался скрежещущий визг муравья.

А за ним ещё и ещё.

.

Визг звучал как предупреждение или угроза. Затем один из муравьёв вышел из строя и произвёл уже другой звук, вслед за чем из гнезда повалили танки. Десятки Бронированных муравьёв окружили вход в гнездо.

.

«О-о! Хорошо-отлично — всех зовите! ...блин, серьёзно без конца валят. Так 6 самонов не хватит. Ещё Призвать?»

.

На склоне появилось ещё 20 D-зверей. Уже под Усилением медведи по указанию Аллена направились к гнезду.

.

.

Вход в гнездо муравьёв превратился в поле боя.

.

Броня муравьёв слишком твёрдая и только D-звери были способны раздавить их головы не тратя слишком много времени. Хитин, защищающий голову, был куда мягче основной полусферы брони.

Все эксперименты с муравьями в поле теперь принесли свои плоды.

.

Медведи знали куда и как целится — в голову и сразу под особым навыком. Всё это без его указки. База данных работала на полную.

.

Самый главный принцип фарма — это как охотиться в кратчайшие сроки. Эффективность охоты пропорциональна опыту и луту. И теперь, благодаря базе данных, D-звери сами знали как именно убивать муравьёв за кратчайший срок.

.

«Хм-м, всё таки движения ниочень...»

.

Аллен стоял более чем в 50 метрах от гнезда и наблюдал за полем битвы глазами своей Е-птицы.

.

Трупы Бронированных муравьёв всё накапливались и накапливались, но в то же время это не значит что всё шло идеально. После победы над всеми этими муравьями наконец стала

очевидна слабость D-зверей.

.

Даже обычных хитин муравья был невероятно твёрдым. Из-за этого D-звери, даже со знанием слабого места муравья и правильным подходом, не могли убить насекомое с одного удара.

.

Для максимальной эффективности необходима была командная работа. Самым лучшим вариантом было бы если бы медведи разбились на команды и нападали по нескольку на одного муравья, но вот проблема — тимплей у косолапых был ни к чёрту.

.

Аллен постоянно отдавал различные инструкции — например отдавать приоритет тем муравьям, с которыми уже связаны боем другие D-звери. Тем не менее, в затяжном сражении, где ситуация меняется каждую секунду, ненужных и бесполезных действий становится разительно много. Например вот муравей, которому остался один удар — но косолапый вместо него атаковал того что рядом и в итоге получил в бочину удар мандибулами от полудохлого врага.

.

При осмотре с высоты стратегической карты такие ошибки были разбросаны буквально по всему периметру.

.

«С сотней в Интеллекте они наконец могут понимать приказы, но когда требуется действовать по собственному усмотрению, то возникают ошибки и более того — друг с другом они взаимодействовать нормально вообще не в состоянии.»

.

В них что, заложены ошибки с определённой вероятностью? Или это зависит от сложности задачи? ...Наверное оба варианта сразу — но что бы то ни было, в итоге ошибки кажутся неизлечимы.

Он думал что "обучение" базы данных всё решит, но похоже "ошибки" привязаны напрочь к уровню Интеллекта.

.

Например D-птицы и D-рыбы, чей Интеллект под Усилением превышал 400, могли спокойно между собой общаться.

.

...Хотя опять таки, D-птицы ничего кроме своего "Хо" и выговорить-то не могли, а рыбы так вообще немые.

Но даже так — они могли общаться.

«Хм-м, промежуточная оценка примерно будет где-то вот такая..? Правда самонов с Интеллектом в 300 нет, так что пока она только "промежуточная".....»

Результаты проверки самонов с различным уровнем Интеллекта:

-Интеллект менее 100:

Инструкций не понимают, реагируют только на названия особых навыков.

-Интеллект более 100:

Понимают инструкции. Часто делают ошибки в суждениях.

Не в состоянии общаться с другими самонами.

-Интеллект более 200:

Меньше ошибок в суждениях.

-Интеллект более 300:

Невозможно проверить — нет соответствующих самонов.

-Интеллект более 400:

Могут пообщаться с другими самонами. Со Связью могут общаться с Алленом и передавать инструкции другим самонам.

«То есть самонов с Интеллектом в 400 можно назначать лидерами группы...»

В результате этой серии экспериментов, Аллен понял кое-что новое. Если установить с D-птицей связь и назначить её лидером, то она может передавать его инструкции D-зверям даже за пределами 50 метров.

Проблема в том, что при таком методе передача команд превращается в игру "Испорченный Дашин телефон". Часто даже простые инструкции не работали.

Будто он пытается передать световой сигнал между кораблями, но у сигнала перебои с электричеством, а шкипер, что должен на другом корабле принимать сигналы, немножко приболел шизофренией.

И вот так наблюдая за осадой гнезда муравьёв и движениями D-зверей, он искал новые возможности для экспериментов...

<http://tl.rulate.ru/book/35136/908912>