

[51] Гильдия искателей приключений.

.

Начало ноября. Сегодня ему полагается пол дня выходных.

Начиная с полудня.

.

-Идёшь куда-то?

.

За обедом он услышал голос Риккеля. Сейчас они обедали в столовой для слуг на первом этаже. Похоже наставник заметил что он в повседневной одежде вместо обычного рабочего костюма. Ну, не в ЕГО повседневной одежде — ему её тоже выдали, так что...можно ли её тоже считать рабочей..?

.

-Да, думаю в город сходить.

-Вот как? Ну тогда...

.

И-и-и, наставник начал наставлять. Как и ожидалось. И так, комендантский час тут не предусмотрен, но если придёт поздно похоже его таки вызовут к дворецкому на приватный разговор. Так что лучше бы вернуться до полуночи.

На самом деле удивляло что аж до полуночи позволяют бродить — но ему-то это только на руку.

.

Риккель и сам, говорит, после работы в бар захаживает. 2-3 раза в неделю бывает, причём иногда он даже сбегает часа в 3 пополудни. Как следствие, с дворецким "разговоры" у него не происходят нередко.

И теперь наставник с энтузиазмом учил его сему нелёгкому пути шиноби.

.

Но была и полезная информация — например что обязательно необходимо носить на себе герб семьи Гранвер.

Итак, пора в путь.

.

«Цель на сегодня — Гильдия авантюристов.»

.

Он туда хотел ещё зайти по дороге за покупками, но, как оказалось не всё так просто в этой жизни. В отличие от рынка, что разбит недалеко от центра города, офис Гильдии был расположен куда дальше, так что добраться туда и обратно не опоздав на пол дня и не призвав гнев ястреба на свою голову было попросту невозможно.

...Идя по дороге он разминулся с закованным в полный доспех и с епидрительным таким мечицей за спиной мужчиной.

В этом мире были магические звери. И, как ни странно, были и те, кто жил охотой на этих зверей. В общем и целом их называли авантюристами. Пока он бегал за покупками, Аллен довольно часто натыкался на людей, похожих на вот таких вот разношёрстных монстерхантеров. Позже от Риккеля он узнал что в городе и Гильдия у них есть, и называются они гордым словом "авантюристы". Лорд, например, довольно часто обращался в Гильдию чтобы от зверей каких-то избавиться.

В целом в этом городе было 4 врат и он слышал что, в отличие от квартала аристократов расположенного у северных врат, здание Гильдии разместилось прямо напротив — у южных. На другом грёбаном конце города. Слишком далеко от торгового маршрута ястребиного раба. Собственно поэтому он и решил сходить к ним в свой полу-выходной.

Ему нужно было кое-что узнать.

Прогулка до рынка в центре города занимала 2 часа. То есть если ему нужно на другой конец города, то на путь ему придётся потратить все 4. Так он может и за пол дня не обернуться. Отсюда и его нынешнее состояние.

Он бежал.

«О! Монстер-хантеры встречаются всё чаще и чаще. С мечами, копьями и даже посохами какими...»

Вдалеке показались огромные южные врата. И наконец — выходящее на улицу здание Гильдии авантюристов. ...Наверное. То есть, здание, возле которого бродит столько подозрительных вооружённых личностей наверняка не может быть ничем, кроме Гильдии.

Да и в округе полно всяких кабаков с гостиницами.

Аллен прошёл внутрь.

«Хм, не густо тут у них.»

Сейчас 3 часа дня, так что это из-за времени наверное тут народу собралось так немного. И пока Аллен осматривался, он и сам заодно собрал на себе приличное количество взглядов. Может это из-за необычного цвета волос.....а может потому что он 8-летняя сопля в казарме.

Да уж, хорошо что людей здесь "не густо".

«Интересно, могу ли и я стать авантюристом?»

За стойкой администратора стояла красивая леди. ...Которая вперилась в него своим профессиональным взглядом.

-Извините.

-Да, в чём дело?

-А я могу стать авантюристом?

-Х~м~м, и сколько же тебе лет?

-8.

-Извини — только с 12~.

Извинилась прям.

Хм...

Аллен стал слугой.

Его отец в качестве награды за спасение деревни выбрал его службу барону. Но он не собирался всю жизнь провести скованным по рукам и ногам. Не удобно как-то.

Сейчас ему 8. Так что он думал поработать пару лет слугой, а потом авантюристом стать. Но 12 лет...

Он уже даже спланировал что Родену скажет когда работу свою подневольную бросит — скажет что попробовал и постарался, но всё же это не его тарелка супа.....

.

Впрочем ладно, сегодня у него и другое дело к Гильдии имеется.

.

-Вот как? Я ещё хотел узнать о магических зверях, обитающих вокруг города — у вас не найдётся какого-нибудь...памфлета?

-Извини, но в справочную вход только для авантюристов.

.

Скряги.

"Вот как?" - коротко ответив, он отошёл от стойки. Узнать где какой зверь обитает было бы очень сподручно. И теперь вот просто так вернуться вообще ничего так и не узнав было как-то совсем уж демотивирующе. Так что он решил пока сунуть нос поглубже в здание...

.

«О? Листовки с заказами на зверей..?»

.

В углу были прибиты разношёрстные куски бумаги с названиями монстров и соответствующей наградой.

.

«Хм-хм-хм, довольно низкого качества листовки. Одноразовые? То есть если взять, то заказ твой?»

.

-Е-ранг: Рогатый кролик — 1 медная монета.

-D-ранг: Гоблин — 5 медных монет.

-D-ранг: Большая жаба — 8 медных монет.

-С-ранг: Дуб — 3 серебряных монеты.

-С-ранг: Бронированный муравей — 3 серебряные монеты.

.

Всё аккуратно задокументировал. ...Довольно немалое разнообразие.

.

«Хо-хо, немало их — всяких разных. Но место обитания здесь не указано. Они что, вообще везде..?»

.

-Эй-эй, что тут ребятня забыла? Эй, мелкий, коротышкам тут не место.

.

Немного увлѣкшись своими исследованиями, он вдруг услышал голос из-за спины. Аллен обернулся.

.

С мечом на поясе, там стоял авантюрист. Молодой человек лет двадцати, но уже и руки, и лицо были покрыты шрамами.

.

-Прошу прощения, я уже уйду. ...Кстати, а почему здесь не указано где эти звери обитают?

.

Похоже шататься здесь ему больше не позволят. Даже если от этого авантюриста отцепится, всё равно привлекает слишком много внимания — проблем не оберѣшься. Но перед уходом было бы неплохо прояснить столь интересующий его вопрос.

.

-А-а? Ну, эти-то везде шныряют; плюнь в кусты — найдѣшь небось.

.

Не смотря на тон, на вопрос он ответил как следует. Хороший парень. Даже поведал что чем ближе к Горам белого дракона, тем выше ранг у зверей становится.

.

«Хм-м, драконьи горы разве не за вотчиной сит-лорда находятся? Их влияние аж сюда распространяется? Или просто горная гряда здесь где-то неподалѣку проходит?»

.

Он до сих пор в глаза не видел ни карту мира, ни даже карту территории. В библиотеке усадьбы наверное есть где-то, но его туда не пускают. Не у всех слуг везде двери открыты.

.

Со слов "дружелюбного" авантюриста ранг зверей в округе в основном подчиняется довольно простому правилу:

.

В непосредственной близости от города: E-ранг.

В 1-м дне пути к горам: E-D.

В 3-х днях пути: D-C.

В 7-ми: C-B.

.

-А мардаргарша этого так никто и не одолел?

.

Раз уж он оказался таким охочим рассказчиком, то можно заодно и об этом узнать. Заказ на мардаргарша всё также висел среди остальных листовок на стене.

.

-В-ранг: Мардаргарш — Деревня Ламба, 200 золотых.

.

«Так сейчас он в некой Ламбе? ...Но 200 золотых — неслабый такой заказик.»

.

Шрамированный добрый дядька рассказал что даже если соберёт кто-то группу на этого зверя, тот всё равно просто уйдёт в другое место — в итоге они просто время потеряют. К тому же он и сам по себе довольно сильный для В-ранга, так что охочих с ним драться не так уж и много, а уж ещё и гоняться за ним и того меньше. Говорят рыцари часто отправляют экспедиции на мардаргарша просто потому, что в Гильдии этим заниматься никто не хочет.

.

-Тогда...за этого белого дракона тоже никто не берётся?

.

На самом краю был прикреплён уже обесцвеченный пергамент — такое впечатление что он там десятилетиями висел.

.

-Эй-эй, ты сколько из меня вопросами своими жилы тянуть собрался?

-Этот последний.

.

"Да ла~дно вам", "ну что~~вы уж" — и наконец авантюрист сломался.

.

-А-ранг: Белый дракон — Горы белого дракона, 1 000 золотых.

.

Буквы на листовке уже выцвели и с трудом читались.

.

"Ладно, чёрт с тобой, чтоб ты полысел в 15 лет."

...Может этот добряк на самом деле и подошёл к нему, думая что у ребёнка проблемы какие-то раз уж он в такое место забрёл?

.

Как оказалось, никто не знал насколько силен белый дракон. Но избавиться от него хотят — отсюда и награда в 1 000 золотых.

Потому что в горах есть мифриловые жилы.

.

«Хо-хо, то есть если избавиться от этого дракона, то прибыль для неких заинтересованных сторон превысит даже 1 000 золотых...»

.

-Ре~бу~н, с отчётом уже закончили тут~ Чем ты там занят так? В каком-то веке пораньше разобрались ведь...

.

Доброго дядьку Шрама позвала некая леди — с кинжалом на поясе и с голым пупком наперевес. За ней стояла ещё одна девушка с посохом в руках и в капюшоне. Похоже ещё довольно молодые — обеим не дашь и 20. В его старом мире таких ещё совсем детьми считают.

...Ну или в армию призывают.

.

Дядьку Шрама звали выпить и тот сказал что щас идёт.

.

-Нн? Что это тут? Ребёнок? - леди с пупком только сейчас заметила Аллена.

-Нет, я просто спрашивал кое-что о магических зверях. Спасибо вам большое, господин Ребун.

.

Он услышал всё что хотел, так что быстро поблагодарил и вышел из Гильдии авантюристов.

.

«Хм-хм-хм — всё таки возле города только звери низкого ранга обитают. То есть.....если не отправиться куда-то вглубь, никого с серьёзной экспой даже не достать?»

.

Сегодня он получил из Гильдии важную информацию. И теперь настало время следующего шага.