[39] Хранение.

.

Прошло 5 месяцев. Наступил июнь.

Весна переходит в лето и Аллен снова оказался в бочке. Под ногами у него их семейная прачечная.

.

«О-о! Наконец уровень Призыва повысился.»

.

По утрам у него полевые работы и стирка — а значит время для его ментальных упражнений. И вот во время одной такой стирки ментальные упражнения наконец принесли свои плоды. Он больше года потратил на поднятие уровня Призыва до 4.

.

Радостный жёлтый цвет отображается на обложке Книги магии.

.

[Значение опыта Усиления достигло 100 000 / 100 000. Достигнут 4 уровень Усиления. Достигнут 4 уровень Призыва. Достигнут 3 уровень Расширения Книги. Получен навык Хранение.]

.

«Опять стена текста. Родостного-радостного текста. Так, ладно, давай-ка для начала проверим Статус.»

.

[Имя] Аллен

[Возраст] 7

[Профессия] Призыватель

[Уровень] 6

[Физическая сила] 115 (165) +50

[Магическая сила] 4 (220) +100

[Атака] 56 (80) +50

[Выносливость] 56 (80)

[Ловкость] 108 (155)

[Интеллект] 161 (230)

[Удача] 108 (155) +100

[Навыки] Призыв <4>, Создание <4>, Синтез <4>, Усиление <4>, Расширение <3>, Удаление, Фехтование <3>, Метание <3>

[Опыт] 0 / 6 000

.

Уровни навыков:

[Призыв] 4

[Создание] 4

[Синтез] 4

[Усиление] 4

Опыт навыков:

[Создание] 256 / 1 000 000

[Синтез] 120 / 1 000 000

[Усиление] 0 / 1 000 000

Возможность создания призванных существ:

[Гады] E F G H

[Звери] E F G H

[Птицы] E F G

[ Растения ] E F

[ – ] E

Уже призвано:

[Гады]

[Звери] 10F

[ Птицы ]

[ Растения ] 20F

[ – ]

.

«Хранение какое-то дали? Нн? Что? Уровня для у него нету..? Фиксированный навык? Но даже в списке навыков нету его не видно…»

.

Первым делом в глаза бросился новый странный навык.

Развешивая бельё, он продолжил анализ.

.

«Проверим для начала эффекты Хранения, а пото—о-О-О! Всё таки дали E-ранг с повышением призыва. Так его ждал~ ...И снова подозрительное [ – ]. Придётся поэкспериментировать.»

.

Опять нужно с Синтезом разных карт поиграться. Но теперь по крайней мере маны у него намного больше чем в тот раз, когда он F-растение пытался отыскать.

.

«Но в любом случае, Адский режим — это тебе...ну блин, серьёзно — когда последний левел-ап Призыва был?»

.

Он заглянул в свои заметки. ...Год и 10 месяцев. И дальше будет только хуже? Прямо Ад земной...

.

-1 год 00 месяцев: приобретение Книги, уровень Призыва — 1, возможность вызывать H-ранг.

-1 год 10 месяцев: уровень Призыва — 2, новый навык Синтез.

-3 года 00 месяцев: возможность вызывать G-ранг.

-5 лет 11 месяцев: уровень Призыва — 3, новый навык Усиление, возможность вызывать F-ранг.

-7 год 09 месяцев: уровень Призыва — 4, новый навык Хранение, возможность вызывать E-ранг.

.

Он аккуратно дописал новую строку в свои заметки.

.

«Так, теперь что там с Расширением 3-го уровня?»

.

Силой мысли он перелистнул Книгу на страницы с картами.

.

«О-о! 40 карт всё таки теперь можно хранить.»

.

Ещё 10 карт и Е-ранг — то есть стоит ожидать серьёзного усиления в плане Божественной защиты. Его статы должны взлететь.

.

«Ухо-хо, теперь посмотрим чья рука-то крепче! К сезону охоты я точно успеваю — когда же бросить вызов? За день до охоты?»

.

Он подумал что реванш неплохо было бы устроить в октябре.

.

«Так, слюни подбери. Хранение. И проверка Е-ранга. Которым сначала заняться? ...Мана как обычно на 0, так что выбора опять не дали.»

.

Пока бельё сохнет самое время заняться прикладными экспериментами.

.

«Хранение!»

.

Как его делать чёрт знает, так что для начала по старинке позовём. Книга тесно связана с его мыслями, так что практически всегда она реагирует на название навыка в его голове.

.

И на этот раз она не подвела. Книга раскрылась — на доселе невиданной странице.

.

«Нн? Вмятина... Что?»

.

В центре страницы расположилась вмятина в 30см в высоту и ширину. Но что удивляло, так это её глубина. Она была глубже, чем толщина самой Книги. Причём намного.

...Другой стороны вообще не видно.

.

«Понятно — сюда что-то совать надо?»

.

Он задумался о подопытном кролике...м-м, для начала ветки какие с земли попробовать? Как-то не хочется ему сувать туда чего-то ценного — уж больно эта дырка бездонная на тот самый глаз Ктулху похожа.

.

Ветки входят без сопротивления.

.

«Хо-хо.»

.

Попробуем вытащить?

Проглоченная живность выходит как следует.

.

Так, теперь камень размером с бейсбольный мяч. Вошёл. И вышел. Мило.

.

«…Немного зябко, но попробую может руку сунуть?»

.

Опять положил камень. И вслед за ним попробовал засунуть руку и нащупать "кролика" из этой кроличьей норы.

…Почувствуй себя Ктулху-гинекологом.

.

«О-о! Изображения? Изображения вещей, что внутри находятся.»

.

Когда он вложил руку в отверстие, в его голове появились изображения и список вещей, находящихся внутри.

.

-Камни: 1шт.

.

Затем настало время суровых будней экспериментатора — сколько может влезть и нет ли проблем со временем хранения.

.

-Камни: 10шт.

-Деревья свыше метра в высоту: 1шт.(F-растение — Аромат).

-Дрова: запас на 20 дней(300кг).

-Вода.

.

«Что за Ктулху..? Эта дырка реально бесконечная?»

.

Результаты экспериментов поражали. Похоже туда войдёт всё, что может пролезть в эту 30-сантиметровую дырку.

Описание в списке кажется тоже привязано к его мыслям.

.

Он немного ошарашенно начал возвращать все дрова, что позапихал туда сгоряча.

.

–Ал~лен, обед~

.

...Похоже он немного увлёкся.

.

–Иду~, мам.

.

«Странно. Необычно. Неестественно. И таинственно. ...Почему именно сейчас?»

.

Как-то неудобно оставлять проверку в таком месте.

.

В свою бытность Кенчи Аллен переиграл во множество игр. И во всех них одним из самых важных механик было ограничение инвентаря — сколько именно вы можете носить с собою хлама.

В некоторых играх это ограничение на количество — 10-20 предметов взял, а всё остальное придётся доставлять в на хранение в другое место. В других — это ограничение по весу — слишком много таскать будешь, на тебя понавешают штрафов пока ты вообще двигаться не сможешь.

Также эти ограничения зависели от профессии и уровня.

И да, , конечно — были и такие игры, где ты мог получить какую-нибудь имба-сумку одолев какого-нибудь имба-дракона в конце игры.

.

Но Аллена беспокоило другое. Почему подобный навык появился именно в этот момент в его развитии? Он бы понял если бы его дали вместе с Книгой — когда ему был год. Он бы понял, если бы его дали через 100500 лет, когда он Шенлонга призвать сможет.

.

Но сейчас? Именно когда ему открылся Е-ранг? Навык с бесконечным временем хранения и беспредельными условиями использования.

.

……Слишком ушёл в свои мысли? Опять раздался голос Терезии.

Он поспешил домой — нужно помочь с готовкой. Подумать он может и за работой.

.

В играх был дизайн уровней — в том числе и в том, что именно вы получаете и в какой момент вы это получаете. Ключи нужны до закрытых дверей, летающие планеры перед каньонами, корабли перед морем. Вы получали то, что вам нужно перед тем, для чего это нужно. Таков неприложный закон геймдизайна.

.

«…Должна быть причина, почему офисный бог дал мне этот навык именно сейчас. И я должен её найти.»

http://tl.rulate.ru/book/35136/782659