

[11] Брат.

.

Аллену 4 года.

3-й месяц — начало весны. Сезон, когда снег постепенно тает и мир снова видит зелёный цвет. Аллен стоял один перед деревом в саду.

.

Он начал бросать камни когда ему только исполнилось 3. То есть это было полтора года назад. Теперь же на обложке книги красовалась золотистая надпись:

.

[Метание — достигнут уровень 3.]

.

«Наконец-то 3-й уровень, божечки ты мой.»

.

Бросив быстрый взгляд на свои заметки, он подсчитал количество брошенных камней.

.

«Всё таки да — есть определённое правило для получения навыков. 10000, да?»

.

Исследование Метания:

-10 000 раз — Метание 1-го уровня.

-20 000 раз — Метание 2-го уровня.

-120 000 раз — Метание 3-го уровня.

.

«Может конкретно эти цифры подходят только для навыка Метания, но по крайней мере для получения навыков есть вполне определённые правила — хотя бы это несомненно.»

.

То есть:

-Для получения навыка нужно пройти определённое количество "испытаний".

-2-й уровень требует столько же опыта, сколько требуется для получения 1-го уровня навыка.

-3-й уровень уже требует в 10 раз больше опыта, чем получение 1-го уровня.

.
Поверхность дерева, в которое бросили 120 000 камней была выщерблена по самое небалуй. Сначала он планировал бросать только 100 раз в день, но на 2-м уровне уже стала ясна зависимость уровня от количества бросков. С тех пор он увеличил количество бросков до 300 — так и продолжалось по сей день.

.
«А в нормальном режиме всё в 100 раз проще было бы, да? Хах, ладно, но что насчёт 4-го уровня? Если для него нужен миллион бросков, то сколько это — 9 лет займёт? Делать всё равно особо нечего конечно, но... Ладно, продолжим бросать пока не найду занятие получше. Если навык не улучшится после 100-200 тысяч бросков, то по крайней мере можно будет с уверенностью сказать что требуется именно чёртв миллион.»

.
Обдумывая свои планы на будущее, он взглянул на свой статус:

.
[Имя] Аллен

[Возраст] 4

[Профессия] Призыватель

[Уровень] 1

[Физическая сила] 16 (40) +26

[Магическая сила] 1 (20)

[Атака] 4 (10) +26

[Выносливость] 4 (10) +6

[Ловкость] 10 (25) +10

[Интеллект] 12 (30) +4

[Удача] 10 (25)

[Навыки] Призыв <2>, Создать <3>, Синтез <2>, Расширение <1>, Фехтование <2>, Метание <3>, Удалить

[Опыт] 0 / 1 000

.
Уровни навыков:

[Призыв] 2

[Создание] 3

[Синтез] 2

Опыт навыков:

[Создание] 1 846 / 100 000

[Синтез] 1 325 / 10 000

Возможность создания призванных существ:

[Гады] G H

[Звери] G H

[Птицы] G

Уже призвано:

[Гады] 2G, 2H

[Звери] 13G

[Птицы] 2G

.

Когда ему был год и 10 месяцев призыв достиг 2-го уровня, но вот ему уже 4 года и 5 месяцев...а Призыв всё ещё 2-го уровня.

Но по крайней мере Создание и Синтез выросли на 1 за последние полтора года.

.

«И теперь уже ясно что недостаточно просто повышать уровень Создания для повышения уровня Призыва. Создание уже 3-го уровня, а призыв всё также и остался на своём 2-м.»

.

На самом деле он об этом думает чуть ли не каждый раз когда открывает Статус. Может именно оттого что Призыв на том же уровне, но количество карт так и не изменилось и новых сумонов ему не дали. Последним его приобретением так и остался попугай. То есть уровень возможных сумонов зависит не от уровня Создания, а именно от уровня призыва.

.

«А как поднять этот уровень призыва непонятно...»

.

Гайдов нету — приходится вертеться. Первое что приходит в голову — это повесить уровень Синтеза до 3-х. Может тогда что-то прояснится?

.

Теперь же что касается синтеза.

Хоть его уровень и повысился, но потребление маны так и осталось на пятёрке. Так что есть вероятность что, в отличие от Создания, для Синтеза мана фиксирована на всех уровнях.

.

Ну, с фехтованием по крайней мере всё просто. Дьявол приходит каждый день, так что уровень повышается естественным образом без каких-либо стратегий. За полтора года фехтование уже достигло 2-го уровня.

.

Причём при повышении уровня изменения ощущаются значительные. Что Метание, что Фехтование казалось бы компенсируют твои неточности и корректируют движения тела. Они становятся не только более правильными, но и более естественными. Даже прямая сила удара увеличилась — что камня, что меча.

.

Результаты повышения уровня навыков:

-Коррекция движений.

-Чем выше уровень, тем выше сила.

.

Цифрок урона мне не показываю — к сожалению — но усиление и так чувствуется невооружённым нервом, так сказать.

.

-Алле~н, помоги с обедом~

.

...Похоже уже время. По саду разнёсся мелодичный голос Терезии. Он быстро оставил всё и ушёл в дом чтобы помочь матери.

.

-Иду.

.

Он встал рядом с Терезей, на спине которой приютилось нечто.

Терезия благополучно родила. Это был мальчик. Ему сейчас около полутора лет — он родился в декабре прошлого года. ...Уже проснулся? Ножками крутит, вертит и волочит шо заводная игрушка.

.

Встряхнув спину, она передала Аллену пышущую жаром картошку со ступкой.

.

-Маш, скоро уже будем есть.

-Умгум~

.

Со слюнями на губах он с нетерпением принялся рассматривать как Аллен толчёт картошку. Брата Аллена назвали Машем. Его каштановые волосы, зелёные глаза и черты лица куда больше походили на его отца, чем на мать или на Аллена.

.

Имя Роден конечно выбрал в честь очередного магического зверя. Отец как-то рассказывал о волкоподобном монстре по имени Мардаргарш. Говорят это одинокий волк, свободно странствующий по миру словно перекатиполо — куда захочет, туда он и пойдёт; и ничто его не остановит.

Как и в случае с Альбахероном для Аллена. Кажется он примерно начал понимать общий настрой, с которым Роден выбирает имена для своих детей.

.

Хотя когда Аллен спросил о его ранге, Мардаргарш оказался В-рага — на целых 2 выше чем Альбахерон. Интересно, превзойдёт ли его младший братик и в реальной жизни? Было бы мило~

.

«Кушай-кушай и становись большим.»

.

Его брата уже оторвали от сиськи и он постепенно начал есть, но пока только местное "детское питание". Так что, хоть Аллена и до сих пор не допускают к работе в поле, но вот по дому работы ему всё же прибавилось.

.

-Я дома.

.

Из сада донёсся голос Родена и наконец все собрались за столом. Будь то из-за того что они крепостные или просто такова культура этого мира, но традиции обеда у них несколько отличаются от японских.

Обычно Роден просто закинет пару горячих картошин в рот и сразу же возвращается на поле.

.

-Кстати, в следующем году наша деревня похоже станет "деревней Джебоджи", - Роден начал рассказывать историю, что услышал от другого крепостного этим утром у колодца.

-Ох, наконец у деревни будет имя, ато совсем как сироты, ей богу.

«То есть теперь деревня как-бы развилась немного и больше не считается пионерской?»

.

С момента создания деревни прошло уже 9 лет. И похоже на 10 деревне присвоят имя, т. к. развитие уже более-менее остановилось.

.

-А-а, да, в итоге просто назвали в честь главы.

«Эм...мэр Дебоджи? Никогда его не видел.»

.

Тут ему вспомнилась история, которую ему как-то рассказывал Роден. О том что имя деревни определяется в честь самого известного человека в этой деревне. И сёл таких, названных в честь мэра, ой как немало.

.

"Ну ладно, я пошёл." - бросил Роден, снова отправляясь в поле. Пока Машу не исполнился год, Терезия всё время оставалась присматривать за ним, но после его первого же дня рождения она тоже стала уходить на поле как только уложит Маша в кроватку на дневной сон.

.

«Хм, семейная гармония, да?»

.

Роден поцеловал Терезию в щёчку и отправился на работу. А из той счастье так и лилось через край. Она любовно перевела взгляд на своих сыновей — в особенности на Маша, с ложкой в руках и перепачканного в картошке.

.

...Иногда он задумывается — зачем он переродился?

.

Он же просто хотел поиграть в игру — настолько тяжёлую, насколько это возможно. Так что у него нет каких-то сожалений из-за того, что он попал в такой мир меча и магии не по своей воле. На той стороне может его родители и друзья погрустят немного из-за его исчезновения, но женат он не был, так что ущерба это много не нанесёт.

.

Однако он думал что попасть сразу в тело взрослого было бы куда лучше. Он хотел сосредоточиться на развитии себя как призывателя — ни с кем не связанный и никому не обязанный. Прийти в этот мир, заняться охотой на монстров и поиском неприятностей, развитием навыков и повышением уровня.

Был бы он в игре, то искал бы лучшее снаряжение и устанавливал рекорды на прокачку. Всё просто, прозаично, незамысловато. Как если бы он играл в свою любимую игру — только в другом мире.

.

Но теперь он уже 4 года живёт в этом другом мире и даже не знает названия этой страны. Он только и знает что это королевство и их деревня принадлежит какому-то барону.

.

«Но всё таки гармония — это приятно. Хм-м, может задаться целью освободить всех крепостных? ...Хотя чёрт его знает как это сделать.»

.

У него появился младший брат. И теперь мысли о семье его занимают всё больше и больше. Кроме повышения уровня, у него довольно неожиданно теперь появилась и другая цель.

<http://tl.rulate.ru/book/35136/768626>