

[8] G-ранг.

.

3 года прошло с тех пор как Ямада Кенчи переродился в этом мире и стал носить своё новое имя Аллен.

.

И как только ему исполнилось 3, Терезия наконец дала ему своё разрешение покидать дом. Похоже день рождения Аллена празднуют в 1 день 10 месяца по местному календарю. И этот же день считается в деревне Днём урожая.

...Твоё лицо когда твой День рождения совпадает с Рождеством.

.

Но Праздник урожая в этой деревне это немного не то же самое, что Танец фонарей на его родине. Помимо всего прочего в деревне также находится и некое учреждение, именуемое себя церковью, которое приносит подношение богам — подношения, собираемые мэром.

И крепостные в церемонии не участвуют. Кстати, если так подумать — Роден ведь как раз перед его Днём рождения тогда в лес ходил охотиться, не так ли? Хм-м...

.

За последние 3 года он многое узнал о крепостных. 60% собранного урожая выплачивается мэру как местному представителю лорда. Освобождение от налогов в честь основания деревни скоро истечёт, так что им придётся уже начать платить. Но поскольку налог взимается в процентах от дохода, то чем больше урожая соберёшь, тем больше у тебя останется — такая вот система.

Правда в ней есть один подвох — если урожая соберёшь недостаточно, тебя могут обвинить в недосдаче налогов и перевести твой ранг из крепостного сразу до раба.

.

Но это ещё не значит что оставшиеся 40% урожая и всё мясо с охоты пойдёт на еду. Как минимум часть им нужно будет обменять на соль или тряпки для Аллена.

Кроме того они явно живут в умеренном поясе, так что здесь есть зима и им нужны сухие дрова чтобы не замёрзнуть до смерти. То есть отцу придётся либо ходить в лес за дровами вместо охоты, либо же обменивать мясо с охоты на те же дрова — третьего тут не дано.

.

В деревне живут в основном крепостные и обмениваются, соответственно, почти всегда бартером. Но хоть и немного, но у крепостных тоже оказывается есть деньги. Во 2-м месяце этого года у Аллена была лихорадка. Он чётко помнил как Роден снимал доски на полу в детской комнате и подбирал монеты перед тем как отправиться в деревню. Вернувшись же, он дал Аллену некое нечто — вероятно жаропонижающее.

В тот раз он взял почти все деньги — теперь у него осталось лишь несколько медяков и железных монет даже под его половицей. Ещё правда есть 5 камушков на крайний случай. Это

магические камни рогатого кролика. В тот день Аллен впервые увидел деньги этого мира вообще и магические камни в частности.

Сейчас же уже осень — время сборки урожая. Молодая пара всё своё время проводит на полях.

Аллен сидел опёршись спиной о дерево рядом с домом. Деревья в их саду ещё были небольшими, но по крайней мере их можно было использовать как забор от любопытных глаз. В конце концов его эксперименты с призывом лучше проводить в тишине и покое.

«Всё. Теперь я по большей части разобрался в Синтезе 1-го уровня и Создании 2-го.»

Синтез 1 и Создание 2 Аллен получил когда ему было ровно 1 год и 10 месяцев.

Причина же, по которой эта "проверка" заняла так много времени, заключалась лишь в одном малюсеньком недоразумении — ему не хватает чёртовой маны. Но наконец таки, 1-го числа благословенного 10-го месяца статы Аллена повысились на 10%. Точнее подавление его статов из-за возраста было снято на 10%. Теперь, когда ему исполнилось 3, его мана равна 6.

И наконец он мог приступить к проверке новых навыков.

Синтез 1:

-Необходимо маны — 5.

-Можно скомбинировать 2 карты Н-зверей чтобы получить одну G-зверя.

-Можно скомбинировать 2 карты Н-гадов чтобы получить одну G-гада.

-Можно скомбинировать 1 карту Н-зверя и 1 карту Н-гада чтобы получить 1 карту G-птицы.

-G-карты не могут быть объединены т. к. навык слишком низкого уровня.

Создание 2:

-Необходимо маны — 5.

-G-птица вообще не может быть создана этим навыком(только Синтезом).

Все результаты различных экспериментов были аккуратно собраны в его "блокноте".

Бросив мимолётный взгляд на сидящую у него на плече G-птицу, он проверил свой статус:

.

[Имя] Аллен

[Возраст] 3

[Профессия] Призыватель

[Уровень] 1

[Физическая сила] 12 (40) +26

[Магическая сила] 1 (20)

[Атака] 3 (10) +26

[Выносливость] 3 (10) +6

[Ловкость] 7 (25) +10

[Интеллект] 9 (30) +4

[Удача] 7 (25)

[Навыки] Призыв <2>, Создание <2>, Синтез <1>, Расширение <1>, Удаление

[Опыт] 0 / 1000

.

Уровни навыков:

[Призыв] 2

[Создание] 2

[Синтез] 1

Опыт навыков:

[Создание] 4701 / 10000

[Синтез] 20 / 1000

Возможность создания призванных существ:

[Гады] G H

[Звери] G H

Уже призвано:

[Насекомые] 2G, 2H

[Звери] 12G, 2H

[Птицы] 2G

.

«Я наконец подтвердил что потраченная на навык мана полностью переливается в опыт этого самого навыка. Итак, что делать теперь?»

.

При этой мысли он взглянул на оставшуюся ману.

.

«Один. Один это нехорошо. Теперь мы уж точно можем рассматривать ману как ресурс, перерабатываемый напрямую в опыт, но проблема в том, что я восстанавливаю ману не постепенно, а сразу всё и после сна.»

.

Если он будет использовать 2-й уровень Создания(5 маны) или 1-й уровень Синтеза(те же чёртовы 5 маны) то у него всегда будет оставаться 1 единичка неиспользованной маны. Т.е. более эффективно будет использовать 1-й уровень Создания 3 раза чтобы полностью опустошать его ману за один присест.

.

«Для прокачки такая стратегия пойдёт. Ну а теперь...»

.

-Эй, Аллен, - он обратился к птице на своём плече.

-Ун, я — Аллен, - и птица ему ответила голосом самого же Аллена.

.

«Фуму, G-ранг стал намного удобней в обращении, чем его братья меньшие.»

.

В общем и целом у него теперь есть 3 новых самона:

.

G-гад — лягушка:

[Вид] Гад

[Ранг] G

[Имя] Пёнта

[Физическая сила] 7

[Магическая сила] 0

[Атака] 6

[Выносливость] 10

[Ловкость] 10

[Интеллект] 7

[Удача] 8

[Божественная защита] Выносливость 2, Ловкость 2

[Навыки] Провокация

.

G-зверь — крот:

[Вид] Зверь

[Ранг] G

[Имя] Могуске

[Физическая сила] 10

[Магическая сила] 0

[Атака] 10

[Выносливость] 6

[Ловкость] 5

[Интеллект] 7

[Удача] 6

[Божественная защита] Физическая сила 2, Атака 2

[Навыки] Рытьё

.

G-птица — попугай:

[Вид] Птица

[Ранг] G

[Имя] Чаппи

[Физическая сила] 7

[Магическая сила] 0

[Атака] 5

[Выносливость] 6

[Ловкость] 10

[Интеллект] 10

[Удача] 8

[Божественная защита] Ловкость 2, Интеллект 2

[Навыки] Имитация голоса

.

Статы как обычно ниже плинтуса и команд фиг там слушаются. Но вот навыки...

.

Птица ранга G может воспроизвести его голос. На самом деле многие попугаи могут повторять за человеком, но в данном случае дело даже не в точности — это полностью его голос, от начала до конца. Но есть и минус — эта птица хоть убейся не может запомнить длинные фразы.

.

Следующим он вызвал зверя ранга G. Крот размером с маленькую собачонку может с лёгкостью вырыть яму диаметром в 30см и глубиной около метра.

.

«Разве это не идеально для рытья ловушек с кольями? Для одной лапы какого-нибудь зверя в самый раз.»

.

Призыв не стоит ни капли маны и сами навыки можно использовать хоть бесконечно. Слов он может и не понимает, но если подумать о навыке, то он выкопает яму без промедления.

.

Ну и наконец — гад ранга G. Лягушка. Довольно большая, надо сказать, для своего вида.

.

«Провокация, да?»

.

-Геко-геко-геко.

.

При активации навыка зелёная лягушка меняет свой цвет на красный и начинает скакать на месте.

.

И глядя на вот такую вот линейку G-ранга, он задумался.

...Похоже сила призывателя не только в голой силе его сумонов.

.

Например эта лягушка (возможно) способна отвлечь на себя нападающего. Если потратить некоторое время, то крот может вырыть целое минное поле или же одну, но здоровенную ловушку. Похоже он начал постепенно понимать все особенности своей профессии.

.

Кан

Кан

Кан

.

«Му? Что, уже?»

.

По полям разнёсся звон далёкого колокола. Он сигнализировал что уже 3 часа дня.

Аллен быстро схватил лежащий на земле деревянный меч...

<http://tl.rulate.ru/book/35136/767601>