

Том 9. Королева Драконов Матильдора и Врата Правосудия. Сложность - Абсолютный Кошмар

Вот и пришло время посмотреть на новое подземелье! Всего сутки на разработку стратегии прохождения и вот результат:

[Вы убили Омега Химеру. Получено 400 000 000 опыта.]

- Так вот ты такой, Босс Подземелья. – хмыкнул я, осматривая чудовищный труп.

Стометровое существо, сшитое из дюжины разных животных с таким же количеством голов, казалось огромной горой плоти.

Хотя выглядело оно устрашающе, на самом деле монстр будто конфликтовал сам с собой. Его атаки, способные разрушить города, часто не попадали в цель, а обороняться от маленьких людей, скачущих по его телу, особенно пока рядом топчется титан-голем, у монстра тоже не получалось.

Клена и Хаку всё ещё повышали уровень, а остальные собрались, чтобы продвинуть Хабарака и Люка.

Бой закончился, все стягивались ко мне. Рядом, над Меруру, плавал чёрный куб.

- Чего-то он слишком быстро умер. – раздосадовано отозвался куб голосом Диграгни. Полубог тестировал собственное подземелье.

- Не принимай близко к сердцу. – сказал я. – мы просто привыкли сражаться с чем-то с силой Высшего Беса, так что обычный S-ранговый монстр уже мало что нам может сделать.

- Ну это да, но вы даже не остановились, когда сталкивались с ловушками. – вздохнул Диграгни. – Вам вообще было интересно? Наверняка во Вратах Испытаний круче?

- Подземелье круто сделано, не пойми неправильно, но ведь я сам подкидывал идеи. Не жди, что я буду удивляться с ловушки, которую сам помог сделать. К тому же, ты ведь сделал его легче S-рангового подземелья? – спросил я.

- Да. Исирис велела настроить всё, чтобы оно было сложнее A-рангового, но легче Башни Испытаний. Хотя, я мог бы добавить ещё ловушек...

«Его легко отвлечь. Хотя подземелье и правда скучноватое.»

Пока я думал, а Диграгни болтал сам с собой, к нам подошёл Хабарак.

- О чём это они? – склонился кузнец к Меруру.

- Полагаю, мм, совещание о производительности и пожелания на будущее? – пожала плечами гномиха.

- Я не думаю, что дело в ловушках. – прервал я Диграгни. – скорее в однообразии.

- Однообразие? Но тут же были и сложные лабиринты, и даже те подводные бомбы, которые ты предлагал. А ещё телепортация на прошлые этажи.

- Не в том смысле. Ты ведь просто всегда знаешь, что, если на пути мало ловушек, он ведет на следующий этаж. Ожидание разочаровывает.

(Некрозма: вообще не понимаю, что несёт Аллен.)

- Какое ещё ожидание?

- Всё слишком предсказуемо. Избегаешь ловушки – значит путь верный.

- Так в чём тогда проблема?

- Слушай, а может сделаем так, что единственный способ пройти – это попасть в ловушку?

- Хм...

- Да! Правильный путь будет найден только тогда, когда ты попадёшь в ловушку. Провалишься на этаж ниже или телепортируешься в новый проход. Это ведь добавит неопределённости.

- Хо-хо! Предлагаешь держать авантюристов в напряжении, чтобы они всегда были настороже и думали: «иду ли я по правильному пути?»

- Точно-точно. Неопределённость веселит!

- Хахаха, Меруру, малышка, слышала это? Запоминай! Следующее подземелье будет ещё лучше!

- Кто, я? – вытаращила глаза гномиха.

«Следующее... Неужто он хочет повысить максимум смены до 6-ти звёзд?»

- Ну-ну! Подземелья заслуживают больше уважения! – задрожал куб.

- Та я-то не против. – насупилась Меруру. – просто... я ж не мастер подземелий, так шо...

- Ребят, это всё круто. – прервал нас Кил. – Но давайте займёмся тем, зачем пришли.

Целитель похлопал по появившемуся кубу, заставив его говорить.

[Поздравляю с прохождением подземелья. Я – Система управления ПСТ Т005. Желаете сменить Талант, используя набранные очки?]

- Да. – ответил я, как лидер. – Повысь Талант Люку Тодду.

- Ура! – поднял кулак тёмный эльф. – Наконец-то смогу проявлять младших духов!

[Одно очко будет использовано, чтобы продвинуть Люка Тодда до Проклятого Духовного Посланника.]

«Звучит мощно.»

Люка омыло светом и его статус сменился.

[Развитие таланта Люка]

Тёмный маг □

Чёрный колдун □□

Проклятый Духовный Посланник □□□

- Теперь тебе нужно вернуться в деревню и найти младших духов для контрактов. – сказала Фабр, висящая на шее тёмного эльфа.

- Да. И ещё я познакомлю всех с Мутоном! – взбудоражился Люк.

- Ага, да. – отозвался комок слизи, высываясь из нагрудного кармана мальчика.

Люк только захихикал, потыкав того пальцем.

Ему нужно было 4 духа для контракта, так что было над чем работать. Духи были очень редки в обычном мире. Они жили либо в местах скоплений маны, либо на природных сокровищах. Либо же рождались под сенью Мировых Деревьев.

Как Софи возвращалась в Розенхайм, так и Люк съездит домой. На договоры конечно требовалось много маны, но даже Софи обошлась просто кольцами, а теперь у нас были и браслеты Макриса.

- Когда привыкнешь и воспитаешь Младших духов, - наказывала Софи, - тогда можно будет сменить Талант ещё раз.

- Я очень постараюсь быстро справиться!

- Ага. – эльфийка только усмехнулась, хитро улыбаясь.

«Нужно будет потом проверить Духовный Сад в Божественном Царстве. Там должно быть много мощных духов для Софи и Люка.»

[На этом всё?] – спросил СУП после долгого ожидания.

- А, нет. Смени Талант Хабараку. – я указал на гнома.

[10 очков будут использованы для продвижения Хабарака до Легендарного Механика]

Гном засветился, что его изрядно напугало. Через мгновение процесс завершился, а ошеломлённый Хабарак спросил:

- Сработало?

- Ммм, да. – кивнул я, проверяя книгу. – Теперь сможешь зачаровать орихалк, после прокачки. Ты пятизвёздочный мастер!

- Хо-хо-хо! – ухмыльнулся гном. – Не могу дождаться. Я аж вспыхнул! С новым оружием вы точно покажете кузькину мать етому Мегадесу!

«Ох. Очки смены ополовинили...»

- Я тоже хочу прости смену. – прозвучал заискивающий голос рядом.

Я выгнул бровь и критически посмотрел на багрового ястреба.

- Нет.

- Ну пожалуйста!

- У меня осталось всего на одно продвижение до 5-ти звёзд. Убей ещё Бесов и поговорим.

- Мгхмхмхмх... Клена же получит повышение? – зашмыгала Сесиль.

- Сначала ей надо прокачаться до 99-го уровня. И это в Экстра режиме. Я лучше подумаю над сменой для Рараппы. Так что Клена сначала поможет уничтожить крепости демонов. Надеюсь, там хватит Бесов, чтобы достичь капа. А потом мы быстро отправим её к Мегадесу, чтобы она прокачалась ещё раз. И уже опять придётся осаждать крепости. Просто помни, что мы не сможем остановиться, пока не падут все крепости на континенте. Иначе это будет не блицкриг, а очередная долгая бойня.

<http://tl.rulate.ru/book/35136/4958156>