

Привратник пал... Да здоровствует привратник!

Мы телепортировались к следующим воротам.

Сегодня время ещё было, но сколько времени у нас было в запасе всего? Требовалось учитывать не столько время на прохождение всё более увеличивающихся этажей, но и то, которое потребуется Клене и Хаку для прокачки.

Мы также поддерживали и связь с Храброй Армией и Империей Гиамут, однако ничего конкретного о продвижении Армии Дьявола узнать не удалось. Смутные перемещения монстров тут и там, ничего внятного.

Даже при жизни Зельдиас был изобретателен, а уж с тем временем, которое он мог провести за последние сто лет в размышлениях, Король Демонов этой эпохи наверняка разработал пару новых планов.

Мы зашли в главный зал разрушенного храма.

- Опять всё сначала... - загрустила Сесиль.

- Не расслабляйся раньше времени. - предостерёг я.

- Чего топчетесь? – поторопил комок слизи, сидящий на плече Люка. – После Врат Правосудия я хочу зайти в Сад Духов и встретиться с Верховным Духовным Богом. И чем скорее это произойдёт, тем лучше.

- Что ещё за Сад Духов? – спросил Кил.

- Ты не знаешь? Ты же жрец. – удивился Мутон. – Божественное Царство разделено на несколько больших парящих континентов. Вот один из них, где собираются Духовные Боги и Короли Духов, называется Садам Духов. Ну а Верховного Духовного Бога зовут Исли. Встреча с ним – большая честь для кого-то вроде меня. И Люку с Софи там тоже должно понравиться.

Мутон замолк на пару секунд, а затем продолжил.

- Конечно, встретиться с ним может быть непросто. Исли ненавидит войны и конфликт между светлыми и тёмными эльфами. Кабалы ксеносов должны объединиться – так он считает. Как и большинство его соратников, на самом деле. Вообще-то, большинство духов настроены либо нейтрально, либо они пацифисты. Это так же относится к вашей просьбе найти для Софи Великого Духа...

- Я знаю о существовании нескольких, но те ещё тысячи лет назад отказались заключать контракты, пока все конфликты между эльфами не прекратятся. Кроме того, мы, Великие Духи, довольно гордые существа. Честно говоря, я не вижу в Софи достаточного обаяния, чтобы завоевать доверие Великого Духа, а Люка, - Мутон переполз на голову тёмного эльфа и похлопал небольшим отростком по его лбу, - просто сочтут слишком слабым для контракта. Вот и думайте.

- В смысле усиления вам будет лучше посетить Первобытный Сад Зверобога. С ним будет легче, учитывая ваши рассказы о той зверодевушке. Там же собираются все его Священные Звери.

Словно дожидаясь, пока Мутон замолчит, сразу после ожила и фреска на воротах.

Хрустящий каменный дракон вытянулся из арки врат, указывая на нас скрюченным когтем.

- Чувствую среди вас претендента... Желаете ли вы войти во Врата Чешуи?! – прогремел голос рисунка.

Я прищурился, оглядывая ворота.

- Аллен, что-то не так? – спросила Клена верхом на Хаку.

- Просто подумал, что это последние врата испытаний...

«А значит нам следует быть готовыми к чему угодно.»

- ...мы войдём. – сказал я фреске.

- Тогда я буду ждать вас... – фыркнуло изображение, заливая нас ярким светом.

Мы оказались в привычной каменно-песчаной коробке. Хотя эта была побольше.

- Что-то я прохода не вижу. – пробормотала Сесиль, вглядываясь в отдалённые стены.

- Заперли нас что ли? – потёрла подбородок Клена.

- Гря! Заперли! Черти! – помотал головой Хаку.

- Клена, Хаку, оставайтесь позади. Вы всё же первого уровня, а тут могут быть монстры любой силы. – сказал я.

- Но тут и правда ничего нет. – сказала Софи немного смущённо.

- Сейчас посмотрим. – Я указал в воздух, призывая четырёх орлов Е-ранга, сразу же поднявшихся под потолок. – Тут примерно квадратный километр... Пара разноцветных плит с магическими кругами. Кажется, я догадываюсь, что делать.

- И что же? – праздно поинтересовалась Сесиль, заложив руки за голову.

Я же отправил Окиё к одному из кругов. И при касании она исчезла.

- Эво как. Телепортационные круги. – заключил я.

- Откуда ты знаешь? – спросил Мутон с плеча Люка. – Ты бывал тут раньше?

- Вряд ли. – покачал головой Люк. – Аллен просто пришёл из другого мира, чтобы убить Дьявола.

- Э? Чего? То есть... он герой какой-то? – булькнул недоумённо Великий Дух.

- Герой, не герой, но как-то раз... – Люк взял Мутона в правую руку и стал пересказывать часть наших приключений.

Я же переключился на зрение Окиё и с её помощью осматривал следующую комнату. Место, куда телепортировало А-духа, оказалось такой же километровой коробкой такого же цвета, каким была плита, на которую она наступила. Следом за духом туда же улетели и ястребы. В

следующий комнате было уже 4 новых телепортационных круга.

Окиё нашла плиту с цветом изначальной комнаты и при нажатии телепортировалась к нам.

«Ну, всё ясно. Видел такое в Триглаве.»

- Магические круги перемещают по комнатам. Эдакий пространственный лабиринт. К счастью, всегда можно вернуться обратно через последовательность цветов, так что бесконечных петель не существует. Пройдём достаточно быстро. – заключил я.

- Как и ожидалось от господина Аллена. – кивнула Софи.

- Что? Как ты вообще понял это всё за полторы минуты? – сморщилась Сесиль.

- Просто уже делал это раньше. – пожал я плечами. – К тому же это первый этап.

- Ох, плевать. – помотала головой волшебница.

«Это всё довольно классические правила подземелестроения. Путешествовать по подземным переходам через континенты, прокладывать туннели через горные хребты и побеждать боссов, это всё про подземелья! Где-то темно и нужны фонарики, чтобы пройти лабиринт, а где-то надо подумать о карте телепортов. Так и живём.»

По чёрному кубу, парящему над головой Меруру прошла волна маны и тот разразился потоком вопросов голосом данжен мастера.

- Аллен, ты серьёзно хранил это в секрете всё это время? Как ты мог не рассказать мне о такой концепции?! Это же меняет вообще всё...

- Д-Диграгни, успокойся! – Бедная Меруру подпрыгнула, пытаясь ухватиться за Там-Тама, пока куб уклонялся и продолжал задавать вопросы.

Мы прошли пару комнат, оказавшихся пустыми. Попутно я отправил пять команд из А и Е-птиц и А-духа, которые составляли цветовую карту первого этапа.

Более чем за час наша группа продвинулась на 20 комнат вперёд, и я уже подумывал о том, что лабиринт оказался сложнее, чем на первый взгляд.

- Опа, к бою! – едва появившись в следующей комнате, мы ошетинились оружием.

Пространство в центре зала заколебалось, образуя несколько разломов. Мгновением позже из них вырвалась сотня светящихся призрачным светом скелетов в рваных мантиях с косами в руках.

Хаку медлить не стал, окатив их потоком пламени. Мутон слегка задержался, но послал в них несколько волн кислоты, от чего одежда монстров и оружие рассыпалось прахом, а кости стали крошиться. Кил хотел провести экзорцизм, но бедных скелетов накрыло огненным торнадо потягивающейся Сесиль. Огонь был эффективен против призраков и нежити, так что вскоре посыпались уведомления.

[Вы убили Лича. Получено 4 000 000 опыта.]

- А-ранг. – сказал я группе. – Я надеялся на S

Сесиль многозначительно посмотрела на меня, только покрутив пальцем у головы, а Меруру

рядом пожала плечами. Клена и Хаку пошли к следующей телепортационной плите, поднявшись до 50-го уровня.

Часов через десять послышались первые недовольные возгласы.

- Аллен, я думаю, надо идти домой. – зевая, потыкала мне в спину Сесиль.

- Ещё одну комнату и пойдём.

- Я слышала это три комнаты назад! Наркоман проклятый. У тебя же есть гнёзда! Потом просто телепортируемся к чекпоинту.

- Обещаю, следующая последняя.

Долгий вздох

- Ладно. Только ещё одну.

Зайдя в следующий круг, казалось, ничего не изменилось. Только нас уже на входе встречал враг.

- К бою! – приказал я, ребята вскинули оружие.

У одной из стен комнаты сидела огромная жёлтая птица с красным хохолком и длинным радужным хвостовым оперением. Огромный заострённый клюв упирался в пол, а глаза птицы казались полузакрытыми.

«Жёлтый цвет, огромный размер, шиповидные перья... Это же легендарный покемон Запдос!»

- Это что, Священная Птица Кватро? – пробормотал Кил.

Да уж. К такому мы не были готовы.

<http://tl.rulate.ru/book/35136/4830632>