

Том 7. Армия Аллена и парящий остров.

Огромный волк прыгнул на нас и повис в воздухе, когда его тело сжал в пасти мой собственный огромный волк.

- Здесь их не так уж и много. – сказал я. В низине среди холмов на нас смотрели десять В-ранговых волков, теперь девять, и один тёмно-синий, вероятно А на возвышении.

- А ты ожидал уровень Зоны Смерти Башни Испытаний? – Сесиль приложила ладонь к лицу. За её спиной три копыа сконденсировались из огня и пробili трёх волков, испепеляя всё, кроме магических камней. – Подумай о людях, тут ведь будут и бесталанные.

- Ну, сбалансированная группа из восьми человек должна выжить, хотя если тут будет больше одного человека без таланта, это станет проблемой. Мы в окружении врага, к тому же там босс А-ранга. – Анализ подземелья был одной из основных целей похода сюда. – Обычно бой не начинается в окружении прихвостней босса.

Рядом Хаяте лениво сбил лапой двух волков в воздухе и втоптал их тела в камень, от чего они взорвались кусочками света.

- Мы осмотрели пять кубов, так что, должно быть, двадцать процентов шанса неудачи? – предположила Софи. Рядом Формал пустил три стрелы, пробивая головы подобранных монстров.

Один волк остановился в нерешительности. Хаяте помог ему определиться, наступив на голову существа.

- Возможно, тут ещё замешана удача. – хмыкнул я

Пятиметровый тёмно-синий волк на холме взвыл и рванулся к нам.

- Слабак. – оскалился Хаяте. Пространство между двумя волками исказилось, и шея монстра оказалась в зубах моего саммона.

Игнорируя треск костей, но прихватив камень, мы забрались на грифонов и вернулись к нормальному кубу.

[Поздравляю с выполнением испытания. Желаете перейти к следующему заданию или покинуть подземелье?]

- Следующее.

Нас телепортировало в круглую комнату с четырьмя выходами, расположенными по сторонам света.

[Добро пожаловать! Я – управляющая система этого задания - Т30235. Где-то здесь расположена система телепортации. Когда вы её обнаружите, ваше задание будет считаться выполненным. У вас есть 24 часа.]

- О, ограничение по времени? А что будет, если мы не успеем?

[Вы будете принудительно удалены из подземелья. Вам придётся начать с начала.]

- Тогда не будем терять ни минуты! – выступила Меруру.

Мы прислушались ней и двинулись в путь, выбрав случайную дверь.

- Что ж, это лабиринт. – кивнул я, пока мы шли по главному пути. – Но, тут, вероятно, нет выхода, а только система телепортации.

- Да ладно? – саркастически приподняла бровь Сесиль. – Твоя интуиция сегодня резка как никогда.

- Вапцета можно и не язвить.

От меня разлетались Духи, исследуя боковые туннели.

Лабиринт был действительно огромен. Спустя час простого пути по прямой мы наконец нашли кое-что интересное. Конец прямого пути и поворот направо. Мана за поворотом колебалась. И как всякие осторожные путешественники, мы просто завернули за угол.

- Просто решили пройти вперёд? Глупое решение. Но вполне обычное для людишек... - В огромной комнате за поворотом парил куб, а перед ним лежал, свернувшись, десятиметровый дракон.

- Глаза разуй, чудила! – крикнула Сесиль. – Тут всего два человека!

- Как смеешь ты, маленькая... - обнажил клыки, поднимаясь, зелёно-багровый дракон.

- Орочи! – я вызвал своего. Мгновенно комната стала тесной, когда стометровый саммон навис над младшим монстром.

- ЧТО?! – Маленький дракон сжался, напрягшись. Три головы Орочи опустились к нему.

Какие бы ни были статы у нашего противника, у Орочи было 15 000 атаки после Усиления.

Буквально через пару минут после кончины босса, Окиё и Цубаме отчитались о создании карты лабиринта.

Путь, который мы выбрали, был, по сути, прямой дорогой, всегда заворачивая сам на себя. В конце сидел босс-дракон.

В коридоре, что был слева, было много запутанных ходов, но самый короткий из них приводил к кубу, который охраняли много В-ранговых монстров.

Справа было мало ходов, но длинные коридоры и много В-рангов.

А в последнем проходе было больше всего ходов, очень длинные проходы, но максимальную опасность представляла толпа С-ранговых монстров.

По нашей дороге можно было пройти за час, по левой и правой часов пять или четыре, если проверять все пути, а последнюю можно исследовать часов десять с обычными стататами, даже если идти самым коротким маршрутом.

Каждый сундук, который был в лабиринте, а их было несколько, оказался мимиком. Что ж, подземелье нужно для смены таланта, а хочешь богатств – иди в другие. Жадность фраеров погубит.

В целом, подземелье можно было покорить, вообще не сражаясь, что было выгодно для людей без таланта.

Немного удачи, немного знаний и быстрые ноги, и всё получится. А если учитывать все возможные опасности, то можно дать процентов 10 на успешное завершение испытаний для бесталанных.

«Нужно будет сообщить обо всём в информационную гильдию. Нет смысла людям бессмысленно убиваться.»

Чтобы прокачать уровень нужно было 250 000 000 очков опыта.

А без таланта это невероятно сложно. Каждому, кто пойдёт в подземелье, придётся хорошенько подумать.

[Хардкорные Геймеры! Поздравляю с завершением третьего испытания. Выбирайте Талант мудро, и спасибо, что решились на этот путь!]

Нас перенесло в светлую стометровую комнату с белой плиткой. сразу же заговорил появившийся рядом куб.

[Я – система смены Таланта T0235. Меруру – единственный членов высшей группы, который не менял талант. Вы готовы продолжить?]

- Да! – торжественно кивнула гномиха.

[Вследствие узкой специализации как Генерала Магического Камня, вы можете продвинуться только до Короля Магического Камня. Вы принимаете это изменение? Изменение Таланта потребляет энергию всех пройденных божественных испытаний, вам потребуется снова собирать опыт. Однако вы сохраните половину силы вашего тела.]

- Я согласна!

«Хм, интересно, почему церковь использовала термин Божественных испытаний, а не уровни? Гермис тоже не мог видеть уровни с помощью оценки.»

[Поздравляю с изменением Таланта!]

По девушке прошла волна света, а я заглянул в книгу.

- Ты теперь Королева Магического Камня.

- Уже?! Ура!

□□Имя□Меруру

□□Возраст□1

□□Талант□Королева Магического Камня

□□Уровень□1

□□Физическая сила□839

□□Магическая сила□1210

□□Атака□391

□□Выносливость□659

□□Ловкость□391

□□Интеллект□1210

□□Удача□752

□□Навыки□Королева Магического Камня 1, Ракетный удар 1, Искусство Копья 3, Искусство Щита 3

□□Экстра□Комбинация (правая рука)

□Уровни навыков

□□Королева Магического Камня□1

□□Ракетный удар□1

□Опыт навыков

□□Ракетный удар□0/10

- Я теперь могу использовать голема из Хихирокане? – взволнованно спросила Меруру.

- Думаю, тут хватит места, попробуй. – пожал я плечами.

- Тада вперёд! – девушка быстро достала из своей доски мифриловые плитки и заменила их хихирокане. - Там-Там!

- Хороооош! – я загляделся в статус голема, игнорируя проявляющегося из воздуха красноватого гиганта.

[Имя] Там-Там

[Оператор] Мерл

[Физическая сила]: 25 000 + 15 000

[Магическая сила]: 25 000

[Атака]: 25 000 + 10 000

[Выносливость]: 25 000 + 15 000

[Ловкость]: 25 000 + 10 000

[Интеллект]: 25 000

[Удача]: 25 000

«Шикарно. Огромный прирост статов. Наверное, будет ещё больше, когда Меруру прокачается. Получается, Там-Там теперь мощнее некоторых Бесов будет?»

- Если будешь тренироваться, думаю, сможешь сразиться с Гордино. – я продвинул ожидания гномихи, которая и так почти упала в обморок от волнения, ещё дальше.

- Нееееет! – взмолилась Сесиль. – Нам придется убивать стражей бесконечно? Вы смерти моей хотите?

- Конечно нам придётся! Мы ещё не собрали весь возможный лут. Нам нужно больше пластин, камней, больше власти! Больше богатства!

- Аллен, о чём ты говоришь! Ты сошёл с ума! – Сесиль схватила меня за плечи за затрясла.

- ХАХАХААХА! Больше власти! – я маниакально засмеялся.

- Сила течёт по моим венам! Я всемогуща! ААХХАХАХ – злобно захохотала Меруру. Там-Там двинулся, вставая в позу Икара и всё затряслось.

Сесиль схватилась за голову и закачалась.

- Мама, мне страшно... - пискнула Софи.

<http://tl.rulate.ru/book/35136/3730279>