

- Пресвятой Эльмеа, ну наконец-то. Аллен, прости, что так долго, - подлетел ко мне Мерус.

- Да не, ты довольно быстро справился. Мне даже делать ничего не пришлось.

[Уничтожен Багровый Король Морских Драконов. Вы получили 340,000,000 опыта.]

На несколько километров вокруг нас зелёный покров четвёртого этажа был уничтожен, а вода под ним всё ещё расходилась волнами. Словно большую таблетку активированного угля растолокли нам этим морем, покрыв поверхность пеленой гари. В воздухе вились перья копоти.

Мерусу было интересно опробовать свои силы после необычной реинкарнации, поэтому мы отправились сражаться.

Конечно, взглянув на его статус, можно было понять, что обычные звери и боссы даже мизинцу Ангела погрозить не смогут, поэтому мы пошли сразу на Боссов S-ранга.

- Ну, хотя бы Кинг Кримзон и Биби я могу уделоть, - посетовал Мерус, не сумевший одолеть Скарлетт.

Сам я сидел на грифоне и через Е-птиц наблюдал за ходом битв, уточняя некоторые моменты и следя за движениями Боссов.

- Не переживай, даже у нас не получилось убить её с первого раза.

- Это да, но я не думал, что найдётся хоть один магический зверь, которого я не смогу одолеть. Возможно, за годы безмятежности я заржавел, - протянул он несколько разочарованно.

- Если тебя не устраивает это могущество, насколько ты был мощнее, когда был... ну, Первым Ангелом.

Мы подружились с Мерусом. Бедняга оказался честным и добрым парнем, которого загонял Создатель. Он был искренним и совсем не высокомерным. Не то, что мои Драконы.

- Хах. На самом деле, осталась только малая часть моей силы.

Мерус обращался ко мне уважительно, думаю это была одна из привычек всех моих саммонов.

(Некрозма: Я не буду это никак отмечать в тексте)

- То есть ты хочешь сказать, что Высший Бес Кубель по меньшей мере в 2 раза сильнее тебя в данный момент?

- Хаха. Больше, Аллен, увы – больше. Я видел силу твоей команды. Вы, ребята, действительно невероятны для этого мира, но, если сразитесь с ней сейчас... вас убьют. Всех до единого. Кубель даже ради развлечения не станет серьёзно с вами сражаться. Не забывай, я ей проиграл.

- Ну и дерьмо... - я совсем забыл про Кила, взятого на всякий случай.

- Гхм, уже поздно, думаю, надо возвращаться на базу, - я не мог понижать нашу мораль в такой важный момент.

Я вернулся на базу, обобщил собранную информацию и отнёс её в гильдию.

- Это новая карта Зоны Смерти. Здесь другие магические звери. Они изменились.

- Ясно, - празднично ответил Попокка.

Мерус был важным чувачком, но я не мог допустить появления Ангела в мире живых, поэтому он откинул в Гримуаре. Впрочем, жалоб я не слышал.

- Это Зона Смерти четвёртого этажа, на другие мы... то есть Гермис, - я слишком устал, чтобы следить за языком, - не заявлялся. Местность может остаться такой же, но монстры изменятся. Остальное оставляем на вас.

- На днях мы получили новость об Оракуле из Церкви Эльмеа. Это та проблема, о которой вы говорили, так ведь? - обратился ко мне глава гильдии, прежде чем я ушёл.

- Да, я просто передаю слова Гермиса, - господи, иногда мне правда хотелось, чтобы Гермис сам хоть раз сказал об этом.

- Но ведь вы... да к чёрту. Предложение нашего филиала о создании отдела информирования об опасностях подземелья было официально одобрено штаб-квартирой Гильдии искателей приключений.

- Правда? Вы отлично сработали.

В этом отделе авантюристы смогут получить сведения о монстрах и боссах, на которых планируют напасть, а так же там будут продаваться карты и любая другая информация, что было в новинку для обычного уклада гильдии.

Информационный отдел, по моим скромным подсчётам, мог снизить потери в подземелье до 20%.

Мы не могли терять людей, когда только 1 из 10 человек рождался с Талантом.

Для дополнительной меры обороны перед войной с Дьяволом, я предложил улучшить схемы работы гильдии.

- Касательно так называемого Статуса и Чести...

- Что не так с этим пунктом?

- Ну, предлагать авантюристам, сбежавшим из Зоны Смерти какие-то очки... Почему не предложить сразу деньги?

- Деньги - это всегда замечательно, но, быть может, мы предложим авантюристам самим выбирать? Разве не так работают банки, управляющий Попокка?

В моём предложении накопленные очки Чести могли быть использованы для получения рекомендаций и благодарственных писем от руководства гильдии и высших эшелонов власти.

Деньги авантюристы смогут заработать и сами.

А вот рекомендательное письмо для получения нового Таланта... Многие будут готовы рвать жилы ради этого шанса. Прежний предел уровня ограничивал людей. Но с новой силой они будут способны на гораздо большие достижения.

К чему деньги, если ты не можешь развиваться? Простым людям никогда не нужны были большие дома, изобилующие украшениями. Дайте человеку (или другой расе) путь вперёд, и он пойдёт.

Информационный отдел сможет работать, не расходуя основной бюджет гильдии.

Продажей информации можно было бы оплачивать зарплату сотрудников и накладные расходы.

- Я считаю, что бывшие авантюристы, вышедшие на пенсию, смогут стать отличными сотрудниками, анализирующими и обобщающими полученную информацию из подземелья.

- Ваши, гхм, планы Г-на Гермиса амбициозны.

- Наконец-то мы говорим на одном языке.

- Могу ли я, как руководитель филиала Гильдии Искателей Приключений при единственном в мире подземелье S-класса, выдать какую-нибудь награду? Конечно, не обязательно в монетах.

- Спросите об этом Гермиса.

- Конечно.

- Так, Аллен, это уже не смешно, ты хоть понимаешь, что мы могли попросить всё, что угодно? - накинулась на меня Сесиль, когда мы вышли из гильдии.

Загребущие ручонки багрового ястреба тянулись к моей шее.

- О чём ты?

- Организация мирового уровня у нас в долгу!

- И мы заберём этот долг... через Гермиса, - Я злобно ухмыльнулся.

- Ах ты мелкий...

- Неважно! Мы закончили сбор медалей и анализ моих саммонов. Отдохнём и пойдём на поиски приключений...

- На пятый этаж! - почудился мне крик Клены вдалеке.

<http://tl.rulate.ru/book/35136/2852672>