Первопроходец

- Ладно, - хлопнул я в ладоши, - скоро вечер, пора возвращаться.

- Наконец-то, я уже подустал, - сетовал Кил.

Закрадывался четвёртый вечер, как мы с ребятами были в подземелье.

Обычно мы оставались в подземелье три с половиной дня и возвращались под начало четвёртого, но после того, как узнали, что армия Дьявола украла Божественный Артефакт, я решил сократить время до трех дней.

Сейчас были и другие дела.

- Интересно, сколько деньжат мы получим…

- Думаю, достаточно. Благодаря Зоне Смерти, которую открыла Клена, ты, Догора и Формал поднялись до шестидесятого уровня, а ещё мы нашли много сундуков.

- Хе-хе-хе, - зарделся сит-лорд.

***

Вскоре мы были дома и набирались сил за едой. Кил осматривал трофеи, а Догора уже завалился спать.

В сундуках с сокровищами оказалось довольно много оружия и доспехов.

«Хах, для достижения 60-го уровня в обычном режиме требуется всего 250 миллионов опыта, для подземелья S-класса это вообще пустяк.»

- Вы, ребята, единственные, кто думает о Зоне Смерти как о месте для повышения уровня, - внезапно шаловливые пальцы Розетты коснулись моего плеча.

Конечно, Зона Смерти не была проблемой и для партии Гермиоса, но те не шибко радовались, когда туда попадали.

Зона Смерти, в которую мы попали, относилась к 4 этажу, но находилась она не на 4 этаже. Скрытый куб, который мы нашли, телепортировал нас в другое место. Чтобы вернуться из Зоны смерти, требовалось найти скрытый куб, находящийся в ней же.

- Старик, я использую завтра твою репутацию, не против? – обратился я к Королю Героев.

- Ага, только не вытворяй ничего похабного.

- Конечно, - ответил я улыбкой, а Гермиос немного смутился.

На следующий день рано утром мы отправились в Гильдию искателей приключений.

- О, мистер Аллен, сюда, проходите, - знакомая сотрудница гильдии вышла к нам из-за стойки.

Нас было многовато, чтобы стоять у одного окна обслуживания, поэтому нас повели в отдельную комнату.

- Мы раздобыли много всякого с прошлого похода, поэтому оставляю вам на оценку.

- Да, сэр, - как и в прошлые разы, пришли ещё несколько сотрудников.

Экипировку перенесли в комнату оценки, и мы остались одни в комнате.

- Ребят, - обратился я к Клене и Догоре, - в принципе, можете идти, мы вернёмся, когда закончим.

- Ладушки, тогда мы на тренировку, - Клена вскинула вверх большой палец.

Им ещё предстояла тренировка с Добергом.

Вскоре принесли очередную партию магических камней, которые я заказывал. Сесиль перекладывала их из мешка в Гримуар в углу.

Оценка трофеев продолжалась. Что-то уходило на аукцион, иные же вещи шли в магазин гильдии. Нам нужно было много денег.

Обычно я покупал магические камни ранга C, D и E на 1000 золотых монет на каждую категорию.

Но сейчас я попросил увеличить поставки до 2000 на партию одного вида.

Мне срочно нужен был Призыв 8-го уровня.

Только в подземелье S-класса невозможно было купить магические камни на сумму более 1 000 золотых монет за раз, поэтому я был ограничен в этом аспекте, но в Империи Баукис была еще одна, по сути отдельная Гильдия Авантюристов, которая могла продавать магические камни в таком же количестве.

Это была Гильдия Авантюристов, расположенная в столице Империи Баукис.

Я сделал запрос, и они согласились перевозить в город при подземелье камни. Всего-то требовалось утроить их комиссионные.

Я плакал.

Благодаря мне, доход гильдии возрос на тысячи золотых.

Поэтому нам хотя бы выделили лучшую комнату для сделок. С мягкими креслами, фруктами и закусками на золотой посуде, и хрустальной люстрой.

Естественно, весь провиант я забирал с собой.

- Простите за ожидание, мы закончили сбор ещё одной партии магических камней.

- Заходите, ставьте тут, - указал я сотруднику.

Бедняга смущённо осмотрел комнату, из которой пропали несколько сотен килограммов магических камней, но ничего не сказал.

В мире были пространственные хранилища, но обычно они были малы и чрезвычайно редки.

- У меня есть послание от Гермиоса, того самого, могу я передать его тебе.

- Э, конечно, сэр, - гном взял у меня пергамент, но тотчас ввернул обратно, - П-подождите, я позову главу гильдии.

И гном сбежал.

Парой минут спустя в комнату ввалился мускулистый и, конечно же, бородатый гном.

- Прошу извинить за ожидание.

- Эй, Аллен, вставай, скотино! – Сесиль стала трясти меня.

- А? Чего? – я успел задремать на мягком диване.

- …

- То есть простите, - сонно я пробормотал, - спасибо, что пришли к нам сегодня, а вы…?

- Я Попокка, руководитель филиала Гильдии искателей приключений. Мне передали что есть важное послание для меня.

«Слишком милое имя для такого бугая.»

- Так, смотрите, - встрепенулся я, - во-первых, здесь обновленная информация с прошлого раза.

- Невероятно!

На пергаменте была краткая информация о местонахождении спрятанных кубов и сундуков с сокровищами.

В ней также указывался процентный шанс получить каменную плиту или другой предмет из скрытого куба, а также процентный шанс вытянуть Зону смерти.

Также подробно говорилось о том, что было найдено в сундуках с сокровищами, и о вероятности того, что магические звери-мимики могут подражать им.

Эта информация обновлялась и систематизировалась примерно два раза в месяц и бесплатно предоставлялась Гильдии искателей приключений.

- И ещё дополнительная информация о расследовании того, сколько морских змеев призывает Кинг Кримзон. Похоже, он может призвать до сотни.

- Что?! - Управляющий филиалом уставился в пергамент и начал читать.

- Что думаете?

- Если это правда…

Босс 4-го этажа, Кинг Кримзон, был магическим зверем ранга S, который, ходили слухи, мог призвать бесконечное количество подчиненных Королевских Морских Змеев.

Без лишних предисловий, мы проверили это.

В итоге Кинг Кримзон остановился на сотне, и более не мог созывать соратников.

- П-пять экспериментов… Они действительно убили пятьсот Королевских Морских Змеев?

- Ага, - кивнул я, - Гермиос с командой действительно постарался.

- Герой всегда был таким могущественным?

- Конечно! Страшен в бою, но вблизи лапочка.

- Серьезно? От последнего отчёта, который вы предоставили, меня трясло, но этот просто потрясающий. Я обязательно придам это огласке.

«Только хотя бы поверхностно проверить не забудьте.»

- И вот ещё. – протянул я следующий пергамент, - Это последний из сегодняшних отчетов. Мне сказали, что на его создание ушло много времени…

- Что это? Это еще одна карта? Здесь много места, но, кажется, это не карта Этажа...

- Это карта всей Зоны Смерти, а также места, куда переходит Зона Смерти, и местонахождение Системы Управления Подземельями в ней.

- Ч-что? Кажется, я плохо вас понял, - глупо посмотрел на меня гном.

- Ууправляющий! Это же просто… вся Зона Смерти, мы спасём тысячи!

- Это невозможно. – пробасил гном, - Что-то подобное не может быть сделано…

- Всё возможно, мой друг. Согласно исследованиям Героя, Зоны Смерти - это одно и то же место, которое не меняется независимо от того, откуда мы туда попадаем. На разных этажах появляются разные магические звери. Однако место телепортации выбирается случайно из 8 мест, как показано на карте. Система управления подземельем для побега находится в секторе…

Но управляющей не дослушал, осел на диван, подавленный величием хероя, самолично составившего карту.

http://tl.rulate.ru/book/35136/2758378