- Значит сегодня будем искать орихалк?
- Да, нам надо найти пару огромных раковин, а затем достать их со дна.
- Звучит конкретнее, чем в прошлые разы.

Когда Супчик перенёс нас на четвёртый этаж, я сразу же призвал грифонов. Окружающие авантюристы уже привыкли к таким появлениям и более не особо обращали внимание на нас. Скорее всего они решили, что у нашей команды есть особый навык или Талант, или типо того.

(Некрозма: как правило, если речь без указания, кто говорит, и это вопрос, то она относится к Сесиль. Ибо она заняла место позади Аллена.)

Первостепенным планом на орихалк было изготовление оружия для Клены и Догоры. По моим расчётам, множитель урона у орихалкового снаряжения полностью поменял бы наши стратегии битв не только с магическими зверями и боссами этажей, но и с демонами и бесами.

Не стоит и говорить, что в случае добычи достаточного количества материала для брони, для нас всех настанет новая эра.

Мы вернёмся к боссам и сундукам с сокровищами только после того, как найдём орихалк.

«Гембу, удачи вам там. Если вы найдете моллюска, уничтожьте его, но перед этим обыщите на наличие орихалка. Не уверен, по какому принципу происходит генерация руды, возможно, вместе с респавном монстров появляется и орихалк.»

Встав на спину грифона, я призвал 50 В-рыб, которые черепашьим дождём обрушились в океан.

Саммоны разбились на команды и стали громить раковины глубинных монстров.

Из опыта (имеется виду жизненный опыт), полученного в подземелье, я узнал, что оно регенерирует.

Спустя лишь день, после огненного вихря Чаризардика, сожжённый лист лотоса был восстановлен.

И, даже невзирая на невероятные объёмы восстановления, следующая истина всё равно поразила своей абсурдностью: подземелье... росло.

Этой информацией поделился зверозвер Ур, а затем подтвердил священник храма.

Первый этаж подземелья с каждым днем становился все больше и больше, и город рос вместе с ним.

Это также было причиной того, что улицы и здания строились по кругу вокруг храма.

Каждый этаж становился больше и больше. Появлялись новые монстры. S-подземелье ширилось из года в год.

- И что, мы будем разрушать все раковины на этаже? Кажется там их довольно много, - Сесиль вгляделась в воду.

Увеличенные статы позволяли рассмотреть дно под толщей довольно чистой воды. Казалось, что глубина в среднем составляла около 100 метров.

- Нет, - махнул я головой, - я расспросил Гермиоса, где были найдены прошлые самородки, поищем на тех же местах. Пока что будем придерживаться этой идеи.

Помимо выпирающих со дна моллюсков, были и впадины, подводные пещеры, которые могли бы вполне оказаться домом каких-нибудь крабов. Точно как системы скальных пещер третьего этажа.

Пролетая над одной гладью, я даже заметил объект, покрытый водорослями, напоминающий затонувший корабль.

Наверняка там был какой-то механизм призыва босса.

Хотя всё это было очень интересно, мы решили (я всех уговорил) довериться полученной информации и пока поискать только орихалк.

Спустя 12 часов и сотни уничтоженных раковин мы так и не нашли ничего. Гэмбу игнорировали подводных монстров, изредка выманивая их к поверхности, чтобы ребята поупражнялись с навыками.

- Боги, поверить не могу, что скажу это, но, видимо, придётся расспросить Розетту, моё настроение испортилось.
- Мне не нравится эта идея, надулась Сесиль.
- Выбора нет, мы осмотрели все места, где ранее был орихалк и всё равно ничего не...
- Что-то случилось? спросила багровый ястреб.

- Гэмбу нашёл какую-то необычную ракушку.

Рыба В-ранга обнаружила увеличенную раковину моллюска. От остальных она отличалась слегка розоватым оттенком и прочностью - при одновременном усилии несколько черепах не могли её раздробить.

«Всем Гэмбу собраться, возможно это та самая жемчужина среди камней.»

Все двинулись к месту обнаружения, оказавшемуся пустым пространством без листьев над дном.

- Элли, продвижение до генерала, вытащи это раковину со дна.

Будет исполнено, Мастер [].

Несколько В-духов отправились за ракушкой и в этот момент...

«Что ещё за дрянь?! Неужто...»

Птицы Е-ранга заметили движение в паре десятков километров от нас. Вода вскипела, и в её толще множество фигур отправились в нашу сторону.

- Враг приближается с запада! - крикнул я.

Мы построились. Я почувствовал, как Сесиль сжала свой посох за моей спиной.

Багровая полоса и несколько других вокруг неё двигались в нашу сторону с невозможной скоростью. Десяток секунд, и они будут здесь.

Каждый, перед походом на четвёртый этаж, слышал предостережение об этом. Уникальный монстр, выделяющийся даже на фоне Боссов этажей, Кайзер морей со своей свитой...

- Это Кинг Кримзон!
- Босс Четвёртого Этажа?! хором воскликнули Кил и Софи.
- Ещё одна голова! обрадовался ситлорд.
- И почему я не удивлён... пробормотал Догора.

Волна пронеслась в нашу сторону, затем под нами поднялся столб воды.

Пятнадцать карт вернулись в колоду.

- Враг ещё в воде. Выманиваем наверх. Сесиль, пока атакуй магией льда, дал я указания, решив, что бросать огненные шары под воду не очень эффективно, Нужно убрать приспешников.
- Поняли.
- «Гермиос серьёзно рекомендовал мне драпать со всех ног при приближении Кинг Кримзон. Он всё-таки не смог победить его, потеряв нескольких товарищей при этом. Но мы просто посмотрим, насколько враг силён.»

Если не смог Король Героев, то обычный Призыватель должен справиться.

Хотя я многое обдумал, после подачи указаний, это было благодаря ускоренному мышлению от высокого интеллекта. Буквально через секунду после возвращения карт, несколько монстров вынырнули из воды.

Сам Кинг Кримзон был огромным багровым морским змеем. Его миньоны тоже были морскими змеями, цветами различались от синего до белого и отращивали шипастые плавники - кто сколько горазд. Ах да, ещё они были пограничного А-ранга.

Но и мы не гномьим пальцем деланые - после многократного повышения талантов, мы могли справиться с этим.

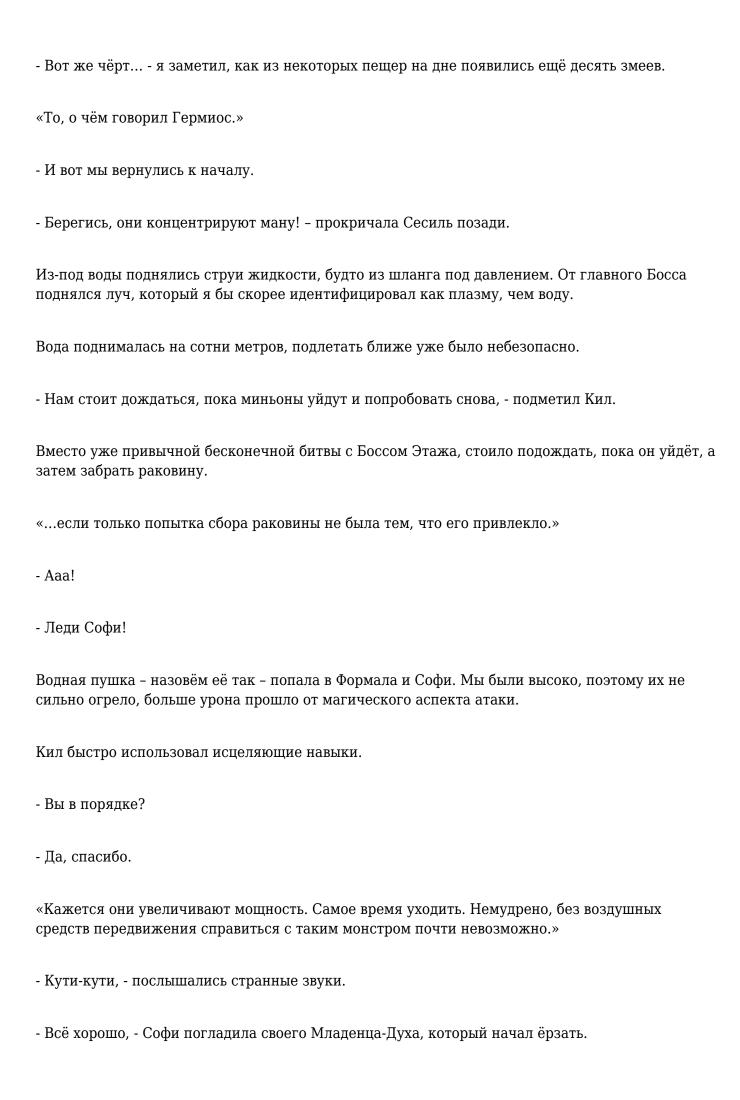
Первого змея Клена раздербанила на пару с Догорой. Потом они взяли по одному. А Формал помогал артобстрелом. Сесиль заморозила одного насмерть – жалкий почти-S-ранговый монстр не мог противостоять силе Королевы-Заклинательницы.

Когда змеев осталось трое, Кинг Кримзон, чьё присутствие мы определяли лишь по красному водовороту внизу, издал странный крик.

ГСАААААУУУУ.

Одновременно низкочастотный и высокочастотный звук всколыхнул то, что ещё не было всколыхнуто, и остановил, то что двигалось.

Вода завибрировала, по дну пошла рябь.



В ответ Кельпи мотнул головой, стряхнув её руку, и пристально посмотрел вниз. - Кутиииияяяяяя - Машу вать! Я знаю этот крик! - заорал Догора. - Софи... - я проговорил только это. Эльфийка засветилась, а затем мана из её тела втянулась в Духа. Мгновенный осмотр показал снижение физических сил на три четверти. - Что происходит?! - вцепилась в меня Сесиль. - Монстры приближаются к нам! - Кил запаниковал. Я тоже. Уровень воды стал подниматься семимильными шагами. Мгновением позже пришло осознание, что не вся вода. Только цилиндр радиусом под сотню метров медленно выдалбливался из моря и сжимался. ГАААААСССАААААААА Кричал Кинг Кримзон, но не мог пробить своей атакой водяной шар Кельпи. Окружающая вода не вливалась в пустое пространство. В море зияла огромная дыра. - Какого Дьявола... Ха-ха-ха, даже ты можешь сделать это удивлённое лицо, Аллен. - Розен? - Божественная белка оказалась на моём плече, - Духи-Младенцы способны на такое? Тут явно больше энергии, чем в полыхающем торнадо Чаризардика.

Xe-xe. Обычно не способны. Но! Кельпи, несомненно, потомок Богини Воды Аквы, сечёшь? Поэтому он силён даже сейчас. Плюс, это место особенно полезно для магии Воды. Довольно удивительно, что Кельпи смог сделать так много, потратив всего лишь всю ману Софи и её здоровье.