

Словно кролики, мы с ребятами поджали уши(особенно актуально для Софи и Формала) и убежали от Кровавого Жука, Биби.

После его восстановления при помощи украденной маны(вот ведь гад), было бы очень сложно победить его силами команды. Клена и Формал уже использовали свою экстру, от магии Сесиль не было особого толка, а Догору почти съели. Ну и команда – курам на смех.

Будучи про-геймером, я побеждал многих магических зверей, обладавших такой способностью к исцелению, передвигаясь и не попадаясь им на глаза. Я работал и в соло и в команде.

Однако если кто-то из членов партии попадётся, шансы победить босса резко снизятся.

Чем медленнее принималось решение, тем большему риску подвергались все.

А лидер партии должен обладать способностью быстро принимать решения.

Я быстро принял решение сматываться.

Биби был очень выносливым и быстрым, но у нас не было проблем с тем, чтобы просто убежать. Мы не собирались подвергаться подлым нападениям хитинового уродца.

Мы проехали на грифонах с Небесным галопом в более безлюдные части этажа и оставили там беснующегося босса. Я решил немного понаблюдать за ним, пока мы бы собрали медали и победили других тварей попроще.

Так как за всё время нашего присутствия, более не нашлось желающих напасть на Биби, то я мог посмотреть его тайминги телепортации, взаимодействие с другими монстрами и тому подобное.

Судя по всему, если магические Биби не контактировал с авантюристами в течение часа или около того, они исчезали и появлялись случайным образом в другом месте.

На мой взгляд, подземелье S-класса вполне оправдывало свое название, если даже на 2-м этаже было что-то подобное.

Неудивительно, что половина приключенцев тут умирает в течение года. Наверняка Биби сожрал треть из них и тех, кого отправили на поиски.

В течение следующего полудня мы охотились на боссов этажей изо всех сил и смогли получить 3 бронзовые медальки.

Мы убили огромную курицу, и она распалась на частицы света, оставив после себя приличный магический камень А-ранга и бронзовый диск.

С каждой стороны на нас смотрел цыплёнок, а внизу была подпись «50 копеек».

По какой-то причине, после убийства не появился сундук. Рядом его тоже не оказалось. Кил осмотрел ближайшую территорию, а я использовал Е-птиц. Ничего. Мы расплакались.

Трудно было представить, что в радиусе 100 км нет ни одного сундука с сокровищами.

Должно быть, сундук с сокровищами появился в таком месте, которое трудно найти с помощью [Ясновидения] птицы ранга Е.

В конце концов, [Ясновидение] не может искать через препятствия.

- Теперь, давайте покинем этот проклятый неудобный жадный этаж и перейдем на следующий.

- Ты все еще жалуешься?

- Конечно. Я уже давно не видел ничего подобного...

- Это не такая уж большая потеря, - покачал головой Догора

- Мы угробили кучу времени на поиски убогих боссов, которые даже не оставили никакой шкатулки с орихалковым слитком. Боссов постоянной перехватывали другие команды. Я больше никогда не буду охотиться на этом этаже. Мы вернёмся сюда только чтобы стереть наглую ухмылку с лица Биби. - Мрачно заявил я.

В онлайн-играх новые подземелья, поля и т.д. иногда вводились через обновление версии. Это часто вызывало наплыв игроков, и их количество часто превышало количество врагов.

Я почувствовал то же самое на 2-м этаже.

Вот показался СУП. Он точно порадует меня.

[Здравствуйте, Хардкорные геймеры. Я S201, система управления подземельями. Хотите ли вы перейти на следующий этаж? Или вы хотите вернуться на предыдущий этаж?]

- Перейдите на 3-й этаж, - с готовностью ответила Сесиль.

[Пожалуйста, предъявите мне 3 бронзовые медали, чтобы перейти на 3-й этаж.]

- Держи, кубоид. - Я тыкнул тремя бронзовыми медалями в СУП.

На одной медали был цыплёнок табака, на других деформированная вверсия ящерицы. Не всё всегда идёт хорошо.

[Получены 3 бронзовых медали. Добро пожаловать на 3-й этаж.]

Вспышка, и моя нога плюхнулась на песок. Ничего особенного не поменялось. Только локация. Пустынное поле, да пара сорняков в округе.

Я посмотрел на 3-й этаж. Ну и авантюристы. Конечно.

Здесь оказалось довольно много гномов.

- Какой-то пустынный этаж, осмотримся? - Спросил Догора.

- Ага, надо бы. Всё лучше, чем отшатываться от гномов. Прости, Меруру, я не про тебя, - ответила Сесиль.

«Вообщета я тут в роли такси, имейте хоть каплю уважения.»

В стороне от площади продолжалась пустыня, местами с песчаными облаками.

Тут и там из-под песка торчали куски известняка. Дальше, при удалении от спавна, из-под песка уже торчали пустынные монстры. И округ сновали големы, словно играя в ту самую

игру. Каждый её знает. Ударь крота дубиной, или вроде того.

Когда неосторожная голова песчаного червя высовывалась на воздух, группа големов с усердием заталкивала её обратно.

«Ого, големы. Их тут много. Как обычно, они отличаются от големов, которых я ожидал увидеть, но разве этот этаж выгоден для операторов големов?»

На 2-м этаже тоже были големы, но они не имели того ощущения механики, которого я ожидал.

Это были вовсе не роботы, а скорее обтекаемые куклы. Как детские игрушки, в которых очень мало неровностей, чтобы человеческая личинка ненароком не откусила чего лишнего.

Машины гномов имели блестящий медный блеск и не были слишком громоздкими. От 7 до 10 метров в высоту.

Это очень отличалось от заявлений про армию стометровых механоидов, которые разрывали плоть демонических существ и магических зверей.

У големов были длинные руки, которые почти касались земли.

У них была голова, но она утопала в области груди, поэтому руки росли из туловища по плавной кривой от уровня плеч. В теле голема находился гладкий кристальный эллипсоид.

Гномы управляли големами, сидя в их хрустальном брюхе.

На втором этаже было много зверолодей.

Возможно, 2-й этаж, состоящий из лесов и лугов, был выгоден для зверолодей, которые были быстрее и позволяли им быстрее зарабатывать деньги.

На этаже, состоящем из лесов и лугов, можно было быстро найти и победить боссов, если у тебя хороший нюх и способности слезки.

Возможно, зверолоды обладали какой-то способностью или чем-то еще, что позволяло им находить много сундуков с сокровищами, которые мы не могли найти (вот же несправедливость).

«Вообще-то я больше не видел того звероволка Ура. Мы не планируем идти на 2-й этаж в будущем, так что, возможно, я его больше не увижу.»

Не то, чтобы был толк от благодарности, которую мы получили бы от искателей приключений, использующих 2-й этаж в качестве основного места своей деятельности. Я также не рассчитывал услышать от них какую-либо информацию о подземелье, которую не смог бы найти.

Я даже не знал, сколько бронзовых медалей, которые стоят 100 золотых монет каждая, они могут дать нам в обмен на свою благодарность.

Поэтому... зачем их искать?

- Вот что имел в виду адмирал Галара.

- О чём ты, Софи?

- Оу, ну, у гномов, по-видимому есть преимущество в этой открытой пустыне. Хотя большинство команд состоят только из гномов, если пара и с людьми других рас, - указала Софи в сторону, - они используют големов как приманку и остальные члены отряда убивают монстра, пока голем принимает на себя удары.

- Это... умно.

Недалеко тёмно-бардовый скорпион высунулся из-под песка и нанёс сокрушительный удар по голему. Жало прочертило царापину на корпусе, а гном, сидящий внутри, подал команду перехватить скорпионий хвост. Пока монстр был заблокирован, приблизились другие члены команды. Они отбили свободные клешни и убили зверя.

На высоком плече голема сидел Вор и разведывал местность

Големы были бы очень полезны на третьем этаже. И мы бы действительно могли попробовать Меруру в роли танкующего.

- Нам придется потрудиться, чтобы найти хотя бы 5 каменных плит, - подумал я в слух.

- Угу!

«Я не буду говорить это вслух при Меруру, но Империя Баукис - это просто обдираловка! Например, 3000 золотых монет за одну железную плиту? Извольте.»

Чтобы использовать Магическую Доску для создания Голема, каменные плиты должны были быть вставлены в неё.

В магической доске было 10 углублений, в которые можно было вставить каменные плиты, однако для создания голема требовалось только 5, называемых "основными каменными плитами".

Эти 5 каменных плит (голова, туловище, правая рука, и две ноги) при установке на Волшебную доску создавали самую минимальную версию Голема. Недостаточно было просто собрать пять, но нужно было собрать именно эти пять, по одной на каждую часть тела.

Храм выкупал ненужную плиту по цене 100 золотых монет за любую часть, если она была бронзового ранга, и 300 золотых монет за железный ранг.

Но храм не только покупал ненужные плиты, но и продавал их.

Одна Бронзовая основная каменная плита стоила 1000 золотых монет, а Железная - 3000 золотых монет.

Если кто-то захочет купить все основные каменные плиты для железного голема, ему понадобится 15 000 золотых монет.

Это вдвое больше, чем у меня оставалось. Я не мог себе этого позволить.

- Ого! Ого! - закричала Клена. - Что это там?

- Чего? Где?

Я повысил голос, так что Меруру и все остальные обернулись.

- Там Голем скользит по песку, глядите!

- Вау...

«Это эффект Специальной плиты?»

Големы приносили немалую пользу и вне боя.

Мы только что увидели голема, скользящего над песком с помощью птицы ранга "Е".

Нижняя половина тела голема была похожа на лодку, и он легко передвигался по песку.

Это был эффект Специальной плиты.

На вершине голема оказалось несколько искателей приключений.

Некоторые каменные плиты, которые можно было вставить в углубления Магической доски, могли изменять функции и форму Голема.

Меруру рассказывала, что существовали также каменные плиты особого назначения, которые позволяли голему продвигаться по морю или летать в небе.

Однако у меня уже был план на плиту, которую я хочу.

«Во что бы то ни стало нам нужно найти Особую каменную плиту, которая превращает Голема в дом.»

Я знал, что такие существуют, такой дом был прочен, как крепость, крут, как Дора и в нём даже можно было спать.

Если все остальные были слизняками перед Башней испытаний, то я собирался стать улиткой.

<http://tl.rulate.ru/book/35136/2219394>