

Прошло 5 дней с тех пор, как началась битва у крепости Раполка.

Продолжаются поставки чудодейственных персиков бабушки-Аллена.

Из трёхсот тысяч эльфийских солдат погибло лишь около 30 тысяч.

За эти дни эльфы достигли значительного прогресса. Благодаря восстановлению магической силы и мощи призванных существ длинноухие перехватили инициативу.

Количество монстров с западной и восточной сторон было сокращено вдвое.

Количество муравьёв выросло примерно на 3к, и всё продолжает увеличиваться.

Кроме того, не похоже, что высшие эшелоны командования присутствуют при осаде. Стратегия атаки у монстров никак не менялась. И хотя с севера и юга были посланы порядка 200к монстров на западную и восточную сторону, но оборона не просела.

Кроме демонов и бесов было выяснено, что особенно крупные и сильные монстры выступают вожаками в своих группах и подчиняются некромантам, которые выполняют роль целителей и "остаточных мозгов", если вы понимаете о чём я.

Аллен не переставал благодарить Эльмеа за то, что сейчас февраль, иначе горы трупов, которыми были завалены восточные и западные стороны крепости и основания стен начали бы гнить и распространять болезни.

- Ну шо ты там? Скоро возвращаешься?

- Да-да, время почти пришло, надумал к нам вернуться?

Сесиль и Кил развлекаются на стенах общением с Алленом и Элли, пока Клена и Догора внизу сеют смерть и разруху в рядах монстров. У эльфов много дальних профессий, которые составляют большинство классовладельцев. Поэтому помощь бойцов ближнего боя даёт столь необходимую передышку и место для атаки лучникам и магам.

Формал и Софи летают на грифонах перед стенами и отстреливают зверей, что пытаются забраться наверх.

- Клена! Три дракона слева, помогай.

Расцветший Красный лотос расчищает путь до Догоры.

Эта битва интересна тем, что увеличилось не только количество врагов, но и их качество.

Кроме А-ранговых Морских змей-драконов в океане, есть также различные виды драконов, что принадлежат к А-рангу около Раполки, а так же различные ящерицы-переростки, что не смогли дотянуть до полноценных властителей неба и земли. Впрочем, в небо в этой осаде никому из врагов забраться не получилось.

- Отойдите, я помогу!

Софи меняет кольца выносливости на кольца повышения магической силы. Она использует небесное благословение и концентрирует ману в своём посохе.

- Милостивый Дух, ответьте на мой зов!

Вокруг эльфийки распространяется огненная аура.

Она формируется в пламенного Ифрита.

- Я - Ифрит, по контракту с Королём духов, предоставляю силу для защиты матери...

С последними словами Ифрит срывается с места и врывается в дракона. Всё его тело воспламеняется, превращая ящера в крокодилий стейк, а соседние монстры отлетают в стороны.

Сесиль уже видела подобное несколько раз, но она всё равно удивляется. Её огненный шар не может убить огнеупорных существ за 1 удар.

"Хм, вчера была Ундина (дух воды), всё же нет разницы в вероятности призыва того или иного духа."

Принцесса проявляет силу духов в 4 вариациях основных стихий, которыми владеет, это всегда происходит случайно.

Призванный Великий дух сражается до смерти или истощения маны владельца, а кулдаун экстры Софи составляет 1 день, как и у подобных 2-х звёздочных профессий.

- Господин Аллен!

Хлопки крыльев гигантского Грифона оповещают всех о прибытии подмоги.

- Наконец-то вернулся, всё же это заняло много времени?

- Ага, если бы они продолжили лезть скопом, справился бы быстрее.

В итоге битва на воде заняла 7 дней.

Хотя осталось ещё около 100к существ, они были разрозненной толпой, поэтому Аллен посчитал, что остальные саммоны и эльфы в Несте сделают всю грязную работу.

- Пока самая плохая ситуация на северной стене, но нет причин для волнений. Битва затянется ещё дней на пять. Благо припасы позволяют.

Прежде на южной стене были только В-камни, но теперь туда перешёл отряд драконов, а их место сбоку заняли муравьи.

- Они снова поменялись.

Пока эльфы смотрели за монстрами, монстры начали наблюдать за эльфами и среди них появился обычай делать смены по 12 часов и отходить на отдых. Это так же повлияло на скорость убийства врагов.

- Ладно... Тогда может сходим в их лагерь?

Ннн...

- А?

- НН! Арен прилетел!

Мгновенно рядом с группой появляется сит-лорд, разбрызгивая кровь с меча и одежды. Судя по виду - кровь не её. С другой стороны улицы появляется Догора. Похоже, что им доложили о прибытии товарища.

- Мы пойдём в лагерь монстров. Вы с нами?

- Ага...

- Нн! Конечно!

Опыт начисляется каждому, кто участвует в сражении, и хотя пока не поступило достоверных сведений о расстоянии на котором он перестаёт приходить, Аллен выяснил, что опыт не приходит после 2 часов боя.

То есть если вы ранили монстра в лапу, и ваши товарищи доби́ли его, то опыт вам придёт, но если вы ранили монстра, а на следующий день его убьёт кто-то другой, то вы не получите ничего.

Полная команда истребления дождалась, когда пройдёт 2 часа после смены и направилась в лагерь раненых монстров.

- Как говорил один человек, Поехали!

- Боже... Снова твои поговорки?

Битва продолжалась.

<http://tl.rulate.ru/book/35136/1657226>