

После 8 часов боя измученные эльфы спускаются со стен и идут на отдых. Полевая кухня и временная баня позволят поддержать солдат в период длительной осады.

В этот раз основная стратегии армии Дьявола заключается в длительном сражении, которое менее выносливые эльфы не смогут пережить.

"Север, юг, запад, восток. Пока всё хорошо. Эльфы могут попеременно отдыхать."

На протяжении многих часов боя Аллен анализировал передвижения монстров вокруг Раполки, их стратегию, что отличалась от показанной под Тиамо, следил за своим участком сражения. Всё это порядком выматывало. Если бы не высокий интеллект, то такая работа могла бы согнать в могилу.

Монстры в океане продолжают испытывать призывателя на прочность, но такой расклад натолкнул командование на применение аналогичной стратегии в Раполке.

Впрочем, главы армии монстров учли прошлые битвы и сейчас магзвери не лезут всей толпой, давя друг друга. Можно считать, что атаки подразделениями по 100к-200к происходят в крепости так же, как и в океане подле Неста.

"Всё же чёткого командования не видно. Возможно у них просто недостаёт квалифицированных кадров для наблюдения и координации."

В систему обороны эльфов была введена трёхсменная система, но наличие только 100к солдат на линии обороны очень рискованно, поэтому В-растения используются так часто, как никогда прежде, чтобы не допустить прорыва.

После ванны и принятия пищи, солдаты отправляются в склады крепости, переоборудованные для отдыха. Несмотря на стрёкот монструозных жуков и постоянный грохот, солдаты крепко спят.

Прекрасно□. Как и ожидалось от господина Аллена□

Посреди склада находится двухметровое дерево, источающее мягкий сиреневый свет.

Это ни что иное, как навык пробуждения F-растения. Оно ускоряет регенеративные способности и помогает войти в состояние сна. Конкретно регенерация маны увеличивается до 3 часов, а физической силы на 50%. Всё действует в радиусе 100 метров.

Всего в крепость поступила сотня этих деревьев и периодически грифоны-посыльные приносят ещё персики и деревья по необходимости.

Успокаивающее действие дерева столь велико, что если бы вам в животе пробили дыру, то вы бы смогли спокойно спать, не испытывая боли.

"У южной стены слишком низкая скорость уничтожения врага. Стоит ли отправить туда дополнительные войска? Но количество саммонов не велико... Ёкарный бабай, надо что-то делать!"

Помимо эльфов на юге находятся 4 В-камня. 20-ти метровый Живой доспех-генерал, больше похожий на королевского рыцаря из-за золотого обрамления и украшений, сравнился по размерам и оборонительным способностям с мифрилово-адамантовыми големами из империи Баукис.

Монстры стекаются к генералу и солдатам, а те сдерживают их щитами, чтобы дать эльфам на стенах возможность отстрела. Зеркальный щит, обрамлённый хрустальной лозой, разрывает монстров на части, а гигантские ботинки давят врагов, словно червей.

И всё же... зверей слишком много.

Выносливость генерала составляет 7000, а солдата 5500. Что превышает среднюю выносливость врага примерно в 6 раз. Вдобавок к этому 10-ти процентные баффы от ветки рыб снижают получаемый урон ещё сильнее.

Средняя атака монстров В-ранга, по расчётам Аллена, составляет 1000. И, если бы была только эта разница, то они бы не смогли ранить саммонов.

Проверка взаимосвязи между выносливостью и силой атаки началась после битвы с Даграхой и не закончилась до сих пор. Повышения атаки с 1000 до 3000 не означает увеличение урона в 3 раза. Он продолжает рассчитываться исходя из выносливости.

Допустим фиксированное количество выносливости, при котором 1000 или 2000 атаки нанесут единицу повреждений. Но при увеличении до 3000, нанесённый урон увеличится до 300.

Кроме того, 1 из сотни монстров является А-рангом. Такие могут использовать собственные навыки, что игнорируют часть выносливости, либо снижают защиту.

Нельзя быть уверенным, что 4 В-камня смогут сдержать эту ораву, даже при поддержке восстановительной магии эльфов.

В один из таких моментов Е-птица засекла Чёрного скелета в мантии, вокруг которого клубился зелёный дым. Он стоял на чём-то похожем на крокодила, только с шестью приличными ногами, вроде оленьих, и колдовал 5-ти метровый огненный шар.

"Ооо, повезло-повезло. Полное отражение."

Естественно даже атака на обычный В-камень не смогла бы его убить за раз, а генерал так и вовсе не пошатнулся. Зато ближайших монстров в радиусе 30-ти метров снесло волной пламени.

"Конечно скорость уничтожения невелика, но юг изначально не предназначен для быстрого избавления. Нужно просто ждать, пока освободятся другие войска и наблюдать за обстановкой."

Прошла ещё смена солдат. Как и ожидалось, атака продолжилась ночью.

Вскоре начало подниматься солнце.

"А мне до сих пор интересно, соберусь ли я лечь спать на этой неделе..."

Господин Аллен, возьмите пожалуйста перерыв□

Пока проходит чистка, Аллен перемещается на остров-черепаху и открывает над головой книгу. 20 тонн находящейся там воды начинают изливаться из универсального хранилища.

"Сегодня мы убили примерно 150к. Я хвастался, что вернусь через 5 дней, так что нужно завтра одолеть не меньше 200к супостатов."

С мыслями о тактиках и приёмах Морфей открыл врата сна.

Размышления над способами применения саммонов и их последующей проверке за последние 6 лет гринда стали самой весёлой частью приключений.

Призыватель уснул у холки разросшегося генерала-грифона.

Битва за Розенхайм продолжалась.