Аллен сказал эльфийскому генералу: "Позаботься о битве здесь", - и возвратился на горную тропу, по которой он и его спутники пошли.

"Ну, прошел всего день с тех пор, как мы начали. Север и юг приходят в движение."

Е-птицы лучше всех понимают ситуацию вокруг этого района.

К югу от крепости Раполка магические звери выходят из города, который был намеренно оставлен армии Короля Демонов, и они формируют атакующее построение. Сделано это, конечно, чтобы использовать внешнюю стену крепости, для перехвата эльфийской армии, атакующей с юга сзади.

А на севере крепости магические звери, которые могли собираться в этом районе в течение дня, уже вошли в крепость. Более того, собирается еще более широкий круг монстров. На севере и юге потребуется еще несколько дней, чтобы добраться до крепости Раполка. Звери двигаются быстро.

В-духи все еще прячутся в большом здании в крепости, но там по-прежнему нет ни разговоров, ни атмосферы, которые бы свидетельствовали о выходе на передовую трех демонов.

- Армия короля демонов все еще движется быстро.

Оно и понятно. Идя по горной тропинке, Аллен рассказывал друзьям о сложившейся ситуации.

О, вот и оно. Мы почти подошли к крепости.

- Сесиль, Формал, следите за обстановкой. Если появятся летучие мыши, сбейте их.

- Ладно.

- Как скажешь.

Ладно, Могуске. Я выбираю тебяя!

Аллен вызывает зверя F, похожего на крота размером с собаку средней величины. Он не умеет говорить, но выглядит несколько счастливым, когда для него находятся работенка.

- Могуске, ты должен начать копать.

- Но, Аллен, здесь каменистая земля, она слишком тверда.

Я сказал своим спутникам, что мы выкопаем яму в земле, чтобы сделать проход и захватить крепость Раполка. Эльфам ничего не сказали до самой последней минуты, но если информация об этом просочится, то всё окажется зря.

На этой горе очень мало почвы или гумуса, а поверхность горы скалистая и очень твердая. Клена удивляется, как Могуске будет копать яму на такой поверхности.

- Могуске, вырой яму.

- .....

Зверь F посмотрел на Аллена на мгновение, а затем попытался выкопать скальную породу рядом, используя свой особый навык "копать яму". Однако это не принесло особых результатов.

Даже после использования Навыка пробуждения "Жизнь в яме", почва слишком тверда, и результат был схожим.

- Видишь, Аллен, это невозможно!

- Клена, специальность Могуске - рыть ямы. Рытье ямы в земле не упоминается ни в одном описании. Не ограничивай эффективность своих навыков самостоятельно!

- А?

Сказав это, Аллен усилил F-зверя. Большие когти Могуске, получившие прирост к атаке в 1000 единиц, были наполнены силой.

Он начал рыть яму с огромным упорством. Многократно обтесывал землю и удалял отколовшиеся куски, используя пробужденный навык "Жизнь в яме", чтобы ускорить процесс рытья.

- Потрясающе…

- Не думай, что ты не можешь делать то, что не написано. С таким образом мыслей вы сможете развиваться бесконечно.

- Да!

Как только Аллен сказал это, Клена, похоже, поняла, что он имел в виду. Нигде не говорится, что активация дополнительного навыка Клены "Преодоление предела" приведет только к увеличению атаки. Она сама себя ограничивает.

Догора, единственный в отряде, кто не смог использовать экстра-навыки, бормотал, наблюдая за дырой.

- Ну, это звучит похожим на правду…

Аллен продолжал:

- Во-первых, вы должны знать предназначение навыка. После этого важно думать о способах его применения, о его росте.

- Значит, подумать о понятии навыка и растягивать это понятие?

- Примерно так.

Когда Аллен был в школе, он учил всех о навыках, уровнях и статусе. Именно тогда, когда вы знаете эти принципы, вы становитесь наиболее эффективными и сильными. Но если вы останетесь с только с этим, вы перестанете расти.

Важно всегда стремиться к тому росту, который не прописан в правилах. Если вы сомневаетесь даже в правилах, есть место для роста.

- Догора, способность Могуске – копать ямы. Он знает на что способен, поэтому и ты должен знать свои способности.

- Мои способности?

За спиной Аллена Догора наблюдал за раскопками теперь уже туннеля. У меня есть F-звери, копающие все больше и больше ям и B-рыба, подтверждающая их местоположение, чтобы они продолжали копать в нужном месте.

После сегодняшней битвы я знаю, где в крепости собираются монстры. Теперь, когда я знаю, как сформировалась армия Короля Демонов во время осады и обороны, у меня есть идея, где выйти в крепости.

- Саммоны выкопают достаточно ям и я остановлю их, когда они соберутся проникнуть в крепость. Остальное обсудим завтра, когда пойдем в бой.

Тем временем я слышу, как идет большая армия. Уже почти закат, так что, похоже, обе армии закончили сегодняшнюю битву.

После захода солнца Аллен и его люди собрали генералов.

Занавес задернут, и горит костер. Пока все глазеют на крепость и ее простую модель, Аллен рассказывает о том, как захватить Раполку.

***

- Таков был план.

- Я не думал, что ты за два дня расправишься с "Раполкой".

-Да, генерал Люцидралл. Было неизвестно, сможем ли мы завершить миссию, но мы на верном пути.

Армия короля демонов движется очень быстро, но на этот раз мы держали всё в тайне, чтобы операция не вышла наружу. Генералы знают, что им не расскажут вам план до последней минуты. И они знают, что Софи, принцессе, рассказали кое-что из плана. Королева и ее генералы выдвинули 50 000 воинов, не услышав полного плана, веря, что Софи не станет делать ничего во вред своему народу.

- Если этот план провалится, будущее Розенхайма может оказаться под угрозой.

- Да, это так. Поэтому я хотел бы, чтобы окончательное решение приняли вы, генерал.

***

Выйдя на линию фронта из города Нест, Люцидралл был верховным главнокомандующим самой северной крепости. Побежденный и израненный не по годам, он отступил в Нест. По милости Божией он полностью выздоровел и вернулся на передовую.

- Мы также расскажем вам о движении зверей с севера на юг.

Проверив движение до вечера, он сказал, что еще через три дня подкрепление подойдет к крепости с севера, а армия короля демонов подойдет с юга для атаки клещами.

- Это тяжелый бой. Эта война была тяжелой с самого начала. Но я не думаю, что мы её проиграем.

- Есть также способ сражаться с армией Короля демонов в долгосрочной битве, сокращая количество монстров простым способом. Если мы сможем вернуться к горным дорогам, то

сможем сражаться против армии Повелителя Демонов с юга, защищаясь при этом от нападения армии Повелителя Демонов. Кроме того, вы все еще можете получить подкрепление из Тиамо. Однако в затяжной битве вы не сможете противостоять резервным силам из четырех миллионов армии короля демонов.

- Я никогда не думал, что они смогут переместить четыре миллиона магических зверей одновременно! Король демонов так сильно хочет Розенхайм?

Призванные Духи В, ожидающие в крепости Раполка, смогли обнаружить, что магически звери нападут на город Нест с севера по суше с 1-миллионным войском и с юга по морю с 3-миллионным войском. Осталось не так много времени, чтобы захватить крепость Раполка. Поскольку армия Короля Демонов может победить, если они выиграют достаточно времени, они готовы собрать как можно больше монстров со всей области. Я уже поделился этими перемещениями резервной части армии Короля Демонов со своими генералами.

- Ха-ха, это идеальная ситуация. У нас нет выбора.

- Мистер Аллен

- Да?

- Мы будем следовать вашему плану. Завтра мы отвоюем Раполку.

- Спасибо. Теперь я расскажу вам подробный план. Во-первых, расположение Армии Короля Демонов и маршрут ее проникновения...

Аллен, его люди и генерал координировали операцию до поздней ночи. Характеристики, сильные и слабые стороны эльфийских сил, всё было учтено. И наступило следующее утро.

***

"Мы победили 10 000 монстров."

Проснувшись, Аллен второй день подряд проверяет результаты ночных налетов зверей. Он повторяет призыв и продолжает атаковать крепость, как это было во время операции с генералом. Пока чудища бодрствуют, они посылают подкрепления в соответствии с уроном, но пока они спят, они терпят потери без возможности ответа. Пока он готовился, солдаты, проснувшиеся намного раньше Аллена, уже начали формироваться.

- Ну что ж, мистер Аллен, приятно познакомиться. К нему подошел один из генералов.

- И мне. Хотите поговорить?

- Не стоит, я хотел лишь передать пожелания Люцидралла. Генерал хочет, чтобы вы не торопились готовиться. Господин Аллен не должен упасть, выбившись из сил, во время защиты Розенхайма. Мы не будем торопиться.

***

Я заканчиваю завтрак, беседуя с товарищами о нашей прошлой вылазке.

"Солнце поднимается"

- Проверьте положение солнца и подтвердите точное время у магов.

***

- Сегодня день, когда мы вернем крепость Раполку!

-УУОООООООООООО!

Десятки тысяч воинов начинают уходить одновременно. Но около пяти тысяч эльфов остаются на исходном пункте, в котором командир организует колонну. Эти воины составляют отдельное войско, которая будет с Алленом.

Начался второй день нападения на крепость Раполка.

Командир сообщает, что они готовы, и в конце колонны солдат следуют 5000 эльфов во главе с Алленом.

Все эти 5000 человек - солдаты 2-звездочной профессии.

Остальные 1600 двух звёзд уже находятся в первом ряду марша.

Вход в туннель на поверхности горы заблокирован камнями, поэтому Клена и Догора передвигают булыжники. Благодаря их силе атаки это не сложнее, чем передвигать шахматные фигуры.

Туннель достаточно велик, чтобы в него могли войти 2 человека плечом к плечу. Он ведет к внутреннему пространству крепости Раполка.

Солдаты издают боевые крики. Они только сейчас узнали о стратегии. Дело в том, что она будет изменяться в зависимости от работы двух команд.

Через командиров передаются сведения о ситуации на поле боя и незамедлительно определяется следующий шаг.

- Что ж, пойдёмте. Пожалуйста, следуйте моим приказам.

- Есть!

Аллен достаёт волшебный инструмент, и освещает магической лампой туннель. Возможно изначально лампа и работала на Е-камнях и была обычным светильником. Но с А-камнем, занимающим добрую треть от её размера она стала сверхмощным фонарем для маяка.

Дорога прямая, но иногда встречаются ответвления для вентиляции.

- Софи, сможешь закрыть туннель с помощью своих духов, когда мы пройдём до конца?

- Конечно, Господин Аллен. Но, возможно стоит просто закрыть начало и конец шахты на будущее?

Если армия Дьявола нападёт с севера, туннель, ведущий от южных ворот до южной стороны Розенхайма будет очень полезен.(Некрозма: не понял это предложение, но почти уверен что переведено верно)

Оглядываясь назад, среди эльфов с фонарями можно заметить нескольких, что призывают над рукой шар света.

"Дух, которого используют духовные профессии Розенхайма является рандомным образом?"

Жрецы духа и Духовные маги используют малых духов и он не могут выбрать этих духов. Но Духовный посланник и Великий Духовный посланник используют силу Великих духов и могут звать их по своему усмотрению. Масштаб магии, которую они могут сотворить совершенно отличается.

В обычном режиме, а все эльфы в обычном режиме, можно освоить 6 навыков профессии, два из них будут использованы для повышения характеристик, а оставшиеся 4 у эльфийских экстрасенсов и еже с ними будут заняты навыками, идущими от духов, которые выбрали своего сутенёра.

Духи разделяют на более чем 10 типов, вроде 4 Стихийных, Тьмы, Света, а так же странных, вроде Дерева или Грома.

Даже у одного духовного сутенёра навыки могут сильно разниться, однако, вероятность наличия у духа атрибута огня, земли, ветра - очень высока.

Например у Софи духи огня, земли и ветра.

Некоторые комбинации атрибутов дают разные способности, к примеру известно, что маг с духами воды и деревьев может применять заклинания, похожие на магию исцеления.

Если использовать комбинацию Земли и Ветра, получается барьерная магия.

[Имя] София Роне

Возраст: 48

Работа Духовный Маг

Уровень 60

Физическая сила 723

Магическая сила 1621 + 1600

Атака 598

Выносливость 657+1000

Ловкость 844

Интеллект 903 + 600

Удача 840

Навык Дух 6 , Огонь 6 , Земля 6 , Ветер 6 , Вода 6 , Молодой Дух 2

Экстра Великое Проявление Духа

Кольца: Магическая сила +1000, Выносливость +1000

Софи у нас экая элементальная ведьма, собрала 4 основных элемента. Даёт разрушительную

магию.

Спустившись в шахту я понимаю, что много узнал о духах и профессиях в Розенхайме.

Спустя несколько часов мы дошли до тупика.

"Это здесь"

Если пробить эту стену, то мы выйдем внутри крепости. Если сфокусироваться, можно услышать дребежжание и стук костей.

Аллен начинает распространение своей рыбной команды по туннелю, чтобы оббафать эльфов по самое не балуй.

Духовные эльфы также начинают накладывать какие-то благословения своими духами, покуда им позволяют комбинации духов.

- Итак, мы выдвигаемся. С нами идут Разведотряд и Южный батальон.

- Так точно!

- Команда захвата внешней стены следует за Гатроугой

- Есть!

В команде внутреннего захвата Раполки присутствует Гатроуга. Он принял командование батальона и приготовился.

- Предоставьте это мне, - отвечает Гатроуга. Похоже, что за время наблюдения за работой Аллена, он очень смягчился, относительно юного героя.

Аллен смотрит на волшебные часы. Уже почти 12.

- Как раз вовремя! Как говорил товарищ Гагарин: "Поехали!"

- В БоооооЙ!

Вместе с криком, Клена и Догора выбивают булыжники, закрывающие проход.

Солдаты вываливают в крепость.

Дорадора, Керорин, Арипон и молодшие, Миррор, Текко, Я выбираю вас!

Отряд покемонов В-ранга начал появляться среди эльфов.

Кажется скелеты оказались в замешательстве, когда из-за южных ворот, с западного угла показались агрессивные монстры вперемешку с эльфами. Кости бедняг яростно стучат.

Перед Алленом есть лестница, которая ведет к внешней стене, но он бежит к открытию южных ворот в центре южной стены.

Разведчики и батальон Южных ворот вместе с примерно 2000 эльфийскими солдатами следуют за Алленом один за другим.

Монстры очнулись и вместе со скелетами начали наступать. Или пытаются, ведь волна

драконов и Церберов сметает их как волна песочный замок.

Вызванные звери вызываются Алленом все сразу, и вызванные звери Дракона Б и Зверя Б прогоняют монстров, которые были вокруг.

Мураши и Железный доспех защищают эльфов от ближних и дальних атак. Рядом с ними есть несколько С-камней, которые аннулируют пропущенные атаки навыком Самопожертвование.

Опер группа движется в сторону южных ворот, чтобы опустить их.

"В замкнутом пространстве особо не разгуляться, огонь драконов может и союзников поджарить."

Клена и Догора прорубаются сквозь монстров впереди. Но в крепости и в стене много монстров.

Я проверил место с минимальным количеством войск, но уля-ля, перед нами вырисовывается несколько сотен скелетов-магов.

Магическое подразделение в Армии Дьявола состоит из различных костяных образований в мантиях с палочками и посохами. Эти хитрецы прячутся внутри стены и хилят первые ряды обороны. Они также проводят дальнобойные атаки на эльфов.

"пора вам упокоиться, старые кости."

Десятки магических формирований устремились в сторону захватчиков, а некромантов поразили световые стрелы. Эльфы начали раньше, поэтому все заклинания скелетов разбились.

- Ха-ха, идеально.

- Всё получилось, мы укладываемся по времени?

Сесиль довольна, но Аллен задумался и пропустил её вопрос мимо ушей.

- Бегите к воротам!

Аллен включил в стратегию экстры лучников эльфов.

По системе Эльмеа кулдаун Световых стрел составляет 1 день. Довольно разрушительное прицельное заклятие без промаха.

Эльфам запретили использовать этот навык вчера после 12. Так что 100 Световых стрел прорубили брешь в потоке монстров.

Лучники и маги становятся группами по 100 солдат и активируют экстры.

Урон увеличивается благодаря рыбе. Бизнес по превращению магических зверей в фарш процветает.

Сверху батальон Гатроуги поддерживает продвижение Аллена оставшимися навыками.

Ворота с шумом опускаются.

В 100 метрах перед южными воротами армия из 45 000 эльфов начинает свой марш.

- Подкрепление близко! Что? x2

Слова Аллена и Гатроуги совпадают.

- МЫ ЗАХВАТИЛИ ВОРОТА! ЗАЩИЩАТЬ СТРОЙ!

- УОООООО!

Ворота захвачены. Поле битвы сместилось внутрь крепости.

http://tl.rulate.ru/book/35136/1651088