[134] Переход.

.

Начался захват их первого А-подземелья.

Сейчас уже середина летних каникул — начало сентября.

.

Их цель — поднять уровень, получить более дорогое оружие и броню, а также найти магические кольца.

.

Их команда добилась значительных успехов в С и В-подземельях, но вот захват А-подземелья занимал куда больше времени, чем любой из предыдущих. Изначально он хотел ещё взглянуть на сентябрьский аукцион, но теперь главным приоритетом оказался захват.

.

Информация об А-подземелье:

-В подземелье обитают магические звери от С- до А-ранга.

-Во всём Академическом городке располагается всего 4 А-подземелья.

-Подземелье содержит от 15 до 20 этажей.

-"Время пути" сквозь 1 этаж составляет около 24 часов.

.

Последний пункт был особенно серьёзным препятствиям их захвату. Это подземелье просто слишком здоровое.

Если идти со скоростью шага — 5 км/ч — то из наблюдений архивов можно вывести что прямая дорога занимает где-то 120 км. Но. При этом ещё и сама тропа сложная, представляя собой длинный и опасный лабиринт.

Даже если пустить вперёд Е-птиц в поисках оптимального пути, этих путей просто слишком много. Огромный лабиринт скрывал просто бесчисленного множество дорог.

.

В общем одна только разведка и составление карты занимали слишком много времени и если просто стоять и ждать, то они и с места-то не сдвинутся. Так что приходится идти вперёд полу-ощупью.

Но при таком подходе они никогда не будут идти по "оптимальному пути".

.

Аллен полагает что если соединить все дороги на этом этаже, то выйдет тропа длиннее тыщи

км.

.

И ко всему прочему в А-подземелье добавилось несколько новых и сочных ловушек. Например "Ловушка перехода". Наступить на неё — отправишься в какое-то случайное место в лабиринте.

Конечно нередко на том конце свою неловкую жертву поджидают магические звери, но угроза сей ловушки совсем не в этом.

.

Совершенно непонятно в какое место в этом огромном лабиринте их отправят. При захвате Аллен полагается на нарисованную им же карту, но не то чтобы у него был на карте маркер, показывающий его местоположения.

Если кто-то из них наступит на непримечательный камень, то их отправят в совершенно непонятную задницу в этом огромном лабиринте. Далее им сначала нужно определиться где они находятся на карте — то есть ещё прорва времени на разведку и сравнение — а затем ещё и вернуться на изначальный маршрут из новой точки бытия.

А если не возвращаться на изначальный маршрут, то вообще не будет понятно в каком направлении идти — ибо карта составляется по ходу продвижения. На этом самом основном маршруте.

Они могут просто в зад начать "продвигаться".

.

В итоге им понадобятся долгие и долгие недели чтобы захватить одно-единственное подземелье А-ранга.

.

–Доброе утр~А~а.

–А-а, доброе-доброе.

.

Он ответил рядом просыпающемуся Догоре.

Не то чтобы они начали спать в одной комнате на базе. Нет, сейчас они на 12-м этаже подземелья. То есть они уже захватили более половины чёртовых выкрученных лабиринтов. ...За время летних каникул Аллену хотелось бы хотя бы одно А-подземелье захватить.

.

В итоге они не смогли добраться до конца этажа за прошлый день и им пришлось ночевать в небольшой комнатке лабиринта. Конечно все остальные были с ними в той же комнате.

.

Ну, в принципе, хоть он и называл её "небольшой", но в длину эта комнатушка была метров 25. Всё потому что многие из здешних залов были просто площадями настоящими.

.

Сонные ленивцы относительно быстро зажгли огонь и позавтракали на каменном полу. Аллен уже давно предусмотрительно взял с собой всё для ночёвки. ...Всё, что помещалось в узкую дырку Ктулху. Большие палатки или что-то в этом роде туда попросту не влазили, а тащить с собой тележки — как остальные авантюристы — он не собирался. Это только замедлит их продвижение. Даже если они оставались ночевать в подземелье — это всего лишь на пару ночей, так что весь багаж он свёл к минимуму.

К минимуму, запихуемому в дырку Ктулху. То есть бесконечность маленьких гизьмов.

.

–Никто не нападал пока мы спали?

[Немного. Но всех убила.]

.

Они сейчас находились в относительно маленькой комнате в тупике подземелья, но это ещё не значит что местная живность всё время оставалась на местах. Звери постоянно перемещались и стоило им наткнуться на кого-то чуждого экосистеме подземелья — тут же атаковали.

.

Причём сейчас они находились на средних этажах А-подземелья. Зверей С-ранга здесь уже не так уж и много, а количество противников В-ранга не перестаёт увеличиваться буквально с каждым шагом. Причём В-ранг уже обладает некоторым количеством интеллекта, так что при обнаружении захватчиков нередко формируют группы и атакуют вместе.

.

Тут ему припомнилось как при аренде дома сотрудник гильдии недвижимости упоминал команды авантюристов от 20 до 50 человек. И сейчас он понял что 50 человек — это действительно не преувеличение.

При групповой атаке В-зверей, ночью, когда все кроме дозора спят — такое количество действительно было необходимым.

.

Но у них команда из 5-ых.

.

Они не могут раскошелится на дозор. Причём если они будут просыпаться каждый раз для боя, то это просто замедлит их продвижение.

Благо у них были эти куколки.

5 С-духов беспечно парило перед Алленом. Самонам не нужен ни сон, ни отдых, так что они

идеальны чтобы нести ночной дозор.

.

–Сегодня было тихо.

[Да□. Мы никого не подпускали к Кабео. Это был большой успех□.]

«…И всё таки что-то не так с этой стратегией защиты.»

.

Кроме часовых куколок Аллен ещё вызвал Кабео — Е-камень в виде стенки — и перегородил им проход. Но с ним были некоторые проблемы.

.

За последнее время анализ навыков Пробуждения продвинулся и его арсенал расширился:

.

-Навык пробуждения Е-камня "Самоуничтожение":

Если указанная цель находится в радиусе 5 метров — взрывается. Примерный радиус взрыва — 10 метров. Взрыв приводит к уничтожению самона.

Причём как и в случае с особым навыком ветки растений — при активации этого навыка Пробуждения самона больше нельзя вернуть в карту и он не занимает слот, благодаря чему можно развернуть любое количество таких вот бомб-самоубийц на поле боя, заминировав округу.

Двигаться не могут. Исчезают через 24 часа. Могут сдетонировать в любой момент по приказу Призывателя.

.

-Навык пробуждения D-камня "Защита жизни":

Сколько бы его ни атаковали — не умрёт. Может быть отменено по приказу Аллена. Продолжительность — 1 час. Кулдаун — 1 день.

.

-Особый навык С-камня "Подмена":

Принимает на себя урон, нанесённый цели навыка. Эффективный радиус действия — 50 метров. Может двигаться даже при использовании навыка.

.

-Навык пробуждения С-камня "Самопожертвование":

Принимает на себя весь урон группы в радиусе 50 метров. Может двигаться даже после активации этого навыка. Продолжительность — 1 час. Кулдаун — 1 день.

.

Вся ветка камней специализируется на защите, но их направленность разнится довольно таки сильно.

.

Навык Пробуждения E-камня опасен, так как взрыв задевает и союзников, но при этом на столько же и эффективен — ибо способен убить даже зверей B-ранга. Заминировать проход и сказать им взорваться при приближении магических зверей. Победа от цепного взрыва была однозначна.

...Также как лишение сна для всей команды.

.

Да уж, ещё тот будильник.

.

Но зато в команде Аллена не нужен был дозор — все спали вместе. В конце концов его самоны выполняли роль защиты лучше их самих — включая Аллена.

.

С другой стороны навык Пробуждения D-камня — "Защита жизни" — тоже добавлял опций их тактикам: например в качестве приманки. Атаковать тот не мог, но и не умрёт под атаками. То есть можно отвлечь внимание зверя — пусть и лишь на некоторое время. А вот насколько — уже зависит от интеллекта зверя.

.

И конечно же легендарный навык C-камней — хоть их обычный особый навык, хоть навык Пробуждения. Об их полезности можно и не говорить — они могли даже Сесиль с Килом превратить в настоящих танков.

.

Наконец все протёрли глаза, сложили багаж и двинулись в путь.

.

Аллен быстро призвал 8 C-птиц. 5 для верховой езды и ещё 3 пустил вперёд в виде отряда разминирования. Хоть это, конечно, и не полностью убирало чёртовы ловушки из их жизни, но количество нажатий на злосчастные камни заметно сократилось, а захват стал сильно проще.

.

–Впереди 2 Короля орков и 1 циклоп!

–Оу!!

.

Отряд разминирования "сообщил" о контакте с противником. Все приготовились к столкновению.

.

Сит-лорд и Догора как обычно впереди, поблёскивая сталью атаковали 3-х зверей В-ранга.

.

Уже прошло немало времени их концентрированной тренировки в сем А-подземелье и они оба стали лучше.

Даже В-ранг больше не внушал им страх. ...Ок, сит-лорд в принципе плевал в лицо любому страху, но Догора тоже подтянулся.

.

Кажется эффективность их проф-навыков всё увеличивалась даже с поднятием обычных уровней.

Сит-лорд первым завалил короля орков, но вскоре и Догора справился со своим зеленокожим, который ещё не так давно внушал страх самому Аллену. Сит-лорд был слишком агрессивен в своих атаках, так что Сесиль предпочитала атаковать того, с кем сражался наш Мастер топора с его проф-навыком "Всем телом". Таким образом их командная работала постепенно улучшалась с каждым этажом.

.

–Отлично, теперь только циклоп!

.

Аллен наблюдал как его команда с высоким боевым духом окружала последнего противника. Конкретно этот В-ранг выдавался даже среди своих собратьев обширными размерами.

5-7 метров в высоту.

Куклы сразу же начали бомбардировку этого гиганта своим Психо.

.

Затем сит-лорд с Догорой стали кружится вокруг циклопа на проворных маунтах, рубя и кроша пока движения гиганта не стали замедляться, становиться неловкими и наконец совсем остановились.

.

Но в этот момент раздался рёв.

Ствол 100-летнего дерева, который циклоп использовал в качестве оружия, вдруг со свистом пронёсся в воздухе и Догора улетел как мячик, даже не смотря на то, что вовремя парировал атаку топором.

.

–Догора-!?

.

Шокированный голос Сесиль раздался позади — сила удара оказалась настолько большой, что того отбросило через их формацию, аж дальше, чем стоял сам ястреб.

.

–Ты в порядке?! - её голос явно выражал тревогу.

–А-а, лучше некуда.

.

И когда тот уже сжал мифриловое древко топора и попытался вернуться на передовую...

.

Щелчок

.

–Э..?

.

Кил попытался наложить магию восстановления на отброшенного Догору, но того уже не было. Он исчез — вместе с их колдуньей.

http://tl.rulate.ru/book/35136/1042768