

Горный хребет Огненного Стекла — один из Четырех Великих Горных Хребтов континента Боевого Неба.

По уровню опасности его можно было назвать запретной зоной.

Много лет назад демоны несколько раз пересекали горный хребет Огненного Стекла, чтобы напасть на династию Огненного Стекла, но каждый раз армия семьи Лун давала им отпор.

Единственной трагедией стало то, что...

Во время одной из битв глава семьи Лун - Лун Чжаньхай и Верховный Демон погибли в схватке друг с другом в глубине горного хребта Огненного Стекла. Вместе с ними исчезла и реликвия семьи Лун - меч Убийцы Драконов.

Из-за этого мощь семьи Лун сильно пострадала.

Меч Убийцы Драконов был выкован прародителем семьи Лун - Лун Чжаньтянем из костей убитого им Божественного Дракона и крови. Это был Высший Артефакт, важнейшее сокровище семьи Лун, символ каждого воина-дракона!

Шли годы...

Семья Лун никогда не оставляла попыток найти меч Убийцы Драконов, но за прошедшие тысячелетия бесчисленное множество людей отправлялось вглубь горного хребта Огненного Стекла, и лишь единицы вернулись оттуда живыми. Никаких вестей о мече Убийцы Драконов так и не поступило.

...

Спустя полтора дня пути Лун Фэй наконец-то добрался до подножия горы Огненного Стекла. Глядя на ее вершину, похожую на голову гигантского зверя из бездны, Лун Фэй сжал кулаки: — Мой путь к вершине начинается здесь!

И с этими словами он бросился вперед.

Горный хребет Огненного Стекла кишел демоническими зверьми.

Демонические звери подразделялись на девять стадий, а на десятой находились божественные звери, за которыми следовали священные звери.

Их тела были невероятно сильны, способны разрушать горы и реки. В этой глуши они были

королями, а люди - захватчиками.

При виде человека они приходили в ярость и бросались в погоню.

В то же время...

Это было раем для культиваторов.

Духовная энергия в горах была более насыщенной, чем где-либо еще. Здесь рождались сокровища неба и земли, духовные травы, а в телах демонических зверей пятой стадии и выше образовывались демонические ядра. Все это представляло собой огромную ценность.

Кроме того, здесь находились окутанные тайной руины бессмертных. Тот, кто сумеет их отыскать, обретет невиданную силу.

Цель Лун Фэя была проста.

Повысить уровень!

Он не настолько потерял голову, чтобы углубляться в горы ради охоты на демонических зверей, поэтому убивал диких зверей на окраине.

"Цзинь!"

"Поздравляю, за убийство дикого кролика вы получаете 10 очков опыта".

"Цзинь!"

"Поздравляю, за убийство фазана вы получаете 10 очков опыта".

...

— Будь это игра, а я в ней новичок, то логичнее всего начинать с мобов первого уровня, то есть здешних обычных зверей, — рассуждал Лун Фэй. Он не считал убийство мелких животных скучным занятием. Любой опытный игрок знает, что пирамида не строится за один день, нужно методично гриндить.

Прошло два дня.

"Цзинь!"

"Поздравляю, вы повысили стадию и достигли третьего уровня Новичка".

— Все еще недостаточно.

— Продолжим!

Прошло еще три дня.

"Цзинь!"

"Поздравляю, вы повысили стадию и достигли четвертого уровня Новичка".

— Четвертый уровень!

— Все еще недостаточно, — Лун Фэй оценивал свою силу, а также проверял силу атаки Жабьей Магии.

— Мне нужно стать сильнее.

— Продолжаем фармить!

Десять дней спустя.

"Цзинь!"

"Поздравляю, вы повысили стадию и достигли пятого уровня Новичка".

— Пятый уровень!

Лун Фэй закрыл глаза и прислушался к своим ощущениям. Сила пятого уровня была намного мощнее, чем четвертая. Затем он проверил урон от Жабьей Магии и, открыв глаза, произнес: — Пора бросить вызов низкоуровневым демоническим зверям. Я столько дней убивал этих кроликов и фазанов, что скоро получу за них какой-нибудь титул вроде истребителя дичи.

За его спиной лежала груда трупов кроликов и фазанов.

Убивая их, он каждый раз использовал базовые навыки меча и Жабью Магию.

Базовые навыки меча уже достигли третьей стадии.

У Жабьей Магии было долгое время восстановления, к тому же для повышения стадии требовалось десять тысяч очков уровня мастерства, а он прокачал технику только на пять тысяч.

— Отправляемся вглубь!

В пути Лун Фэй не упускал ни единой возможности получить опыт, будь это хоть комар.

Прошло полмесяца.

Культивация Лун Фэя достигла шестого уровня Новичка, и к этому времени он уже ушел вглубь горного хребта Огненного Стекла.

— Что-то атмосфера здесь не очень, — пробормотал он.

Воздух в чаще был пропитан опасностью. С шестым уровнем Новичка еще можно было справиться с демоническим зверем первого ранга, но встреча со зверем второго ранга означала верную смерть.

Поэтому Лун Фэй стал еще осторожнее.

Внезапно...

— Р-р-р!

Из чащи выскочил серый волк ростом с человека. Его шерсть была похожа на стальные иглы, а глаза светились зловещим зеленым светом. Два острых клыка сверкнули в воздухе, из пасти потекла слюна.

— Ву-у-уф... — волк грозно зарычал, прыгнул и попытался вцепиться Лун Фэю в горло.

— Черт!

— Хочешь отведать моего мяса? Что ж, а я не прочь попробовать твоего. В прошлой жизни у меня не было возможности поесть волчатины, так что будь любезен, сдохни!

— Жабья Магия!

Лун Фэй резко присел, раскинув руки и ноги, словно жаба, и издал странный квакающий звук. Не дожидаясь, пока волк приземлится, он резко оттолкнулся от земли.

Ба-бах!

Он выстрелил, как пушечное ядро.

Бух!

Волк взвыл от боли, получив удар в живот. Лун Фэй выхватил большую дубину и изо всех сил ударил зверя по голове.

Хрясь!

— А-а-ау...

Мозг волка разлетелся, глаза закатились. Зверь дернулся несколько раз и испустил дух.

"Цзинь!"

"Поздравляю, за убийство серого волка вы получаете 100 очков опыта, 10 очков истинной энергии и 1 очко энергии бешенства".

"Поздравляю, вы получили волчью шкуру.

— Ха-ха-ха... — Лун Фэй радостно рассмеялся, — за месяц убийства обычных зверей я не получал ничего, кроме опыта и мастерства навыков. Нужно убивать демонических зверей, чтобы зарабатывать истинную энергию и энергию бешенства.

Он поспешил проверить свои характеристики.

Пользователь: Лун Фэй

Уровень: шестой уровень Новичка.

Истинная энергия: 90 очков (увеличивается с повышением уровня).

Навык: Жабья Магия, базовые навыки меча.

Удача: 0 очков.

Обаяние: 0 очков.

Бешенство: 11 очков.

...

Характеристики выстроились в его сознании.

— За убийство человека можно получить десять очков Бешенства, а за демонического зверя - всего одно очко.

— За убийство людей дают в десять раз больше, но демонических зверей в какой-то степени проще убивать и их целая куча! В этих горах их бесчисленное множество!

— Вот это да!

— Сейчас как прокачаюсь!

Кровь Лун Фэя забурлила.

Если даже за убийство жабы можно получить технику культивации божественного уровня, то что же выпадет за демонического зверя? Божественный артефакт?!

— Ха-ха-ха...

— Продолжаем убивать!

Лун Фэй был мастером по части игр, это было его страстью. Однажды он установил рекорд, играя в интернет-кафе семь дней и семь ночей подряд безвылазно, и занял первое место в игровом рейтинге. Правда, в тот раз он пытался завоевать сердце девушки, которая в итоге сбежала с богатеньким папенькиным сыночком. В ярости Лун Фэй убил того в игре и забросил игру.

Но это было неважно.

Важно то, что Лун Фэй мог очень долго и упорно идти к своей цели.

"Цзинь!"

"Поздравляю, за убийство питона первого ранга вы получаете 100 очков опыта, 10 очков истинной энергии и 1 очко энергии бешенства.

"Цзинь!"

"Поздравляю, за убийство прыгучего тигра первого ранга вы получаете 100 очков опыта, 10 очков истинной энергии и 1 очко энергии бешенства.

"Цзинь!"

"Поздравляю, за убийство длиннорукого гиббона вы получаете 100 очков опыта, 10 очков Истинной энергии и 1 очко энергии бешенства.

Три дня и три ночи Лун Фэй не останавливался ни на секунду, продолжая убивать демонических зверей.

И вот, когда он сразил длиннорукого гиббона, система издала знаменательный сигнал.

"Цзинь!"

"Поздравляю, Шкала Бешенства заполнена!"

<http://tl.rulate.ru/book/35028/4476307>