

Прошло уже 5 дней с момента битвы с драконом, я решил провести некоторое время, не заходя в лес, потому что смерть дракона могла привлечь много монстров.

Так что я не входил в лес сразу после убийства дракона.

-Мне нужно подумать, что делать с ядром.

Ядро монстра все еще было в лесу, я не мог достать его сейчас, так как не было места, чтобы хранить его, и не было гильдии искателей приключений поблизости, чтобы продать ядро.

Во второй половине дня я пошел в лес только для того, чтобы получить ядро. Я думал припрятать его за домом, чтобы продать, когда пойду в школу в столице.

- Давай спрячем здесь.

Я использовал земную магию, чтобы пробурить дыру в земле. Я понял, что заклинания не просто зависят от уровня магии, я могу создавать свои заклинания, и я могу использовать магию другим способом, например, контролировать элементы самого заклинания.

Я пробурил в земле дыру и закопал в нее ядро.

-Я отвезу его в столицу, как только мне исполнится 12, так что пока он будет здесь.'

Я закончил закапывать и вошел в дом.

После того, как я вошел внутрь, я взял деревянный меч и начал оходить деревню.

Я хотел поговорить с мамой, чтобы начать охоту на монстров вместе с ней, так как я устал делать это скрываясь, и я хотел показать свою силу маме.

- Я уверен, что она этого не допустит.

Я был почти уверен, что она этого не допустит, но попробовать не помешало.

#####

Пройдя немного по деревне и поговорив с некоторыми людьми, я увидел, что мама тоже ходит по деревне.

По-видимому, она продолжает ходить рядом с лесом, поэтому, если появятся какие-либо монстры, она может быстро убить.

Я пошел к маме и позвал её, чтобы поговорить.

- Мам, а можно мне вместе с тобой поохотиться на монстров ?"(Эндл)

"Ты сумасшедший, конечно же нет "(Эмма)

Она ответила мгновенно.

-Но я хочу помочь защитить деревню. Ты же знаешь, что я могу использовать магию "(Эндл)

Я пытался говорить о магии, так как моя мать понимала, что моя магия была сильной, она могла позволить мне помочь ей, атакуя заклинаниями издалека. Но это было не так.

-Ты не можешь, я уже говорила, Хорошо?" (Эмма)

-Но почему же?"(Эндл)

Мне было интересно, почему, так как я могу легко позаботиться об этих монстрах.

- Потому что ты не можешь." (Эмма)

Мать ответила мне яростным голосом

Она даже не хотела говорить мне, почему я не могу охотиться на монстров вместе с ней.

Но это ничего, так как я могу охотиться ночью. На самом деле я не охотился на монстров в одиночку раньше, потому что у меня всегда были друзья со мной.

Но это единственный способ для меня подняться на новый уровень.

#####

Когда наступила ночь, я решил снова пойти в лес. Я уйду из дома, как обычно, очень медленно, чтобы никто не проснулся.

Так как в лесу возле деревни были только слабые монстры, я хотел найти более сильных

монстров.

- Я надеюсь, что не найду другого дракона.

Я был не в настроении снова сражаться с другим драконом, так как он очень силен.

Я продолжал идти через лес.

Я начал углубляться в лес в поисках более сильных монстров. Несмотря на долгое хождение, я только находил гоблинов и быстро убивал их.

Вы подняли свой уровень.

Я потратил так много времени на то, чтобы ходить и убивать гоблинов, что повысил уровень.

-Это очень мило.

По крайней мере, мне удалось подняться, верно?

Продолжая идти некоторое время, я нашел пещеру, да, огромную пещеру.

У нее был огромный вход, и сразу после входа у нее была лестница вниз.

- Подземелье?'

В моем предыдущем мире были подземелья, они 10 этажей глубиной, и обычно на последнем этаже есть Босс.

Босс очень сильны, но я не думаю, что они будут сильнее дракона, верно?

Обычно подземелье имеет 10 этажей, с каждым этажом вы спускаетесь и сложность возрастает, я думаю, что это подземелье должно быть сильным.

Я не знаю, было ли это подземелье исследовано раньше авантюристом, я не вижу ничего, что указывало бы на это. Если оно никем не эксплуатировалось, то наверняка в ней должно быть что-то хорошее.

'Это может быть очень ценная вещь, или просто много денег, но я хочу ее'

Поэтому я решил войти в подземелье.

<http://tl.rulate.ru/book/34929/795776>